

- 1 四半期連結決算概要
- 2 2014年9月期業績見通し
- 3 インターネット広告事業
- 4 SAP・その他メディア事業
- 5 Ameba事業
- 6 総括

1Q 連結決算概要

2013年10月～2013年12月

1 四半期連結決算概要

1Qハイライト (2013年10月～2013年12月)

連結業績

■収穫期に突入

売上高： **437**億円 FXを除く前年同四半期比 12.3 %増

営業利益： **42**億円 前年同四半期比 **2.7**倍

Ameba事業

■ 四半期黒字化

売上高： **79**億円 前年同四半期比 **30.9**%増

営業利益： **34**百万円 前年同四半期比 **31**億円増益

インターネット 広告事業

■好調に拡大

売上高： **242**億円 前年同四半期比 **25**%増

内スマートフォン広告の売上高： **113**億円 前年同四半期比 **1.7**倍

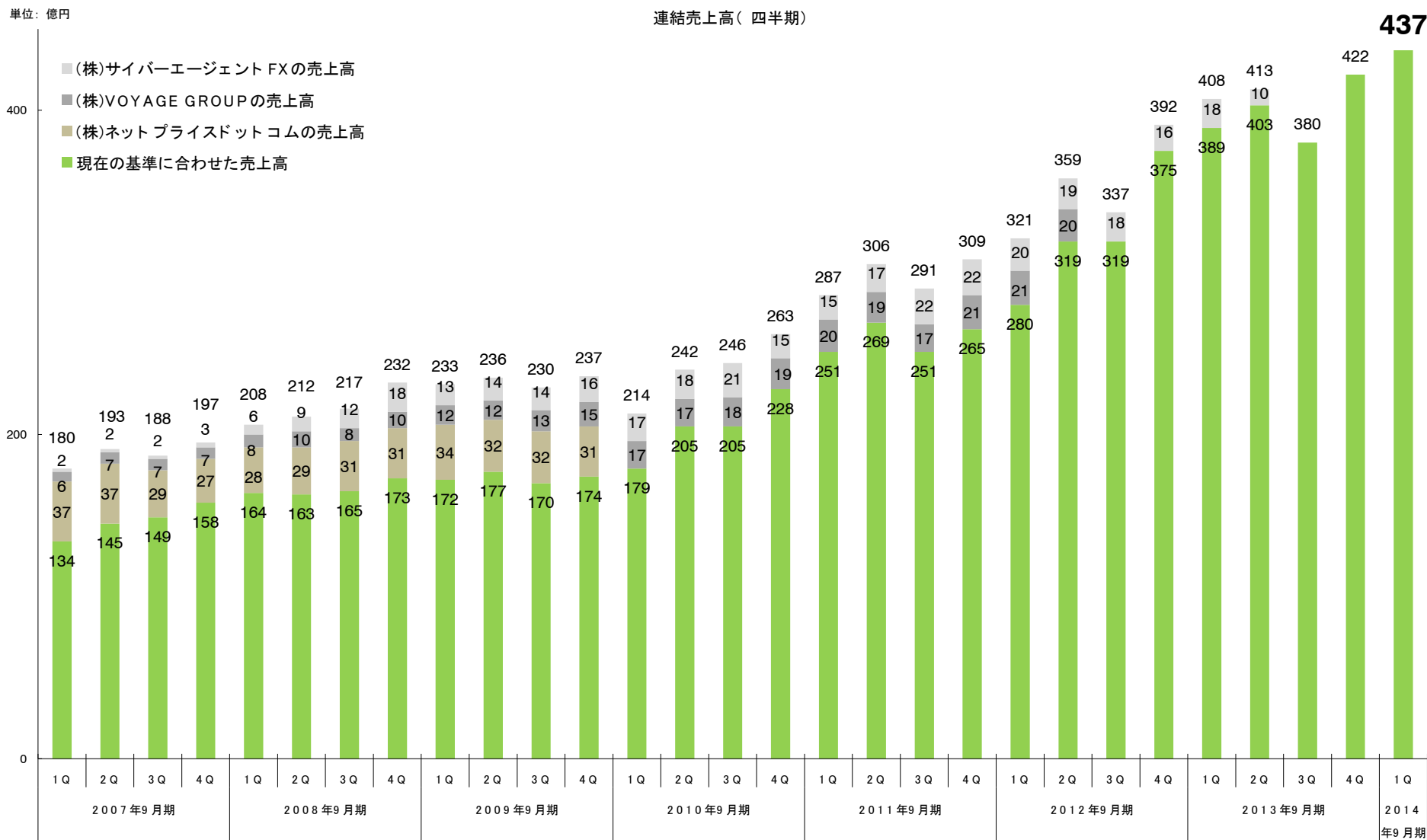
SAP その他メディア 事業

■ネイティブゲーム 前四半期比12.4億円増

ソーシャルゲーム売上高： **114**億円 前四半期比 **4.3**%増

内ネイティブゲーム売上高： **52**億円 前四半期比 **30.8**%増

連結売上高の推移（四半期）

2014年第1四半期売上高 **437**億円 （FXを除く前年同四半期比 12.3%増）

※：（株）ネットプライスドットコムは、2010年9月期より連結子会社から持分法適用会社へ

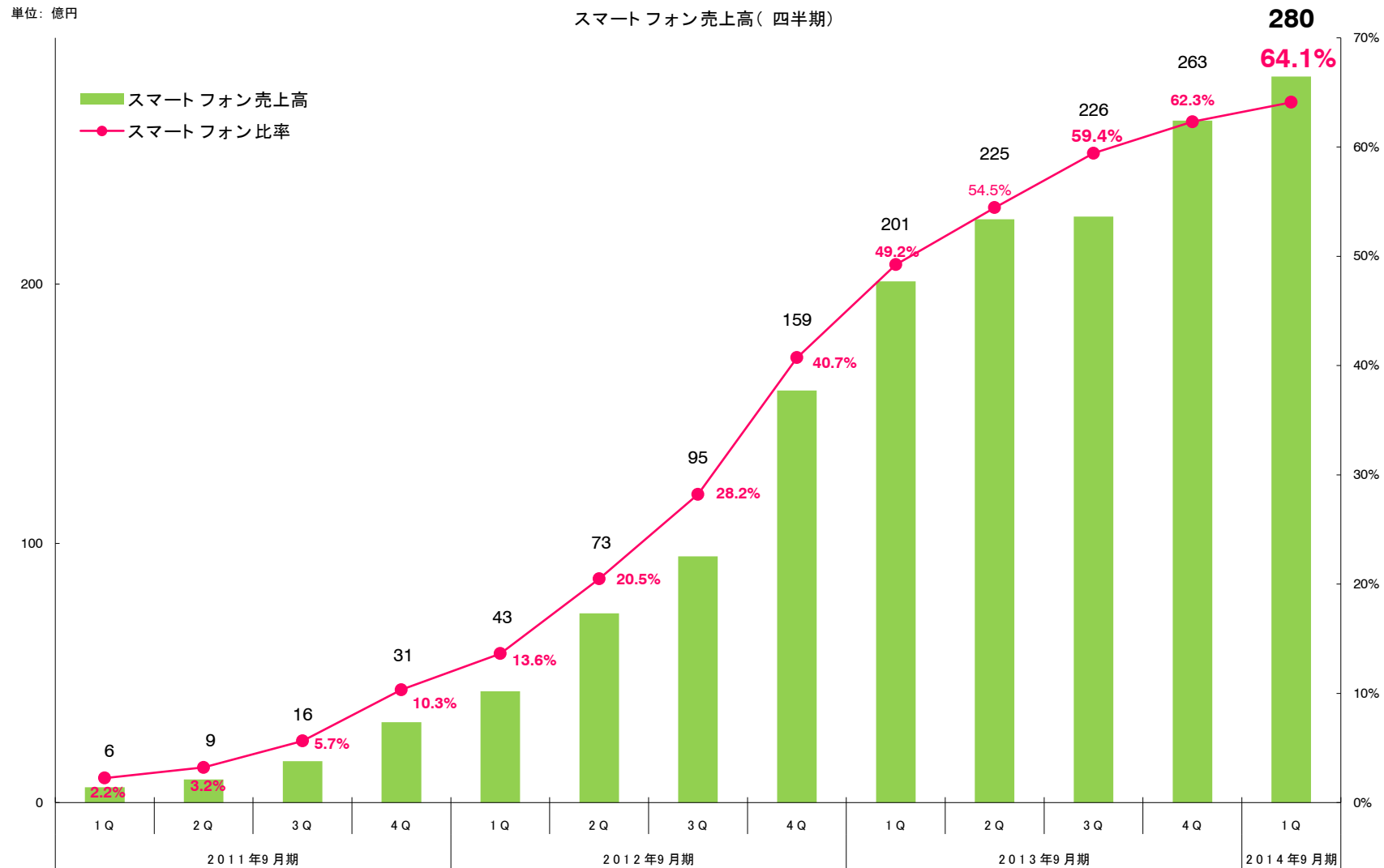
※※：（株）VOYAGE GROUPは、2012年9月期3Qに株式譲渡し、連結外へ

