



CA CyberAgent®

FY2020 Presentation Material

October 2019 to September 2020

October 28, 2020



[将来の見通しに関して]

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、資料作成時点において当社が入手している情報に基き策定しているため、リスクや不確実性を含んでおり、当社がその実現を約束する趣旨のものではありません。

実際の業績は、経済環境の変化や提供するサービスの動向等の様々な要因により、将来の見通し等と異なる場合があります。

1. **2020年度 通期決算** (2019年10月～2020年9月)
2. **2021年度 業績見通し** (2020年10月～2021年9月)
3. **インターネット広告事業**
4. **ゲーム事業**
5. **メディア事業**
6. **2021年度**
7. **参考資料**
 - ・ ガバナンス
 - ・ 四半期決算 (2020年7月～9月)

2020年度
通期決算
2019年10月～2020年9月

FY2020 業績

広告事業でコロナの影響があったものの、期初の見通しを達成

売上高：	4,785億円	YoY 5.5%増
営業利益：	338億円	YoY 9.9%増

メディア 事業

「ABEMA」のPayPerView等が寄与し、YoY 22.6%増収

売上高：	570億円	YoY 22.6%増
営業損益：	-182億円	

広告 事業

コロナで広告需要減の影響を受けるも、YoYで増収を維持

売上高：	2,693億円	YoY 5.0%増
営業利益：	210億円	YoY 7.3%増

ゲーム 事業

新規タイトルのヒットが寄与し、YoYで増収増益

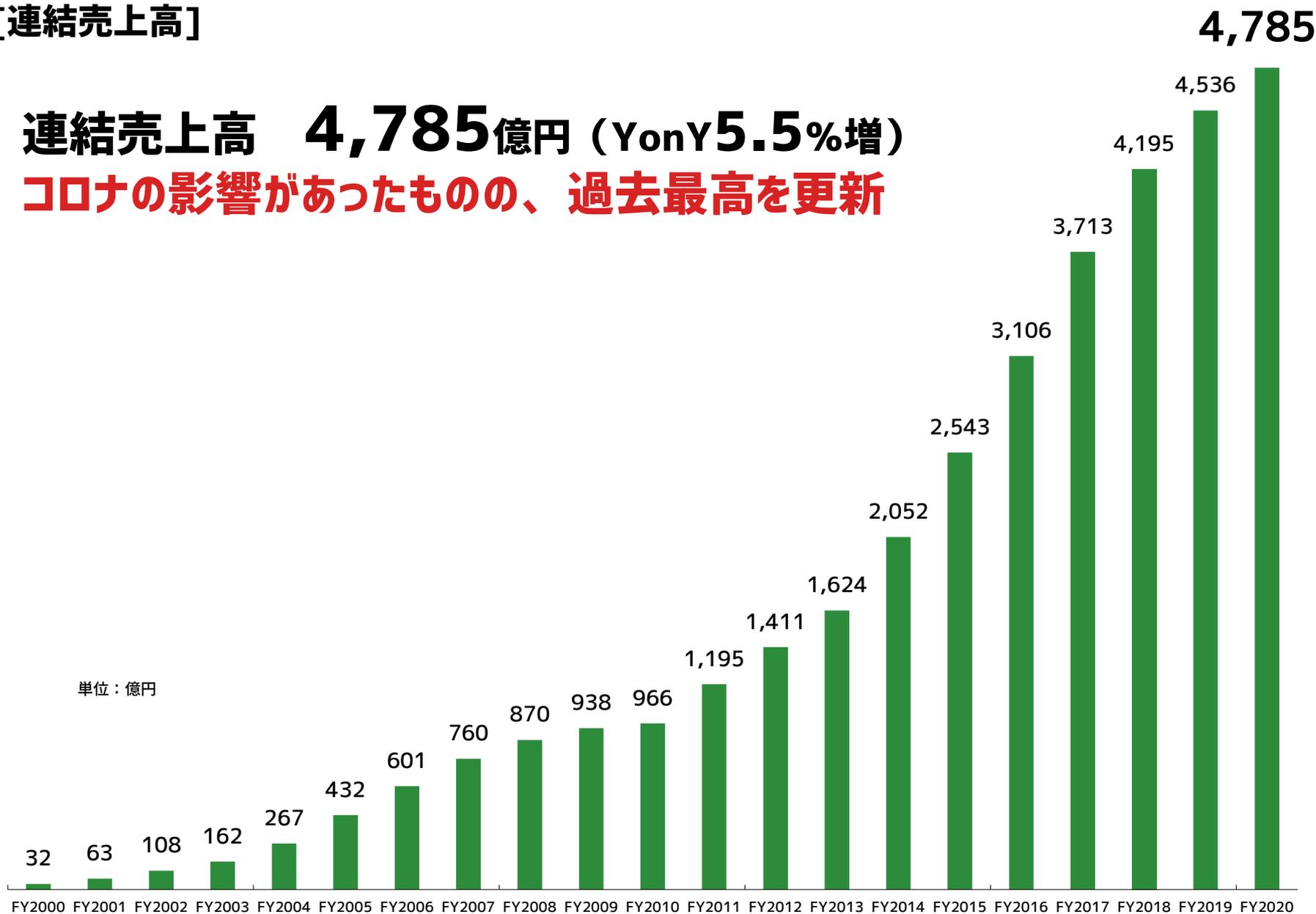
売上高：	1,558億円	YoY 2.4%増
営業利益：	303億円	YoY 16.5%増