※※※：（株）サイバーエージェントFXは、2013年9月期2Qに株式譲渡し、連結外へ

1 四半期連結決算概要

スマートフォン売上高の推移（四半期）

スマートフォン売上高 280億円 （前年同四半期 **39.5%**増）

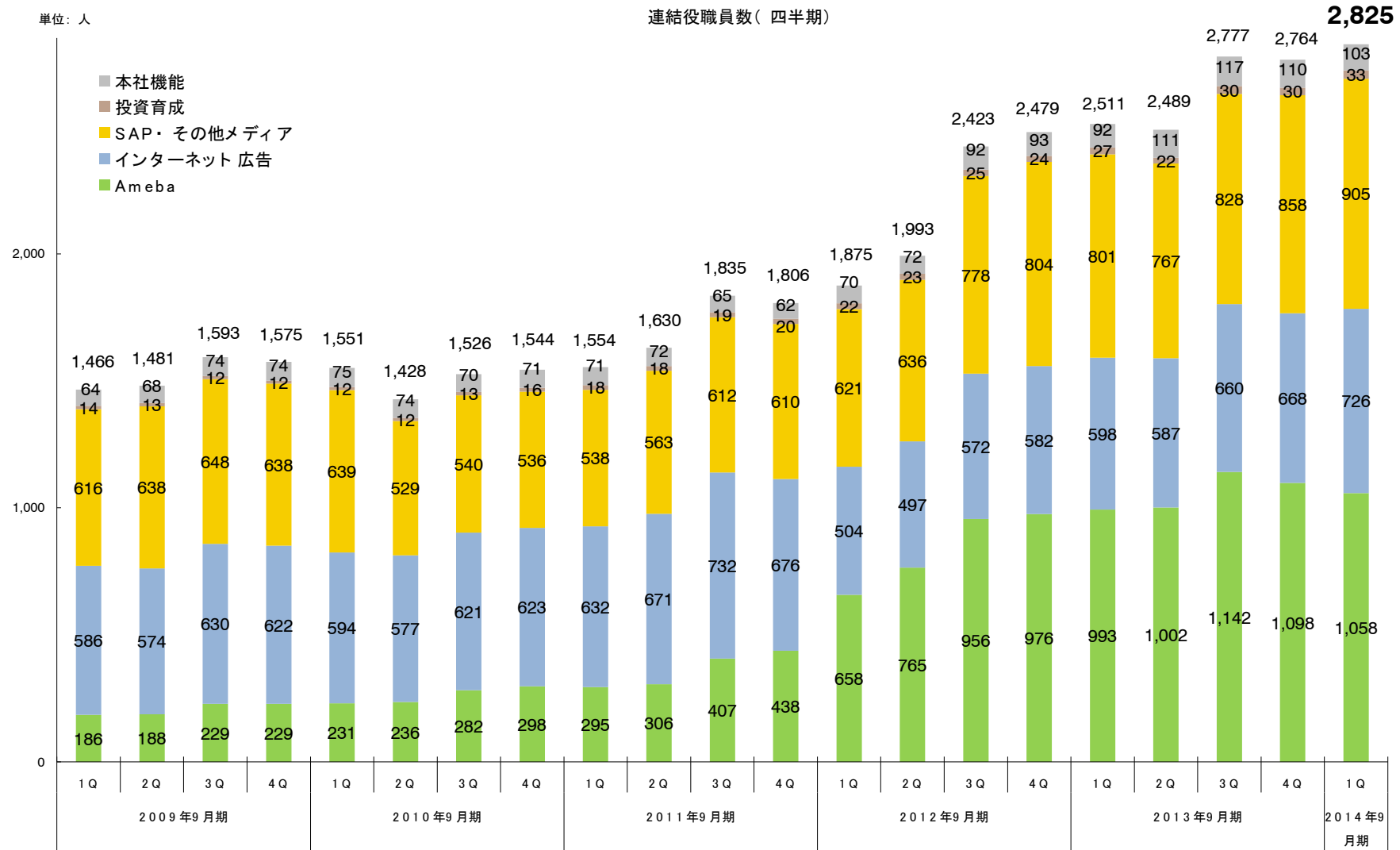


※：スマートフォン売上高は、広告・課金・その他を含む参考数値

1 四半期連結決算概要

連結役職員数の推移（四半期）

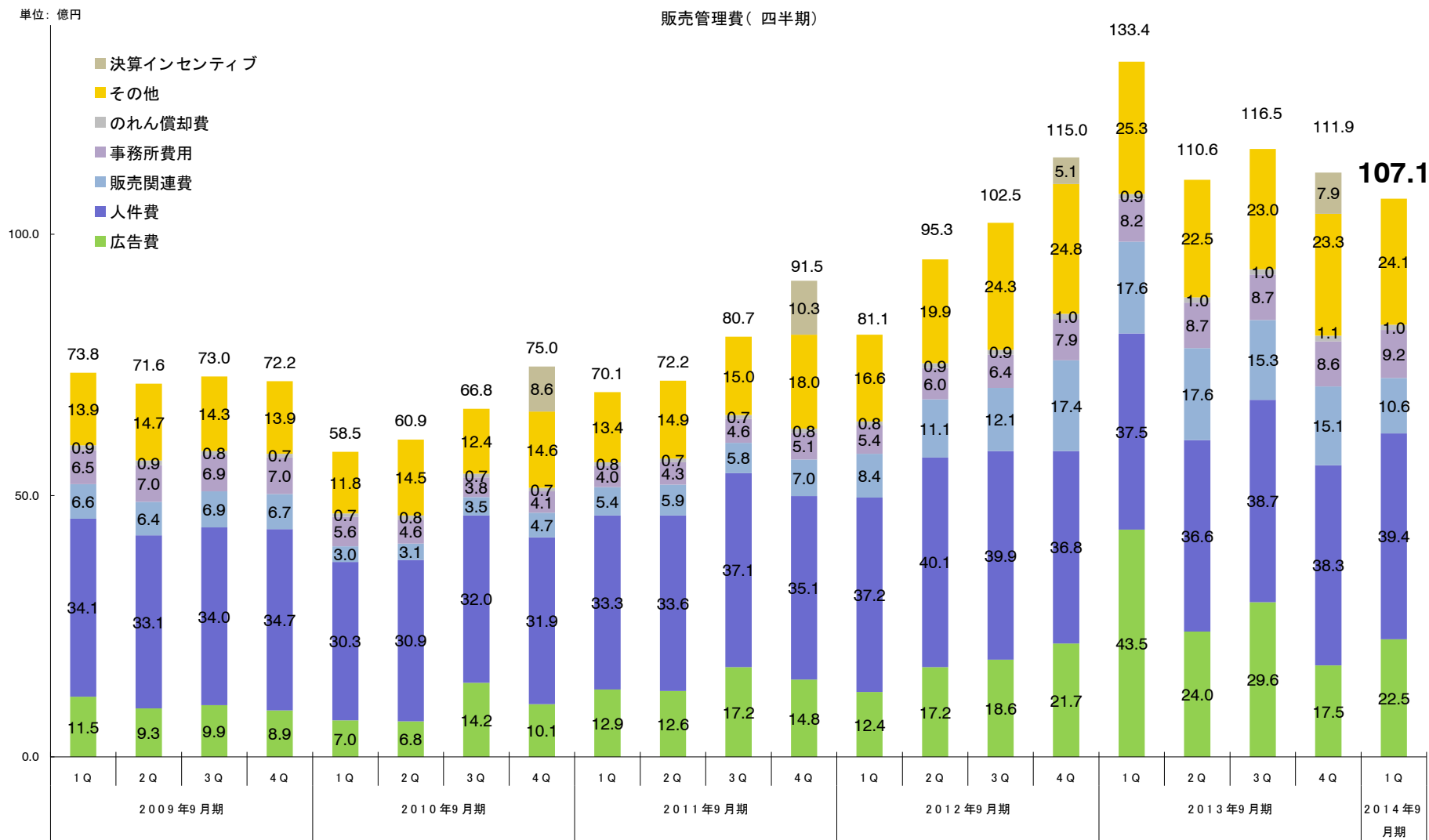
前四半期比61名増加
アドテクノロジー事業やSAP事業を増員



※：連結子会社だった(株)ネットプライスドットコム、(株)VOYAGE GROUPおよび(株)サイバーエージェントFXの人員数は、カウントせず
 ※※：セグメント変更にとまない、過去に遡り修正

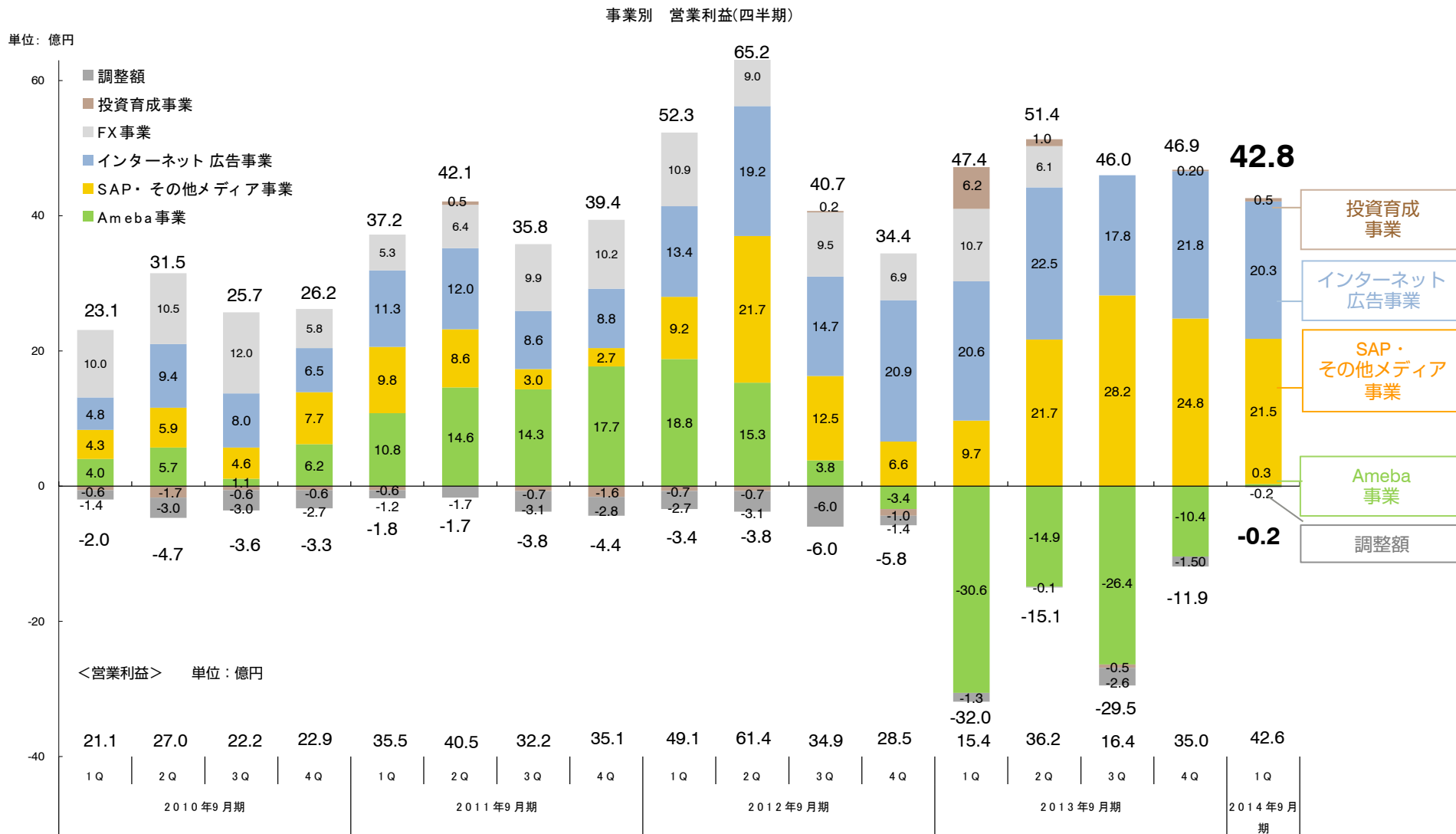
販売管理費の推移（四半期）

前四半期比、ほぼ横ばい



事業別営業利益の推移（四半期）

Ameba事業 黒字化



※：セグメント変更にともない、過去に遡り修正
調整額とは、季節要因等で変動する全社経費の一部

損益計算書

営業利益 **42**億円 （前年同四半期比 **2.7**倍）

営業利益率 **9.8**% （前年同四半期比 **6.0**point増）

単位：百万円	2013年10－12月	2012年10－12月	前年同四半期比
売上高	43,715	40,825	7.1%
売上総利益	14,974	14,890	0.6%
販売管理費	10,710	13,346	-19.8%
営業利益	4,263	1,543	176.3%
営業利益率	9.8%	3.8%	6.0points
経常利益	4,323	1,622	166.5%
特別利益	230	6,328	-96.4%
特別損失	582	1,255	-53.6%
税金等調整前当期純利益	3,972	6,695	-40.7%
当期純利益	2,066	3,251	-36.5%

※：2012年10－12月特別利益：株式会社Cygamesの株式譲渡による関係会社株式の売却益6,068百万円

貸借対照表

単位：百万円	2013年12月末	2013年9月末	増減率
流動資産	54,576	60,916	-10.4%
現預金	21,709	28,455	-23.7%
固定資産	21,927	20,509	6.9%
総資産	76,503	81,425	-6.0%
流動負債	24,147	29,861	-19.1%
（未払法人税）	743	6,971	-89.3%
固定負債	1,003	976	2.8%
純資産	51,352	50,587	1.5%

2014年9月期業績見通し

2 2014年9月期業績見通し

連結売上高（通期）

連結売上高 1,800億円（前期比 10.8%増）

単位：億円

1,800

連結売上高（通期）

見通し

1,800

900

0

2000年 9月期 2001年 9月期 2002年 9月期 2003年 9月期 2004年 9月期 2005年 9月期 2006年 9月期 2007年 9月期 2008年 9月期 2009年 9月期 2010年 9月期 2011年 9月期 2012年 9月期 2013年 9月期 2014年 9月期

（業績見通し）

2 2014年9月期業績見通し

連結営業利益（通期）

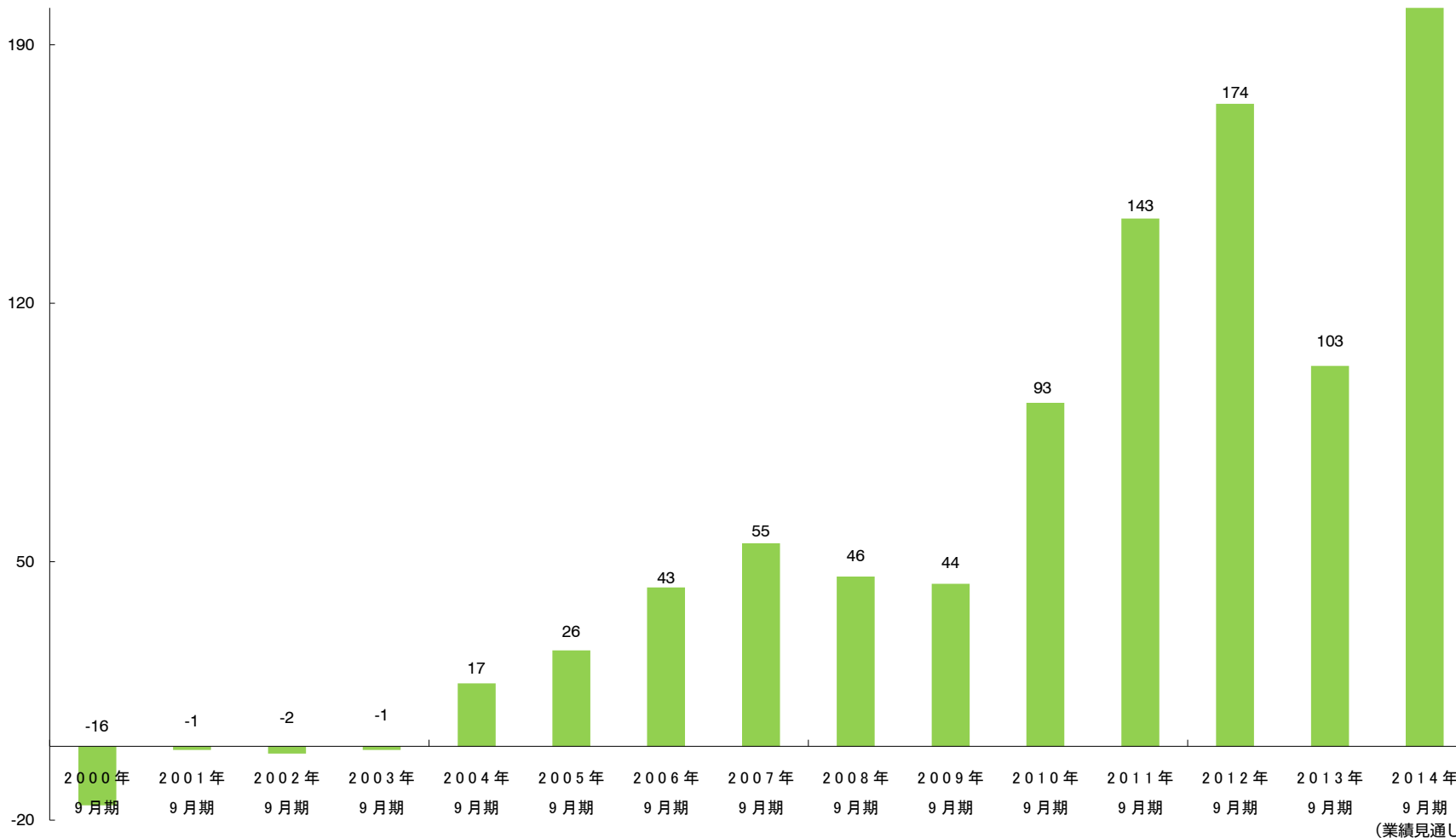
連結営業利益 200億円 （前期比 **93.8%**増）

単位：億円

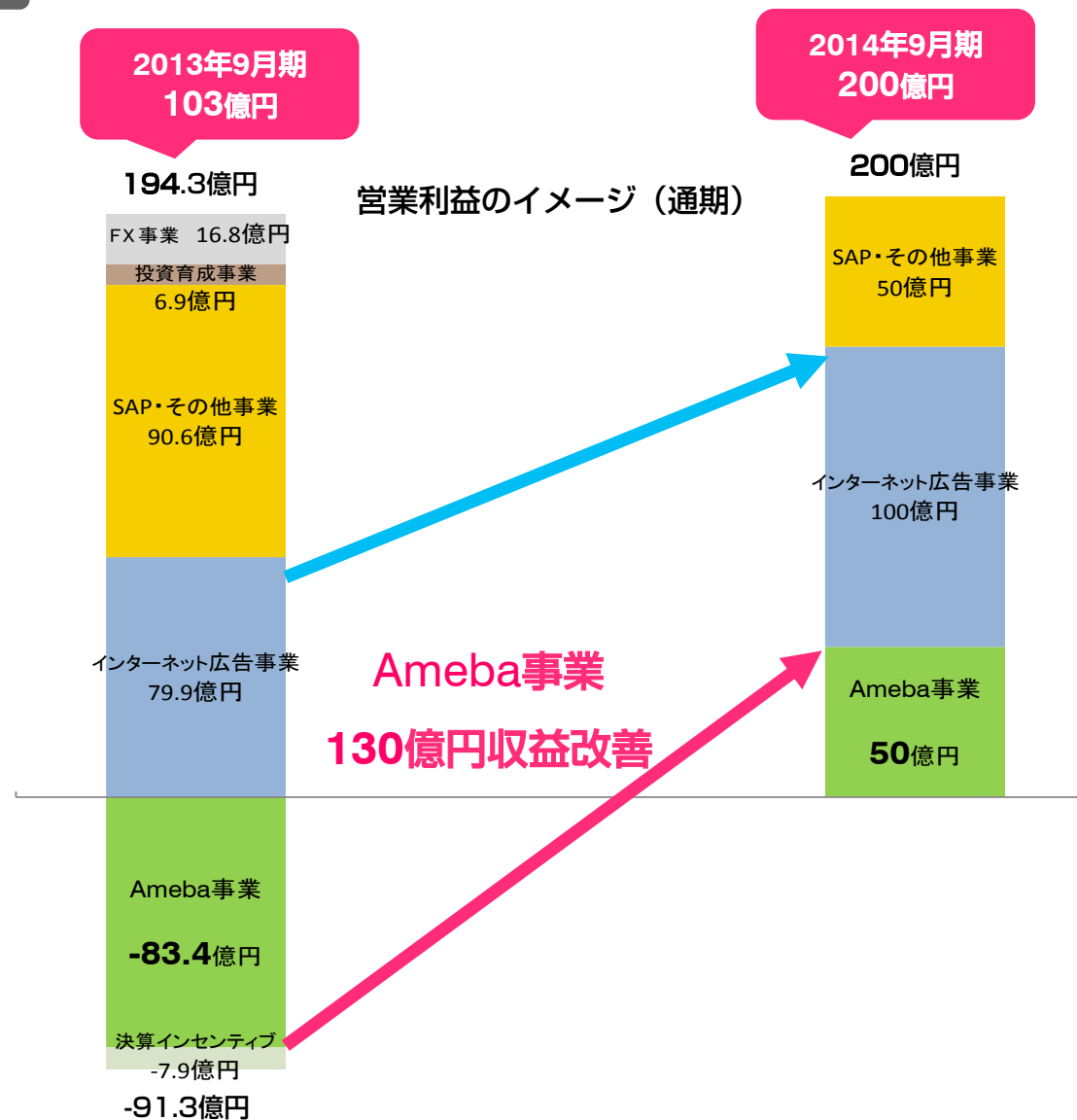
連結営業利益（通期）

見通し

200



連結営業利益のイメージ（通期）



2 2014年9月期業績見通し

2014年9月期 業績見通しの進捗率

順調に推移

単位：百万円	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
2014年9月期 業績予想	180,000	20,000	20,000	10,000
2014年9月期第1四半期 実績	43,715	4,263	4,323	2,066
進捗率	24.3 %	21.3 %	21.6 %	20.7 %

配当予想

2期ぶりに増配 配当性向 24.9%

単位：円	1株当たり配当予想	増配率(前期比)	配当総額
2014年9月期 配当予想	40	14.3 %	24億円
2013年9月期 配当額	35	0 %	21億円
2012年9月期 配当額	35	0 %	22億円