1. 2020年度 通期決算

[連結売上高]

連結売上高 **4,785**億円 (YoY**5.5%**増)

コロナの影響があったものの、過去最高を更新

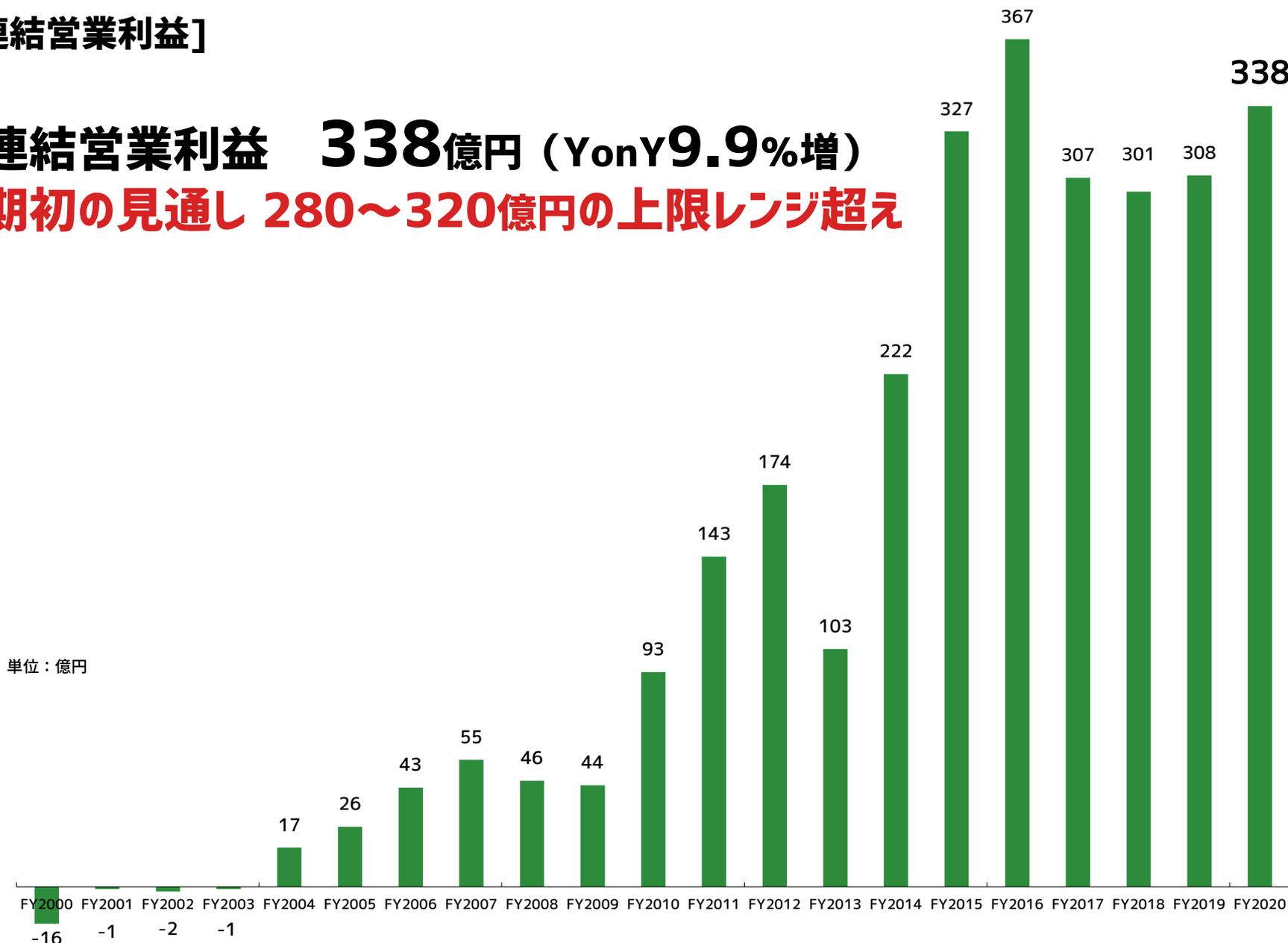