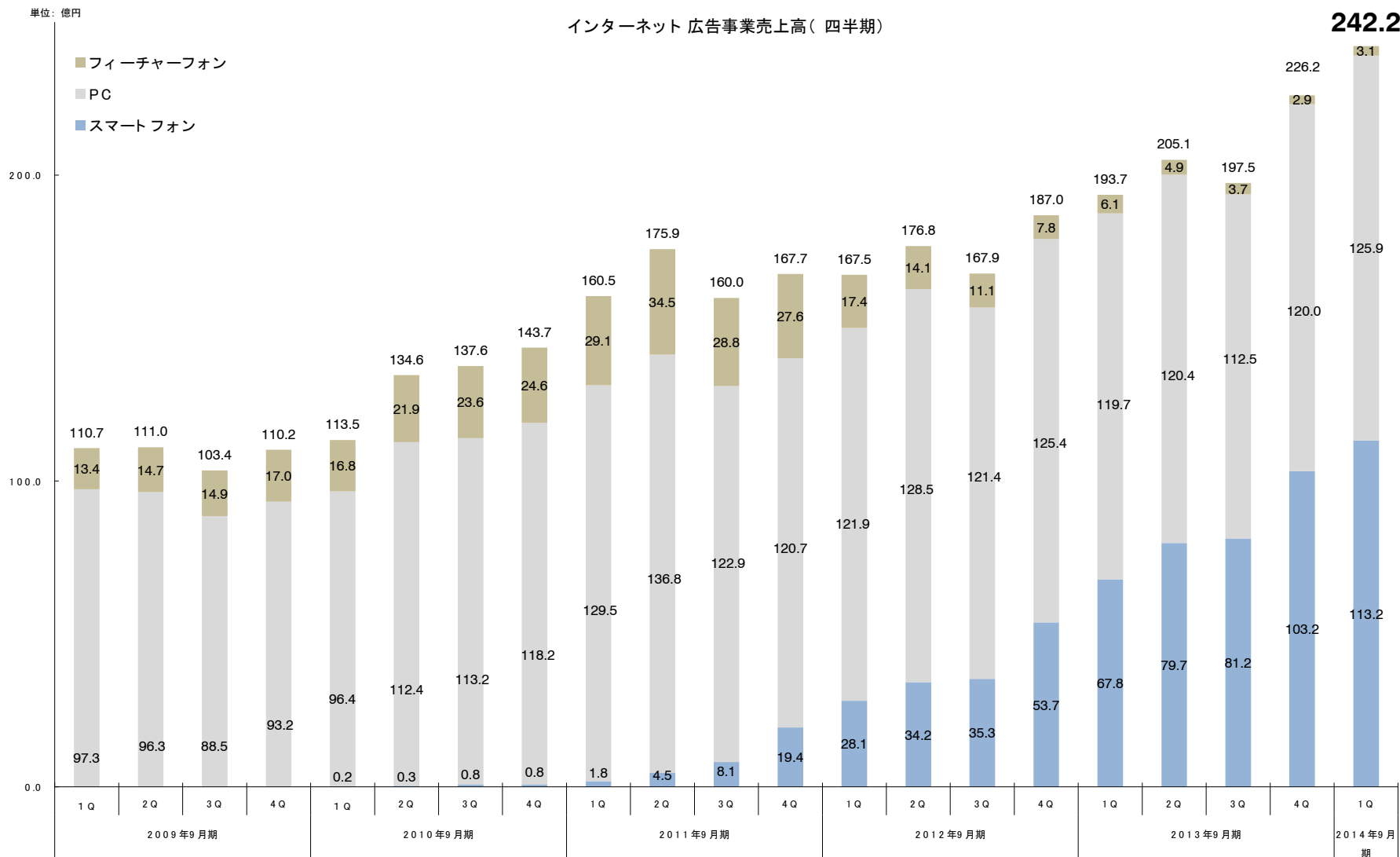
インターネット広告事業

3 インターネット広告事業

売上高（四半期）

広告事業 好調 売上高 242.2億円 （前年同四半期比 **25%**増）

スマートフォン広告売上高 113.2億円 （前年同四半期比 **1.7**倍）



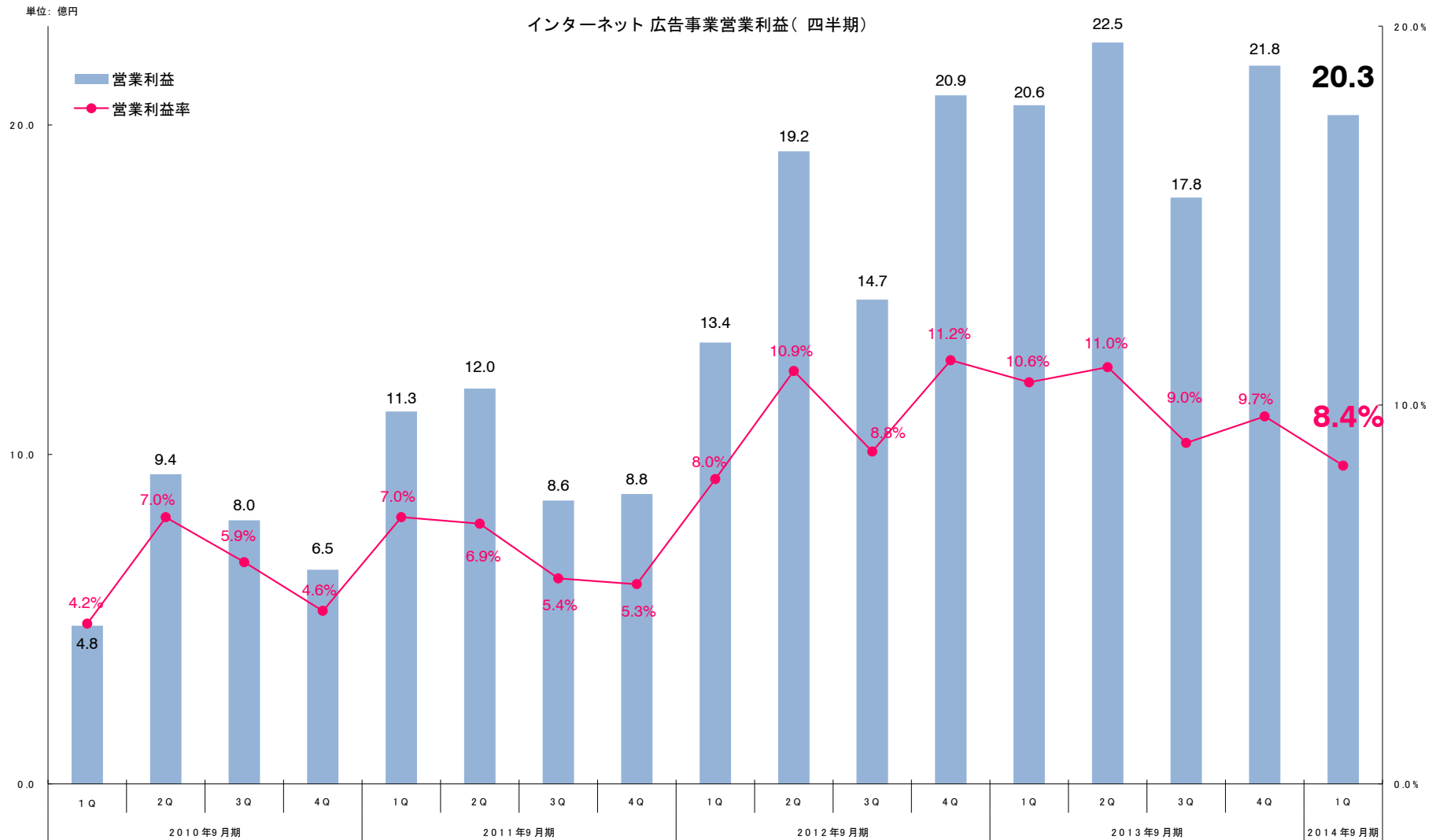
※：セグメント変更にともない、過去に遡り修正

インターネット広告事業：(株)サイバーエージェントの広告事業、(株)マイクロアド、(株)CyberZ、(株)CAリワード 他8社

3 インターネット広告事業

営業利益&営業利益率（四半期）

代理事業、高い利益率を継続



※：セグメント変更にとまいない、過去に遡り修正

インターネット広告事業：(株)サイバーエージェントの広告事業、(株)マイクロアド、(株)CyberZ、(株)CAリワード 他8社

アドテクノロジー事業 売上高 39億円 (前年同四半期比 17.2%増)

■RTB事業



■スマートフォンのアドネットワーク事業



■スマートフォンのリワード広告

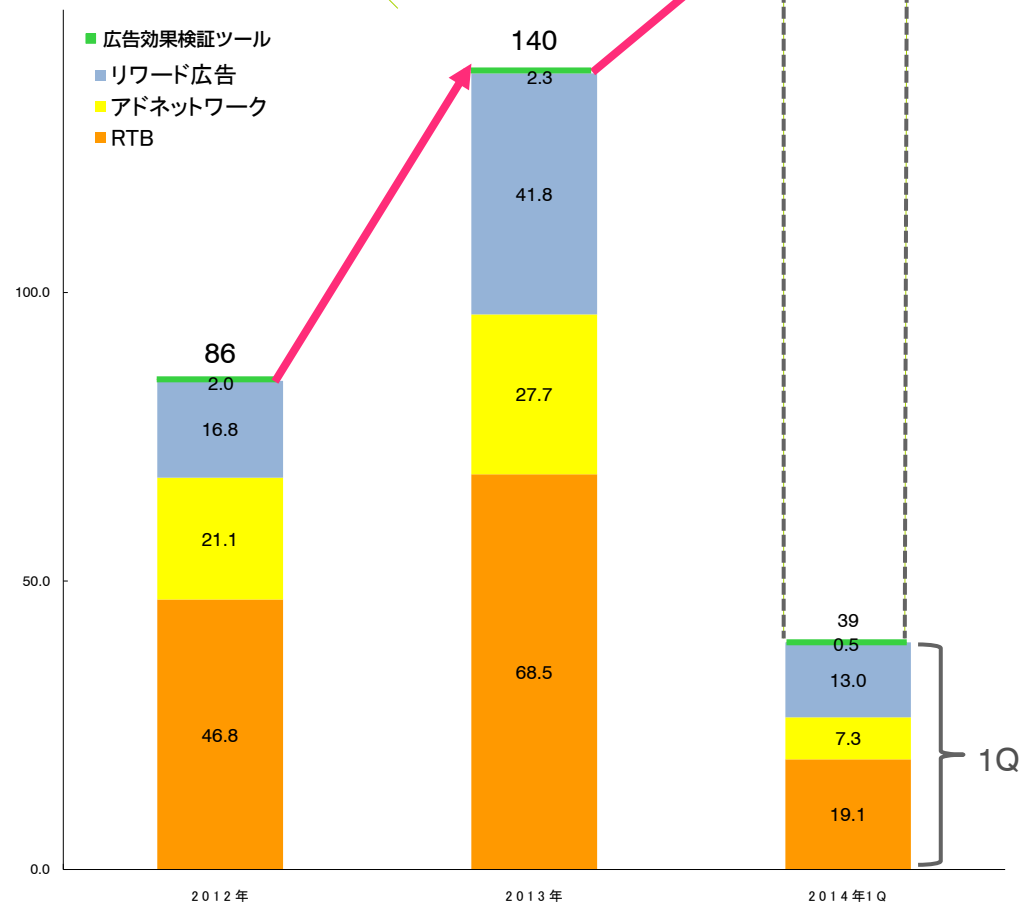


■インターネット広告効果測定ツール



単位: 億円

アドテク関連売上高

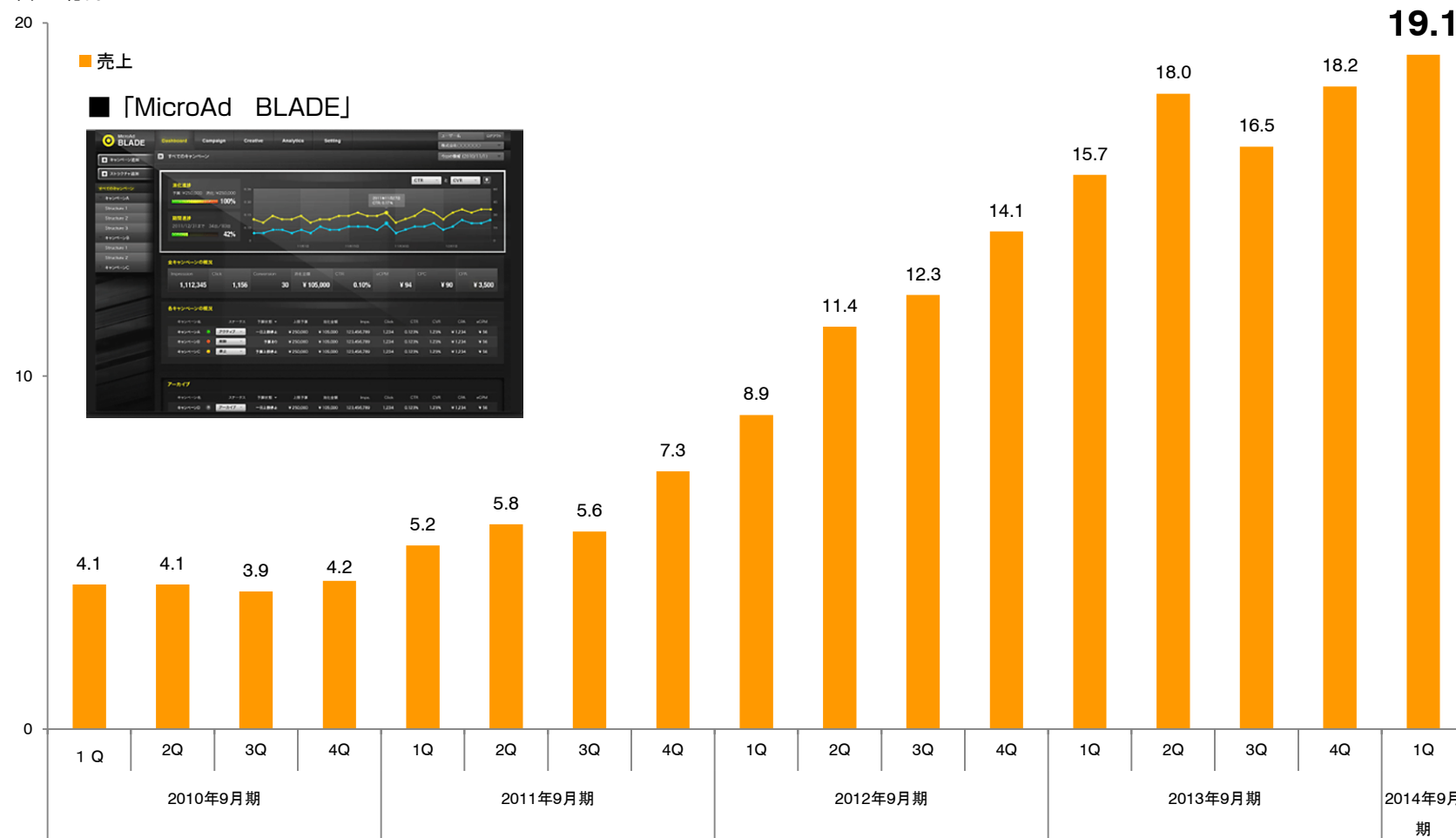


アドテクノロジー事業

連結子会社(株)マイクロアド、DSP事業において 国内ナンバーワン

単位: 億円

(株) マイクロアドの売上高(四半期)