単位：億円

1. 2020年度 通期決算

[連結営業利益]

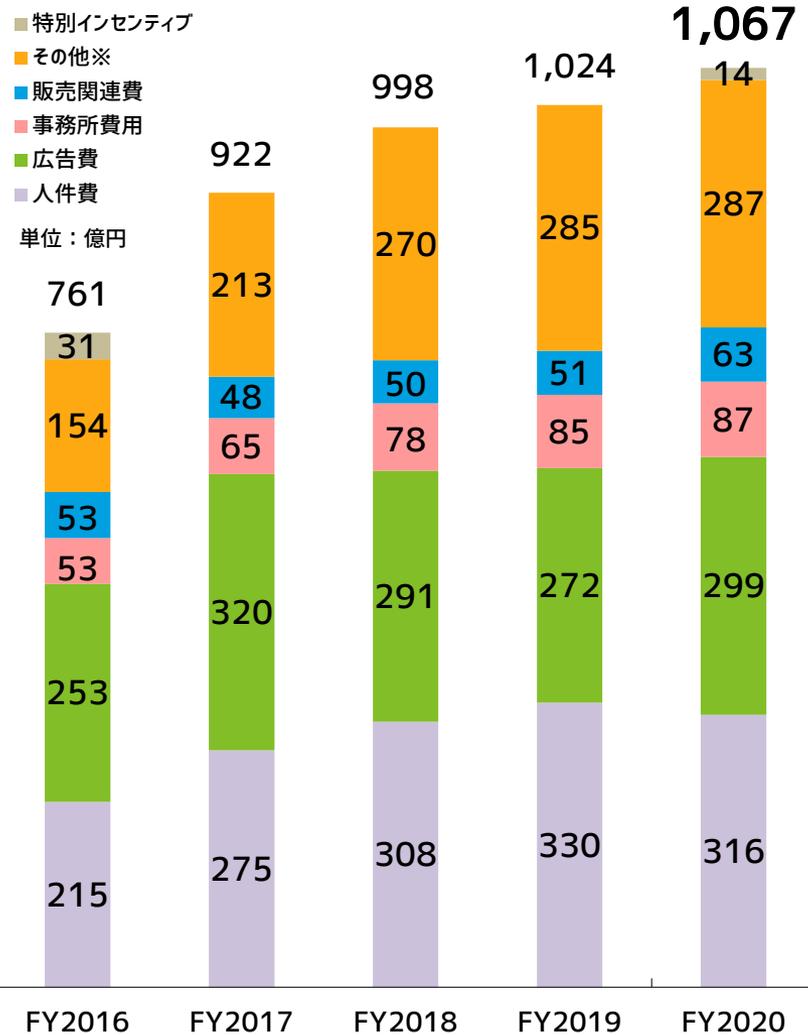
連結営業利益 338億円 (YoY9.9%増)
期初の見通し 280~320億円の上限レンジ超え