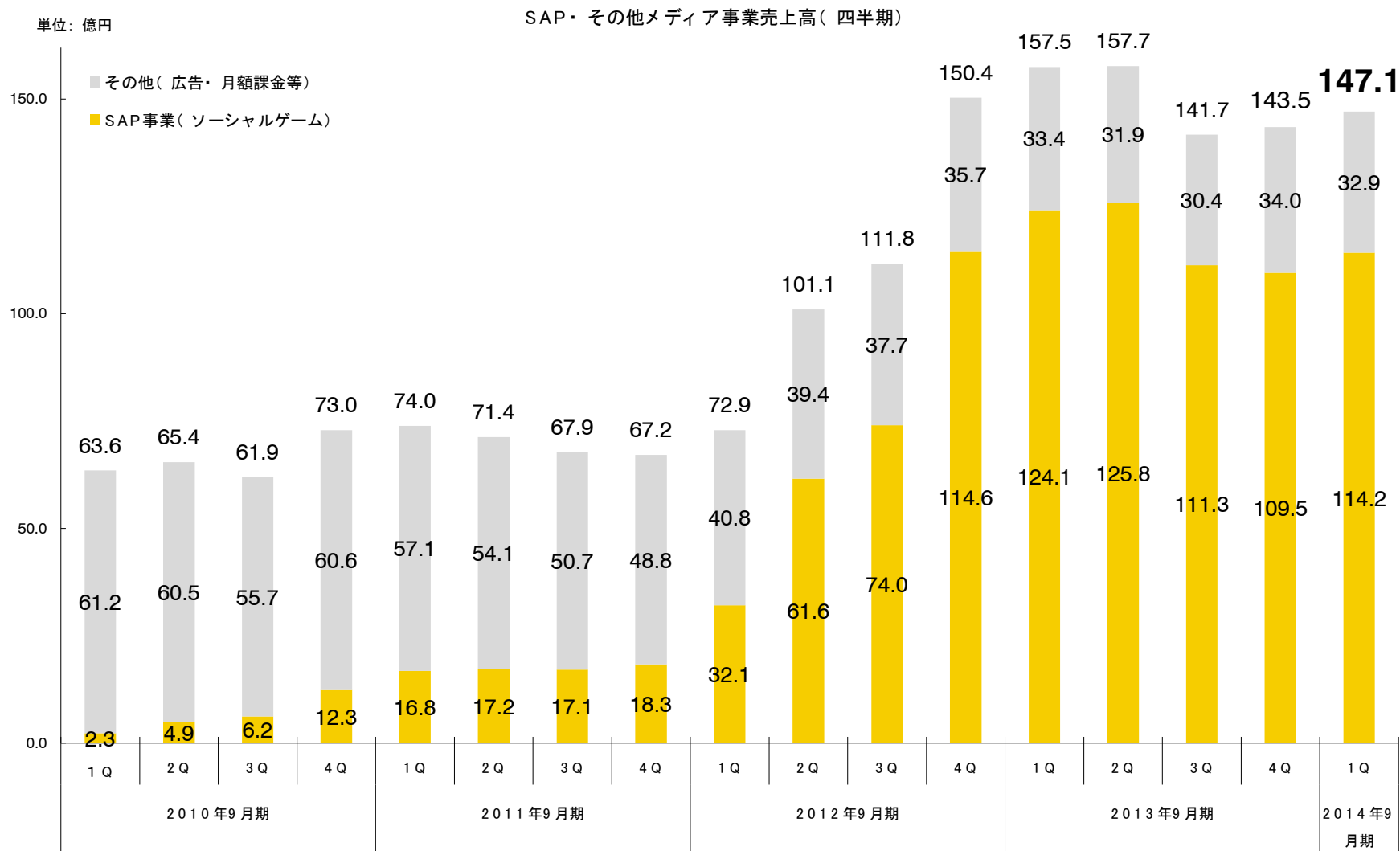


SAP・その他メディア事業

4 SAP・その他メディア事業

売上高（四半期）

SAP事業の売上高 114.2億円 （前四半期比 4.3%増）



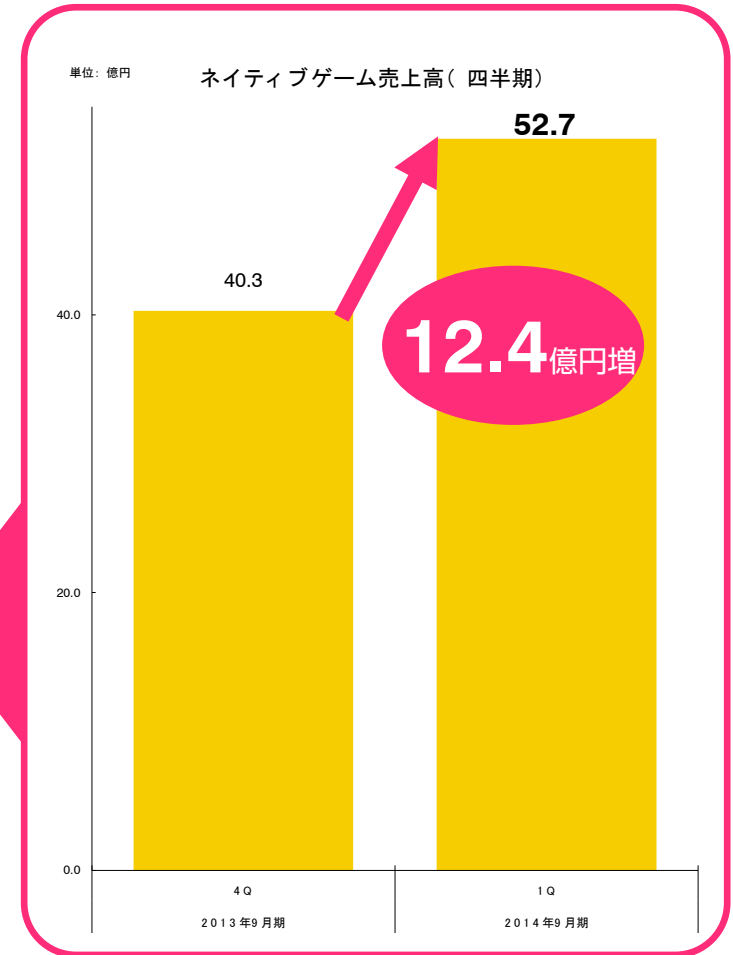
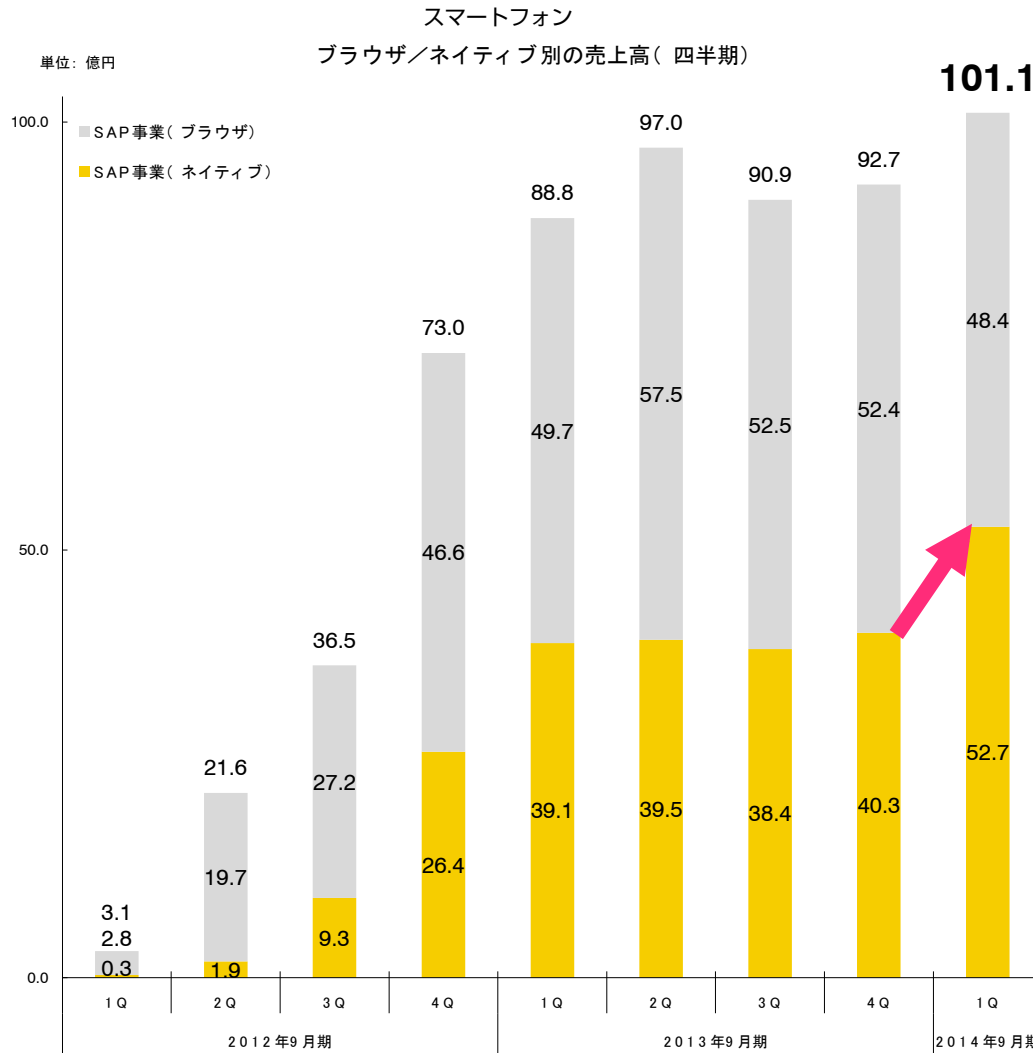
※：セグメント変更にともない、過去に遡り修正

SAP（ソーシャルゲーム）事業：(株)Cygames、(株)サムザップ、(株)アプリボット、他7社
 その他事業：(株)シーエー・モバイル、(株)ウェディングパーク、(株)CA Tech Kids 他9社

4 SAP・その他メディア事業

ソーシャルゲーム売上高（四半期）

ネイティブゲームは新タイトルがけん引し、前四半期比**12.4**億円増



※：セグメント変更にともない、過去に遡り修正

SAP（ソーシャルゲーム）事業：(株)Cygames、(株)サムザップ、(株)アプリボット、他7社

ネイティブゲーム TOP50に6タイトル！

1	 パズル&ドラゴンズ ゲーム ★★★★☆ (7,549)	 戦国炎舞 -KIZNA- ゲーム ★★★★☆ (64)	21	 ヘイ・デイ (Hay Day) ゲーム ★★★★☆ (8,760)	 三国志パズル大戦 ゲーム ★★★★☆ (97)	41	 ボーダーブレイク mobile -疾風のガ... ゲーム ★★★★☆ (84)		
2	 ドラゴンクエストモ ンスターズ スー... ゲーム ★★★★☆ (13,556)	12	 カンダムエリメ ーズ ゲーム ★★★★☆ (576)	22	 SDガンダム ジー ジェネレーション... ゲーム ★★★★☆ (285)	32	 暴走列伝 単車の虎 ゲーム ★★★★☆ (2,105)	42	 三国志乱舞 ゲーム ★★★★☆ (381)
3	 クイズRPG 魔法使 いと黒猫のウィズ ゲーム ★★★★☆ (994)	13	 LINE PLAY ソーシャルネットワ... ゲーム ★★★★☆ (2,026)	23	 サウザンドメモリー ズ【お祭りRPG... ゲーム ★★★★☆ (522)	33	 ポケットコロニー 〜か わいいアバターゲー... ソーシャルネットワーキ... ★★★★☆ (598)	43	 フルボッコ ヒーロ ーズ ゲーム ★★★★☆ (649)
4	 LINE ポコパン ゲーム ★★★★☆ (49,073)	14	 ラブライブ！スクー ルアイドルフェス... ゲーム ★★★★☆ (965)	24	 ワールドサッカーコ レクションS ゲーム ★★★★☆ (586)	34	 仮面ライダー ライダ バウト！ ゲーム ★★★★☆ (421)	44	 LINE フィッシュア イランド ゲーム ★★★★☆ (11,726)
5	 モンスターストライ ク ゲーム ★★★★☆ (54,752)	15	 軍勢RPG 蒼の三国 志 ゲーム ★★★★☆ (532)	25	 欧州クラブチームサ ッカー BEST*EL... ゲーム ★★★★☆ (129)	35	 カオスドライブ ゲーム ★★★★☆ (592)	45	 不良道〜ギャングロ ード〜 ゲーム ★★★★☆ (28)
6	 ブレイブフロンティア 【無料本格ロー... ゲーム ★★★★☆ (343)	16	 ドラゴンポーカー ゲーム ★★★★☆ (260)	26	 LINE マンガ ブック ★★★★☆ (17)	36	 ドリフトスピリッツ ゲーム ★★★★☆ (2,474)	46	 カンダムクエスト ゲーム ★★★★☆ (750)
7	 プロ野球PRIDE ゲーム ★★★★☆ (75)	17	 LINE バブル ゲーム ★★★★☆ (7,865)	27	 ガールフレンド (仮) ゲーム ★★★★☆ (816)	37	 ダービーインバクト ゲーム ★★★★☆ (1,605)	47	 LINE DOZER コイン 落としゲーム ★★★★☆ (487)
8	 Clash of Clans ゲーム ★★★★☆ (8,755)	18	 ドラゴンリーグX ゲーム ★★★★☆ (945)	28	 入会無料の出会いア プリYYC(ワイフ... ソーシャルネットワ... ★★★★☆ (162)	38	 LINE ウィンドラン ナー ゲーム ★★★★☆ (5,879)	48	 三国インフィニティ ゲーム ★★★★☆ (38)
9	 キャンディークラッ シュ ゲーム ★★★★☆ (841)	19	 ケリ姫スイーツ ゲーム ★★★★☆ (7,865)	29	 LINE POP ゲーム ★★★★☆ (151)	39	 ぶよぶよ!!クエスト ゲーム ★★★★☆ (807)	49	 真・戦国バスター ゲーム ★★★★☆ (12)
10	 LINE ソーシャルネットワ... ★★★★☆ (5,556)	20	 チェインクロニクル ◆本格シナリオR... ★★★★☆ (27,765)	30	 三国志ロワイヤル ゲーム ★★★★☆ (263)	40	 NBA ドリームチー ム ゲーム ★★★★☆ (54)	50	 剣と魔法のログレス いにしへの女神◆... ゲーム ★★★★☆ (589)
				56	 ドラゴンストライク ゲーム ★★★★☆ (39)	59	 レジェンド オブ モ ンスターズ ゲーム ★★★★☆ (19)	81	 ミリオンチェイン ゲーム ★★★★☆ (34)

■**完全新作**「ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト」 1月23日提供開始



ネイティブゲーム、新規タイトルを22本開発中

■「戦国炎舞-KIZNA-」 2013年4月15日提供開始



1月20日
130万DL

■「三国志パズル大戦」 2013年8月26日提供開始



1月20日
400万DL

■「不良道〜ギャングロード〜」 2012年2月6日提供開始



iOS 2013年
総合トップセールス
13位

■「カオスドライブ」 2013年8月14日提供開始



1月7日
Android版を
提供開始

ブラウザゲーム6本を開発中 (内、Ameba向け4本)

■ 「ナイツオブグローリー」 ※ mobage



■ 「GRANBLUE FANTASY」 ※※ mobage



■ 「サカつく」 ※※※ Ameba



■ 「ミリオンブレイブ」 ※※※※ GREE



※ : 2013年11月20日提供開始

※※ : 2014年2月下旬予定

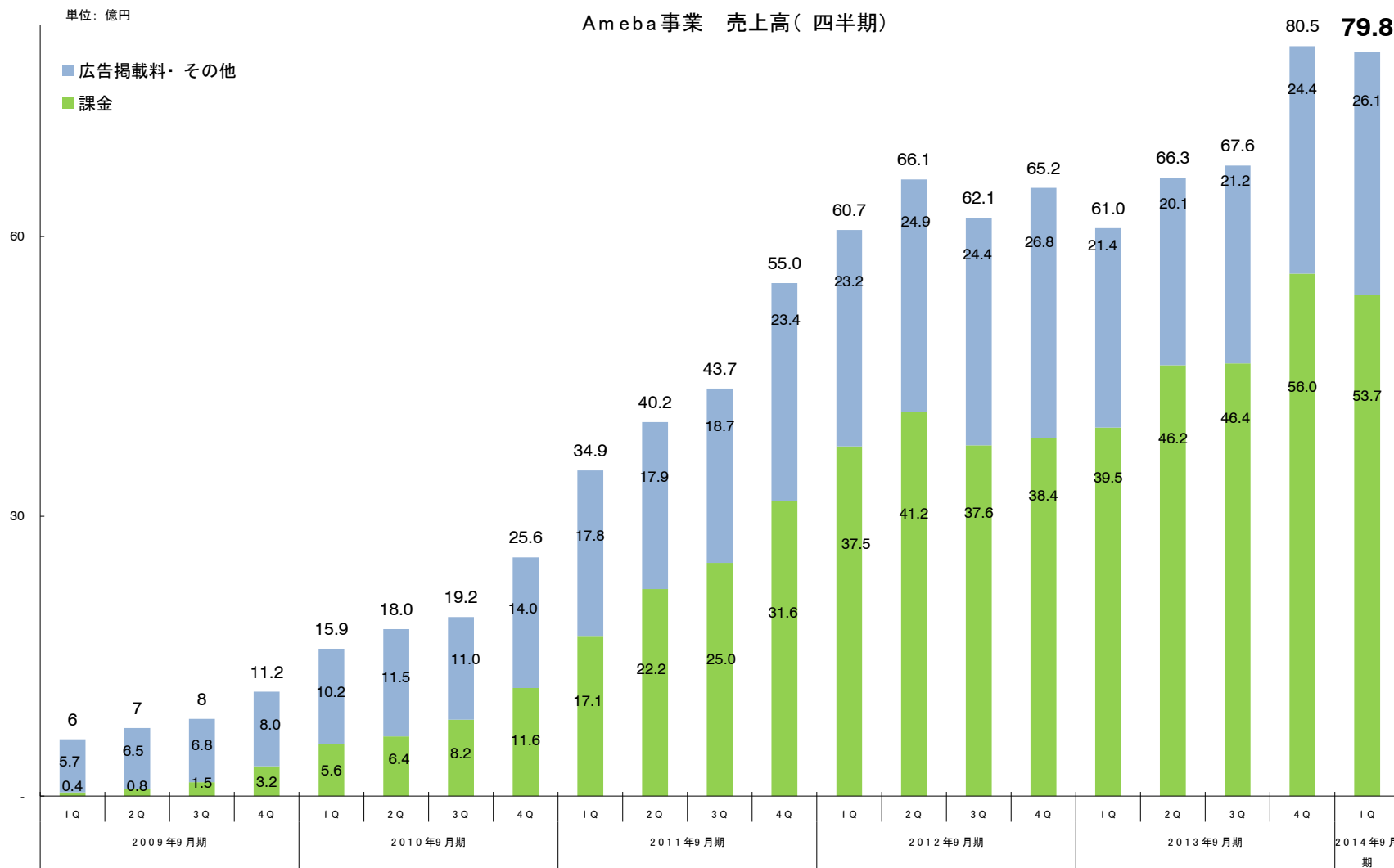
※※※ : 2014年1月8日提供開始

※※※※ : 2013年9月18日提供開始

Ameba 事業

売上高（四半期）

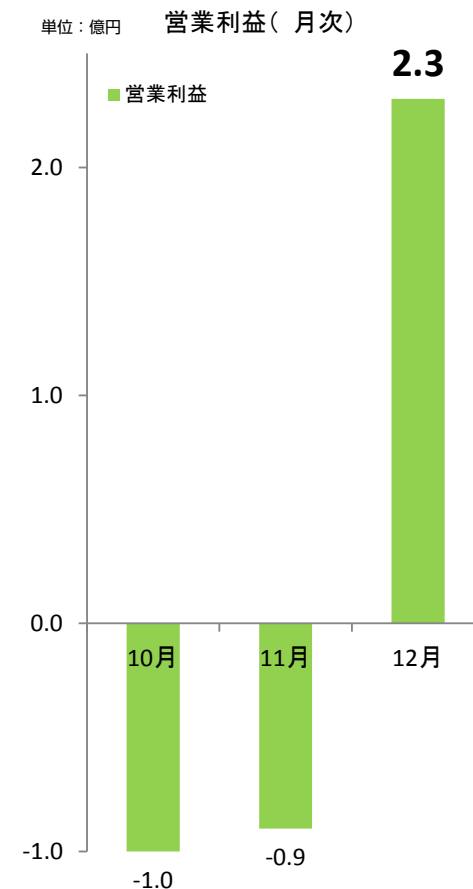
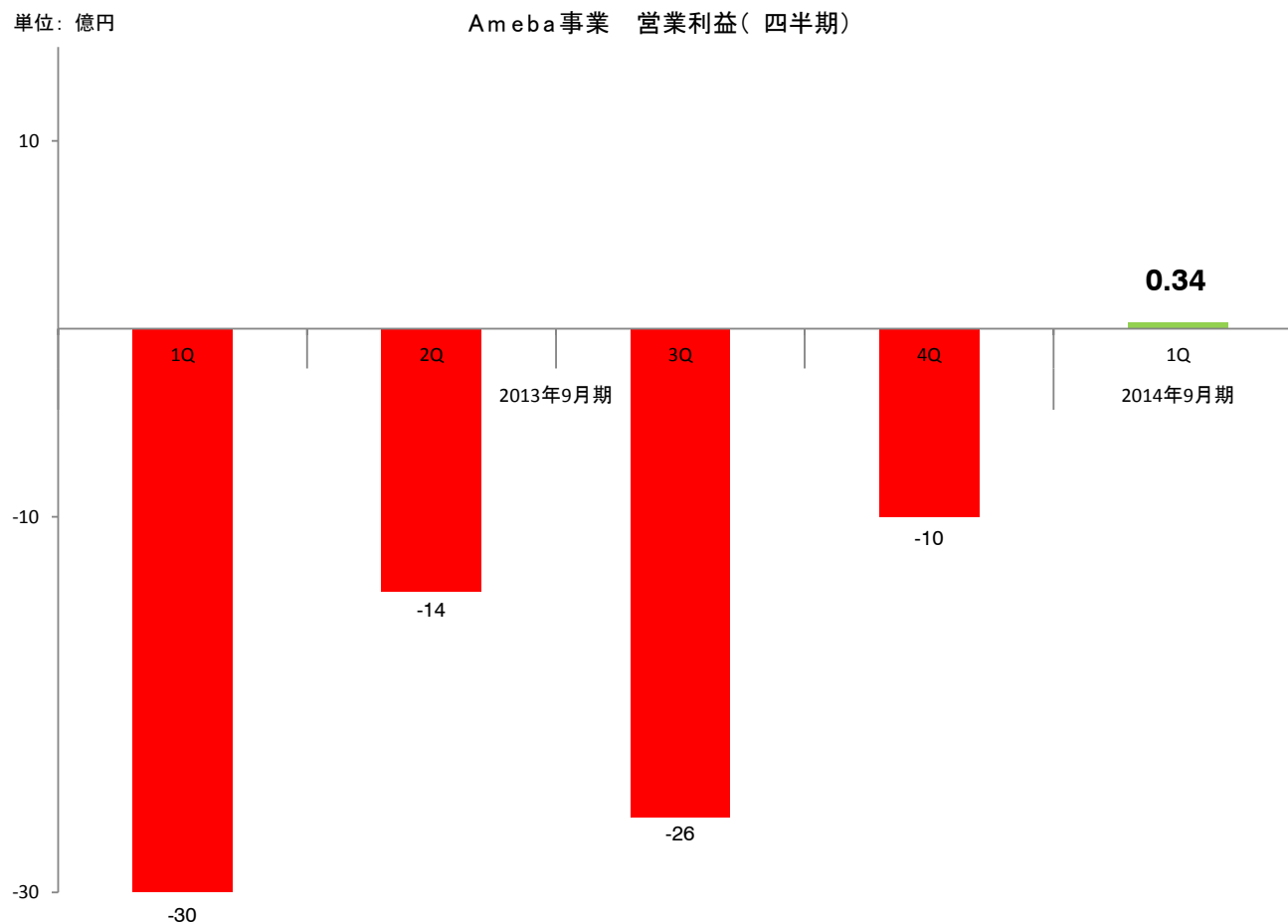
売上高 79.8億円 （前年同四半期比 **30.9%増**）