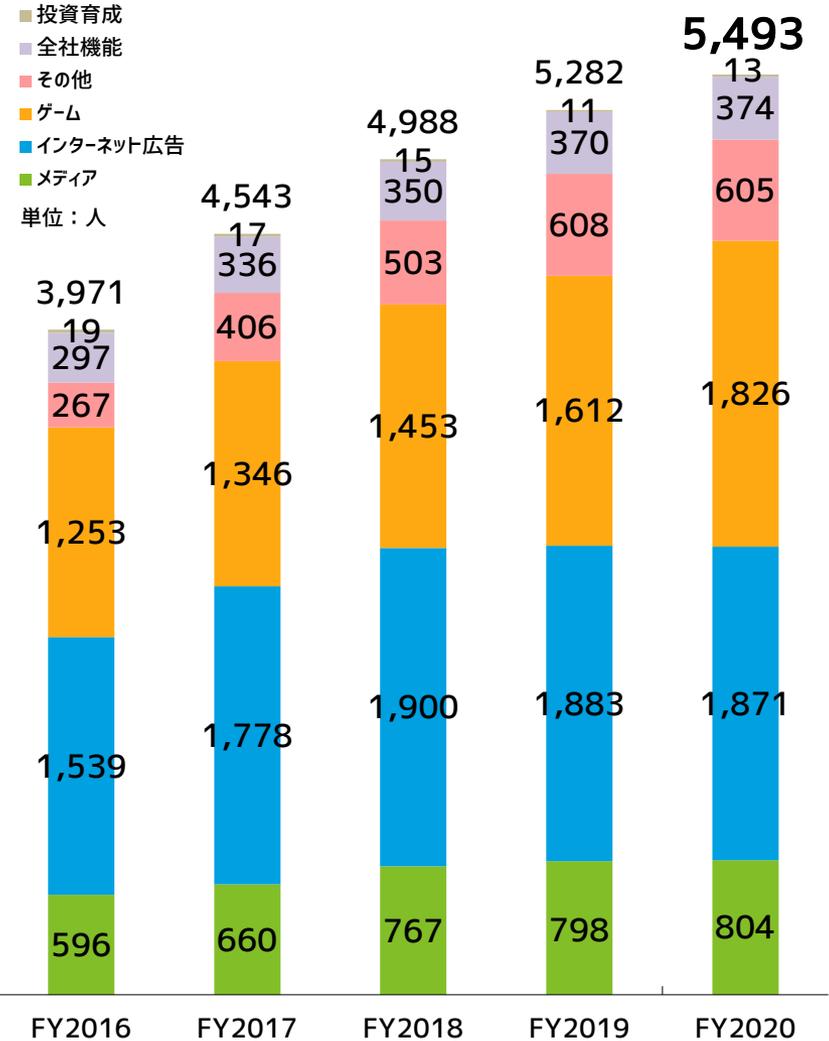
1. 2020年度 通期決算

[販売管理費] 特別インセンティブ 14億円支給

[連結役員職員数] 5,493人



※その他：業務委託費、研究開発費、交際費等



※FY2020のセグメント変更にあわせてFY2019から遡及

1. 2020年度 通期決算

[損益計算書]

単位：百万円	FY2020	FY2019	YonY
売上高	478,566	453,611	5.5%
売上総利益	140,648	133,300	5.5%
販売管理費	106,768	102,474	4.2%
営業利益	33,880	30,825	9.9%
営業利益率	7.1%	6.8%	0.3pt
経常利益	33,863	30,493	11.1%
特別利益	88	1,912	-95.4%
特別損失	5,749	12,985	-55.7%
税金等調整前当期純利益	28,202	19,420	45.2%
当期純利益※	6,608	1,694	289.9%

※当期純利益：親会社株主に帰属する当期純利益を示す
 (株)AbemaTVが連結納税対象外であること、(株)Cygamesの非支配株主持分（少数株主持分）等の影響がある

1. 2020年度 通期決算

[貸借対照表] 強固な財務体質を維持

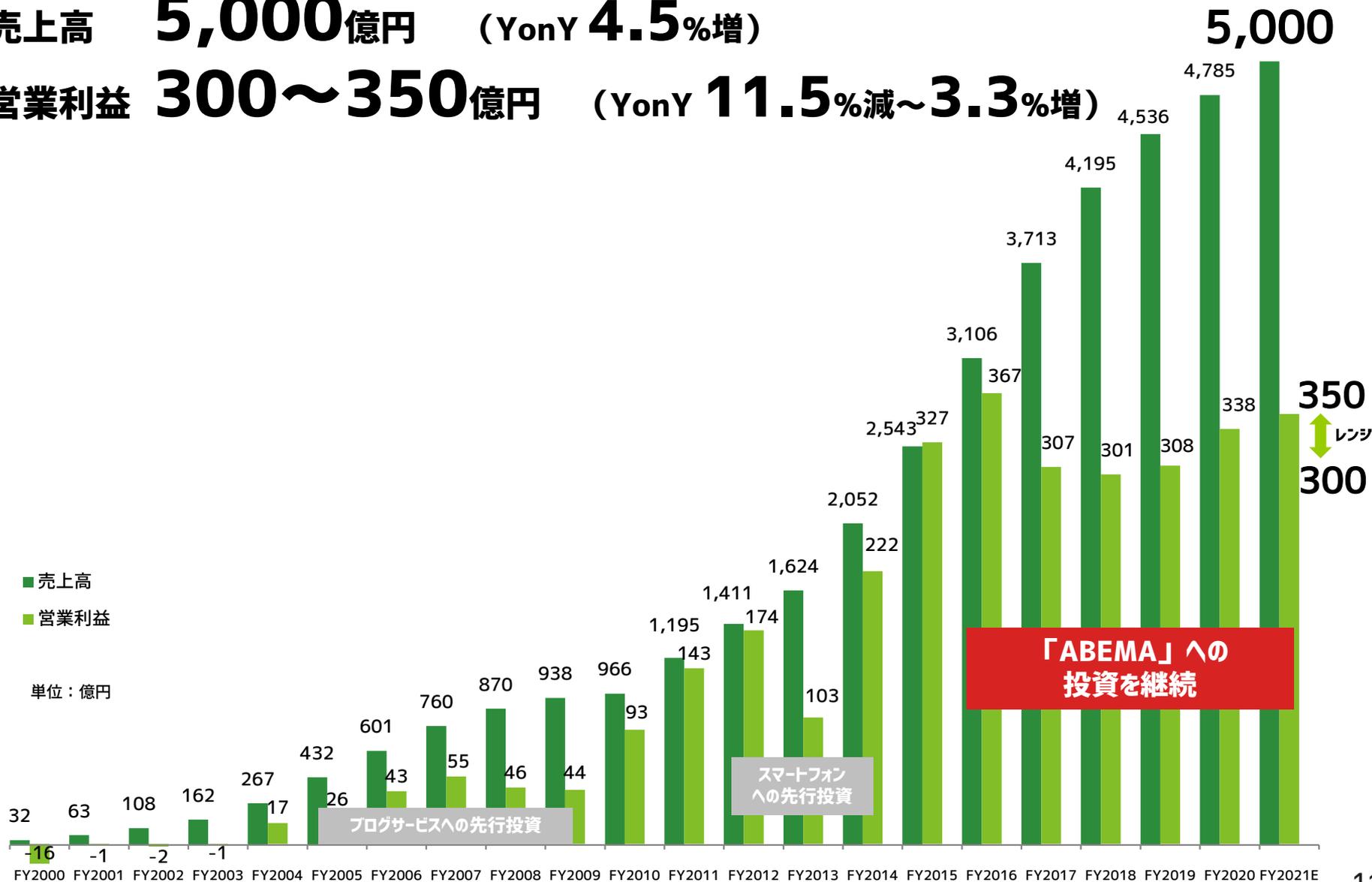
単位：百万円	2020年9月末	2019年9月末	YoY
流動資産	203,674	168,662	20.8%
現預金	102,368	84,565	21.1%
固定資産	57,047	56,172	1.6%
総資産	260,766	224,876	16.0%
流動負債	87,867	70,749	24.2%
(未払法人税等)	9,458	7,014	34.8%
固定負債	45,220	43,774	3.3%
株主資本	78,466	74,015	6.0%
純資産	127,678	110,352	15.7%