※：セグメント変更にとまない、過去に遡り修正
Ameba事業：Ameba事業および(株)AMoAd、(株)アメスタ、(株)Amebaプロダクツ

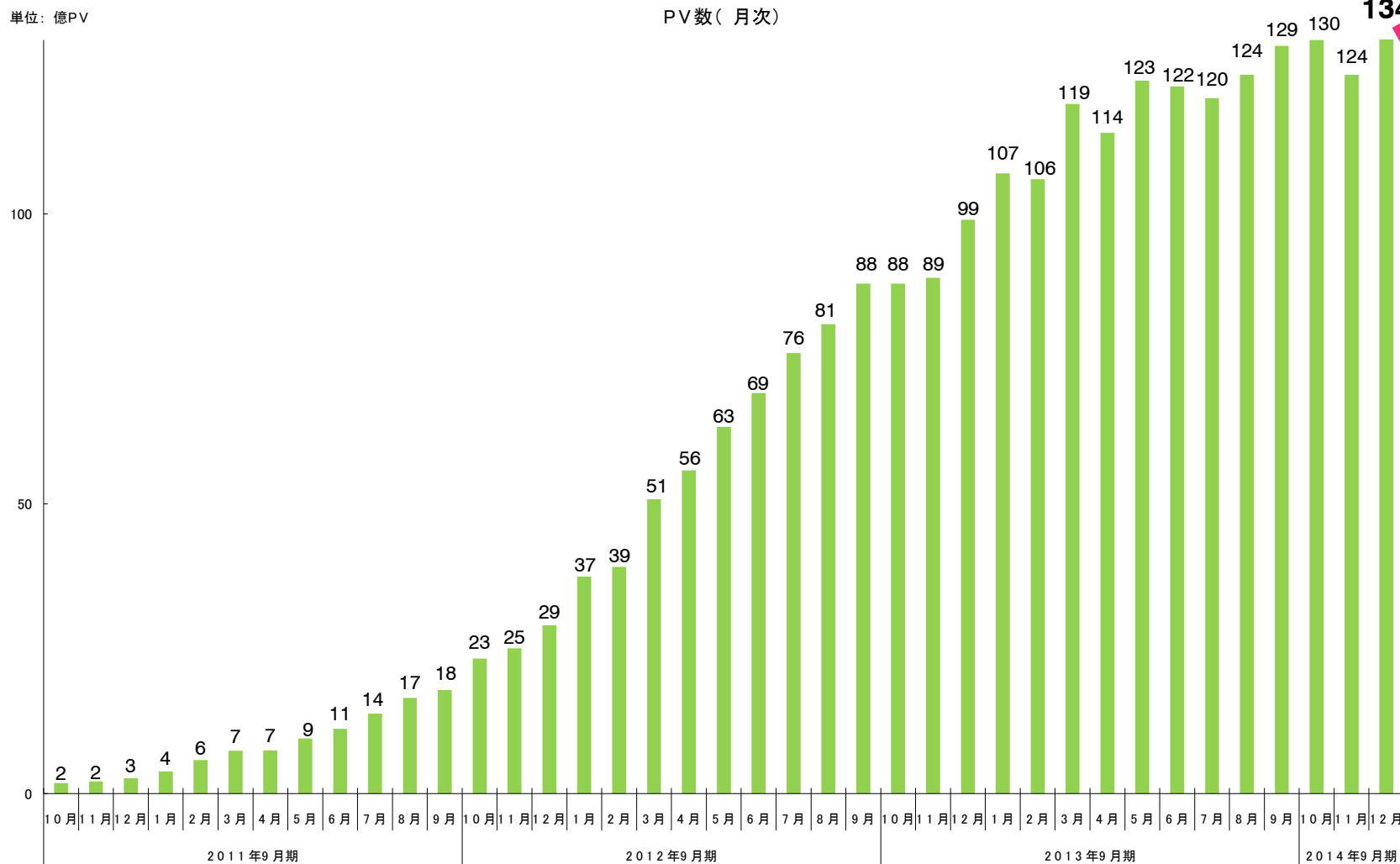
営業利益（四半期）

2014年9月期1Q黒字転換！ 収穫期へ



スマートフォンのPV数推移（月次）

調整期が終わり、今後、再成長軌道へ



コミュニティサービス

月間ユニークブラウザ数 1,101万※



Ameba コミュニティ

12月PV数ランキング **TOP10**

第1位 きいてよ！ミルチョ

第2位 GIRL'S TALK

第3位 アメーバ大喜利

4位 Candy

5位 Simplot

6位 Tellme

7位 パシヤっとmyペット

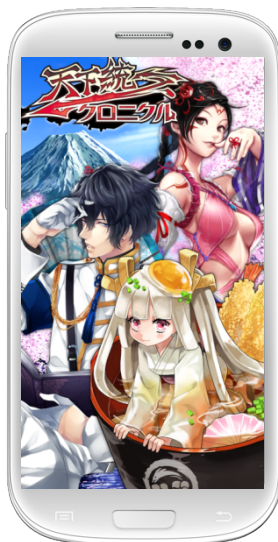
8位 ペコリ

9位 GIRLS PIC+

10位 にーよんろぐ

1月29日時点：40サービス

ゲーム



Ameba ソーシャルゲーム

12月コイン消費額ランキングTOP10

第1位  ガールフレンド (仮)

第2位  天下統一クロニクル

第3位  モグ

4位  天空のクリスタリア

5位  不良魂 ～全国制覇～

6位  戦国サーガ

7位  ファーマー

8位  ボーイフレンド (仮)

9位  ガルシヨ☆ (enish)