2021年度
業績見通し
2020年10月～2021年9月

2. 2021年度 業績見通し

売上高 **5,000**億円 (YonY **4.5%**増)

営業利益 **300~350**億円 (YonY **11.5%**減~**3.3%**増)



2. 2021年度 業績見通し

[業績見通し]

単位：億円	FY2021 レンジ予想		FY2020	YoY	
	下限	上限		下限	上限
売上高	5,000		4,785	4.5%	
営業利益	300	350	338	-11.5%	3.3%
経常利益	300	350	338	-11.4%	3.4%
当期純利益※	80	100	66	21.1%	51.3%

[配当予想] 経営指標 DOE5%を目安に予想

配当金※※	37円	34円	8.8%
-------	-----	-----	------

※当期純利益：親会社株主に帰属する当期純利益を示す
 (株)AbemaTVが連結納税対象外であること、(株)Cygamesの非支配株主持分（少数株主持分）等の影響がある

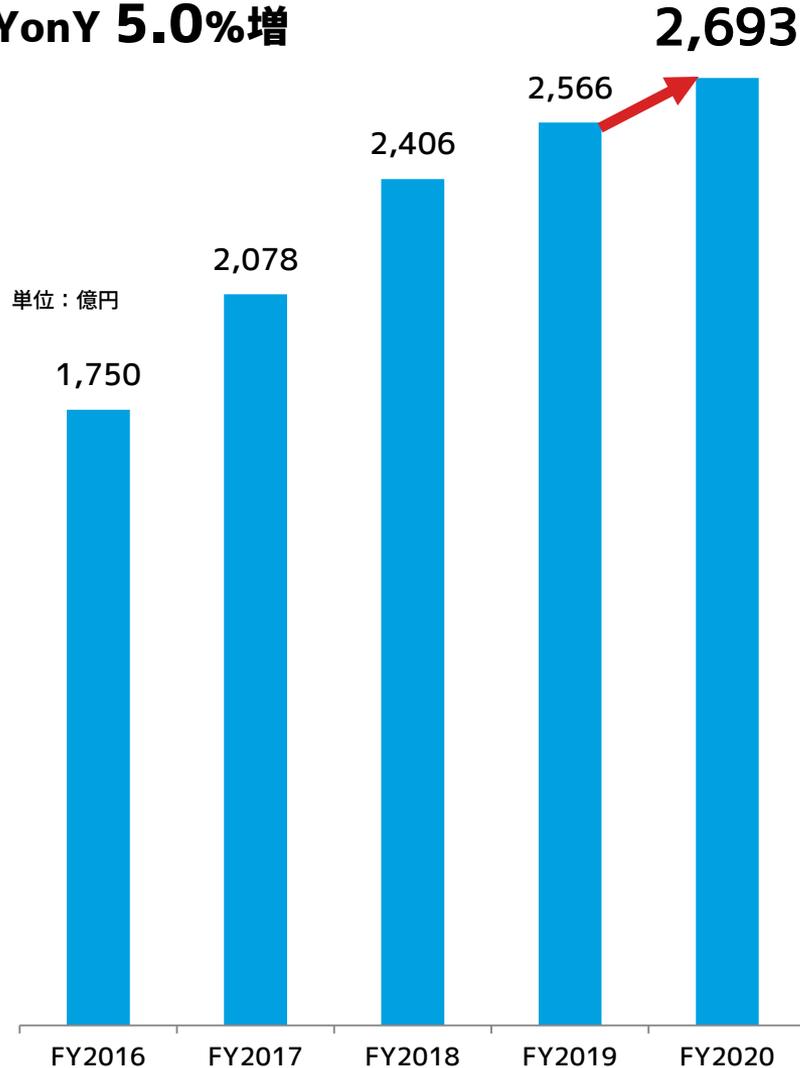
※※FY2020の配当金34円：2020年12月開催予定の定時株主総会にて剰余金処分案を付議する予定