10位  あそんで♪HuggPet

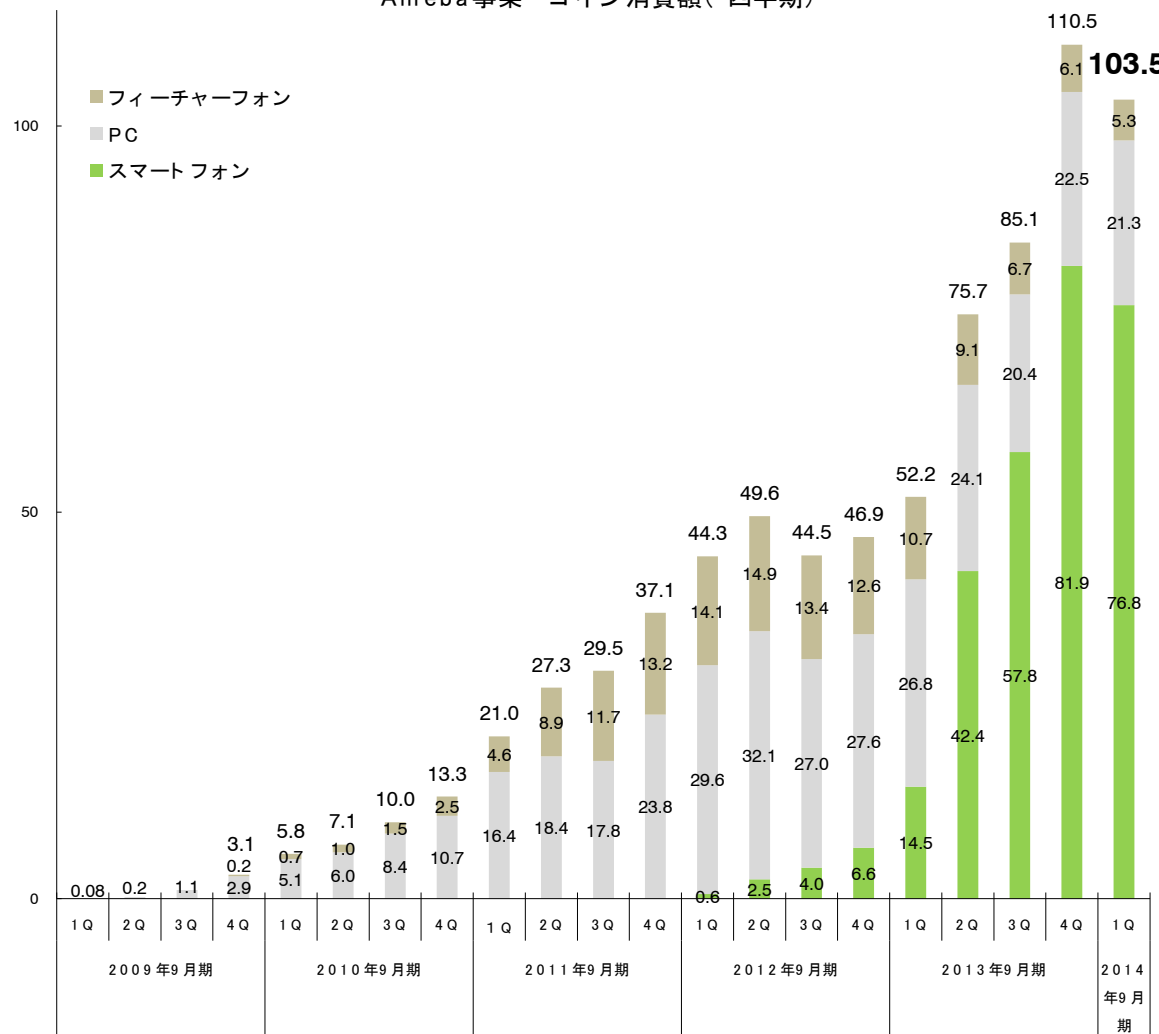
1月29日時点：76タイトル

コインの消費額（四半期）

一時的な反動があったが、1月は過去最高消費額を更新

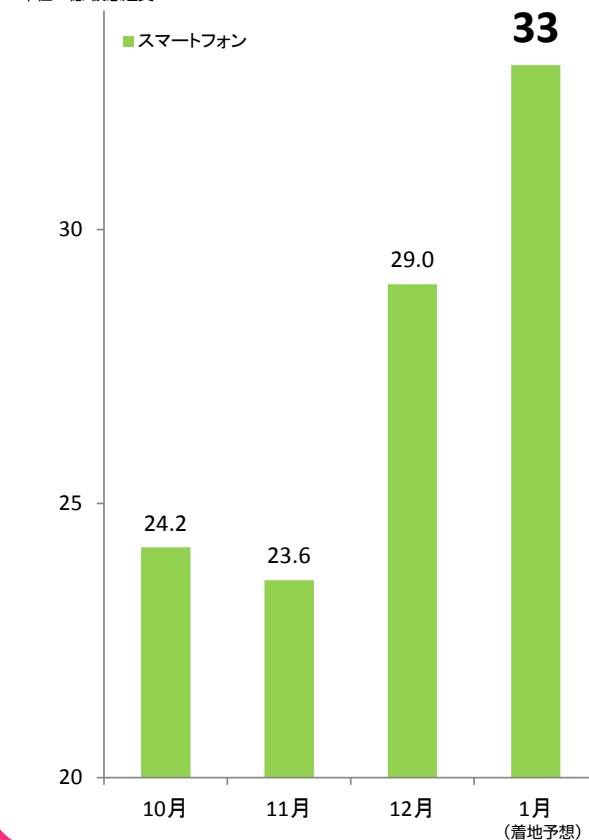
単位：億 仮想通貨

Ameba事業 コイン消費額（四半期）



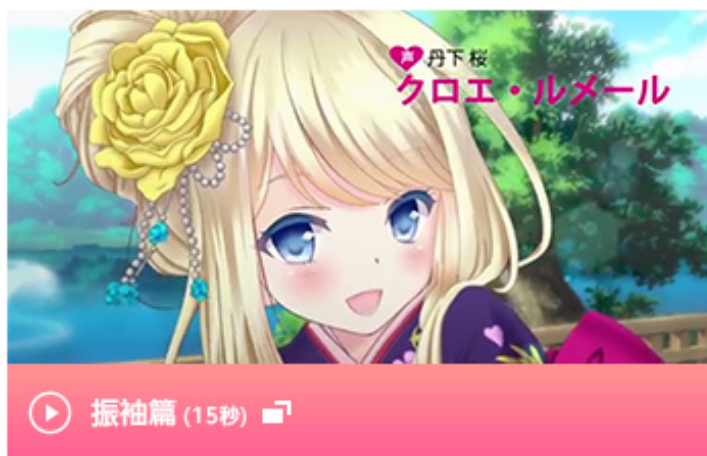
スマートフォン コイン消費額推移（月次）

単位：億 仮想通貨



人気タイトル：ガールフレンド（仮）

CM効果好調！ 1月過去最高の16億スPENDを更新予定



ブラウザゲーム

10-12月、内製タイトル5タイトルリリース、9本を開発中※

■「ボーイフレンド（仮）」

2013年12月13日提供開始

提供開始後
11日で会員数

20万人



■「なぞってピグキッチン」 2013年11月19日提供開始



■「ハリビット」 2013年12月5日提供開始



ネイティブゲーム

月商1億突破



2013年8月14日提供開始

ネイティブゲーム

初月35百万 ブレイクの兆し



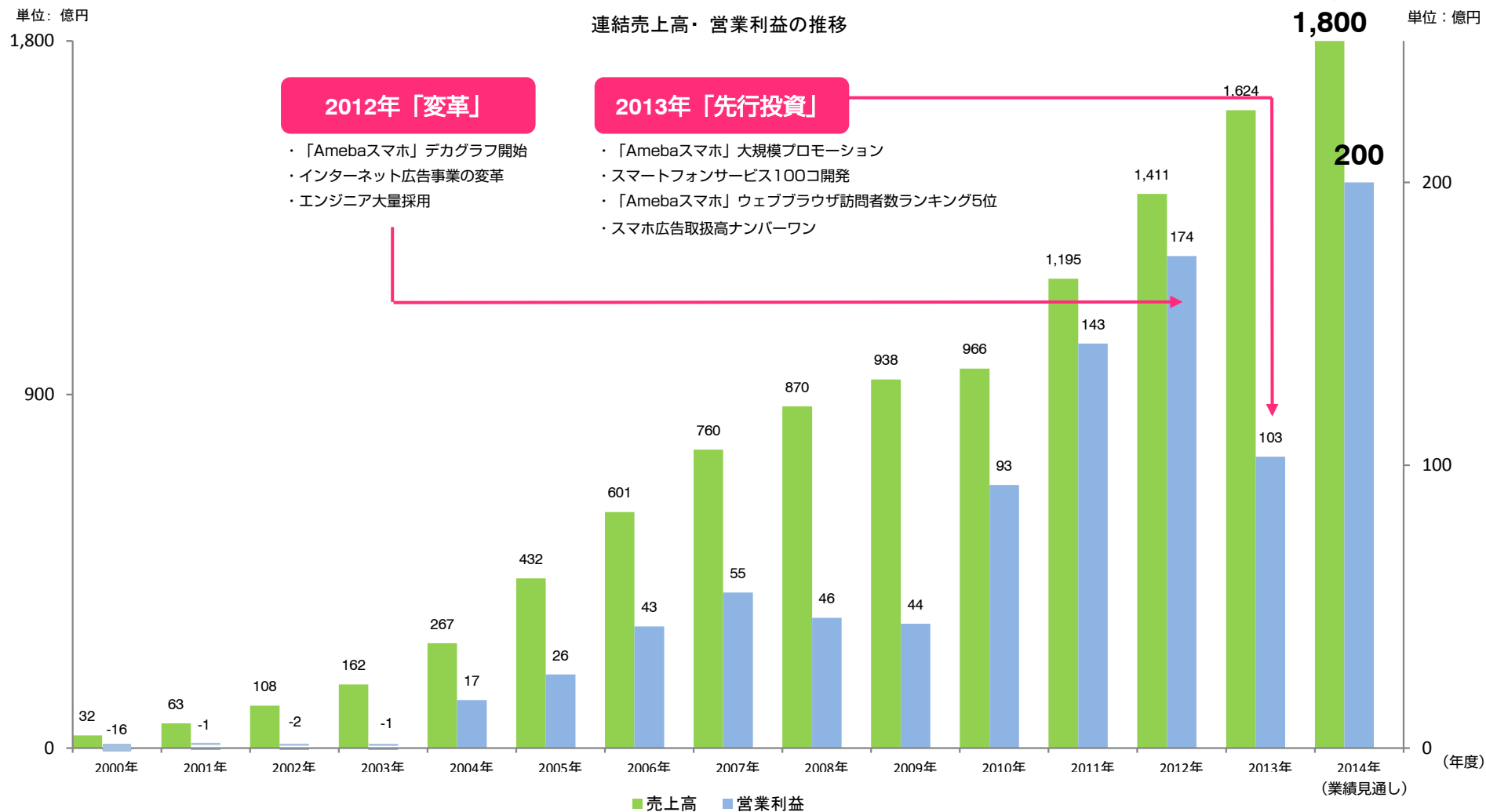
2013年12月13日提供開始

「Ameba Native Game Studio」にて 3本開発中

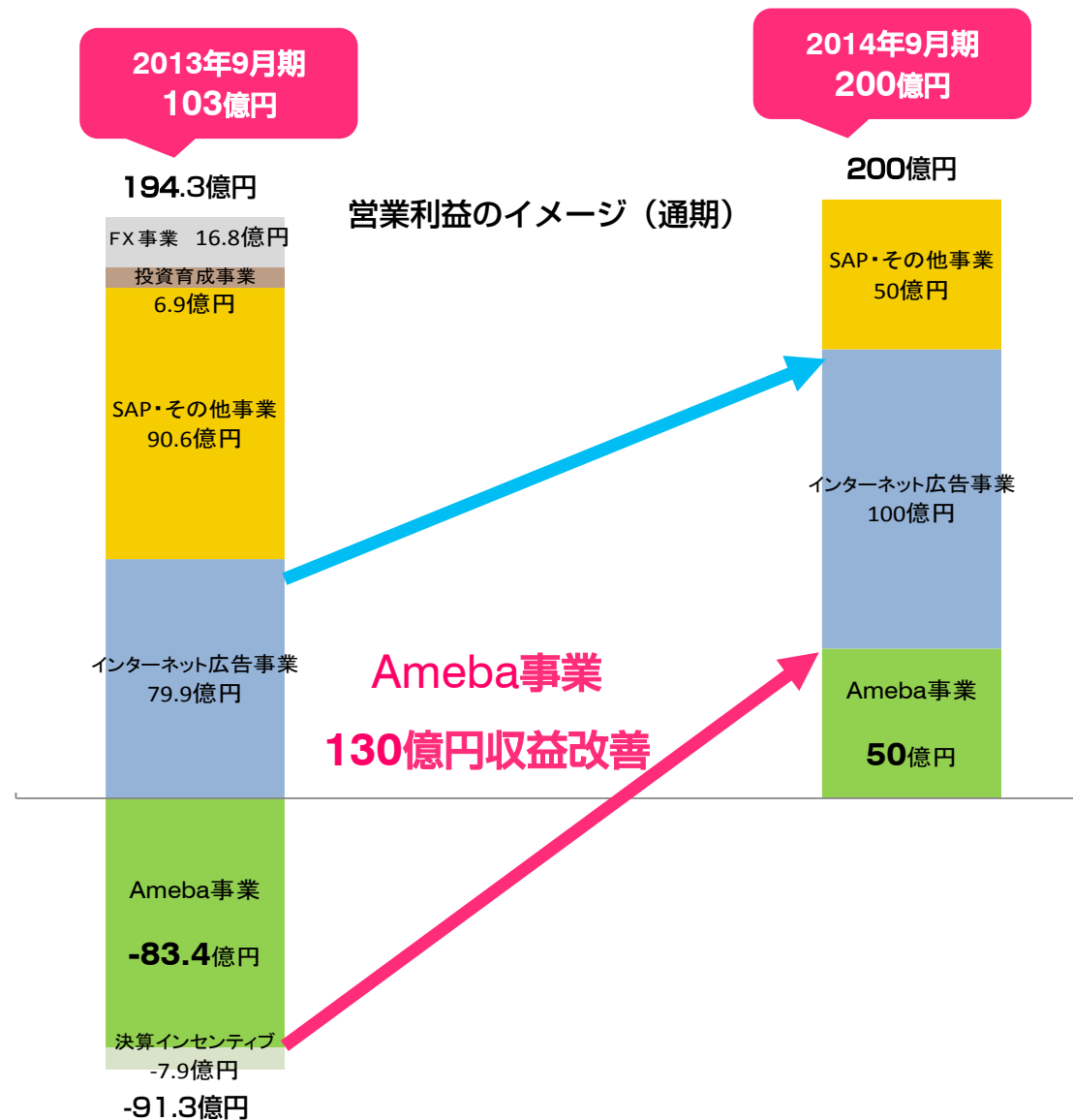
総括

業績予想（売上高）

2014年9月期、収穫期へ



業績予想（営業利益）



2014年9月期

スマートフォン事業1,000億円企業 高成長市場で地位を拡大

Ameba事業

■ 収穫期へ移行 （130億円の収益改善）

インターネット
広告事業

■ スマートフォン広告を強みに圧倒的ナンバーワンへ

SAP
その他メディア
事業

■ ネイティブゲームも新たなヒットを狙う