インターネット 広告事業

3. インターネット広告事業

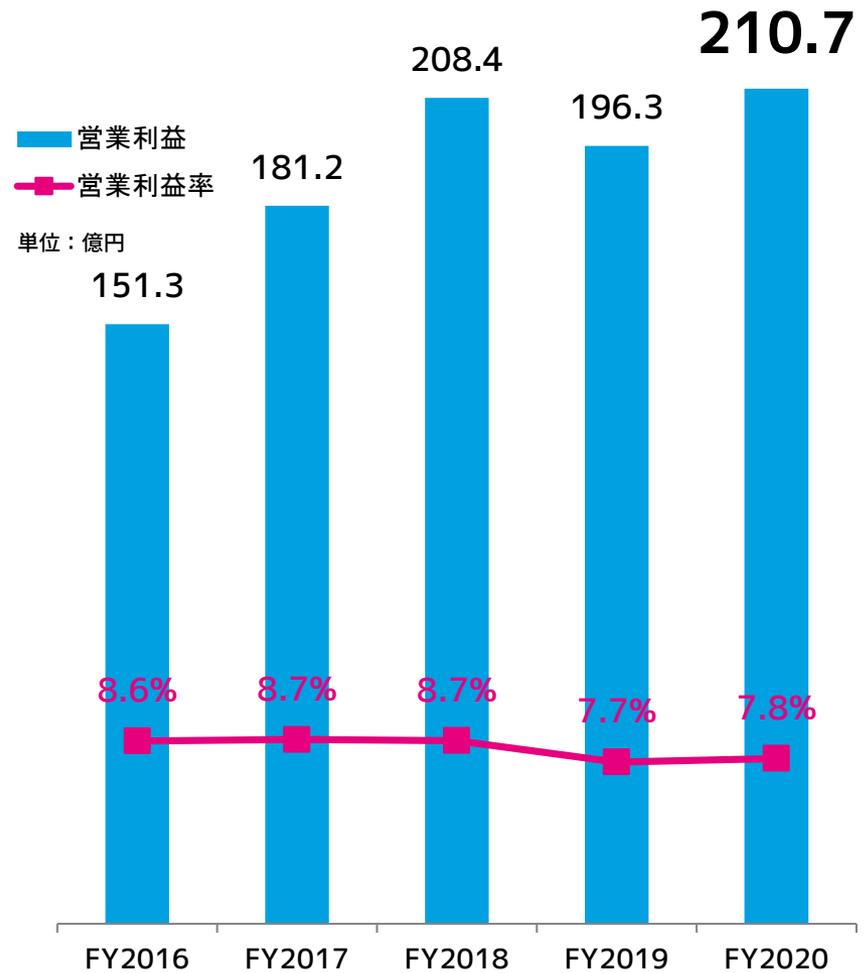
[売上高 (通期)]

コロナで広告需要減の影響を受けるも
YonY 5.0%増



[営業利益 (通期)]

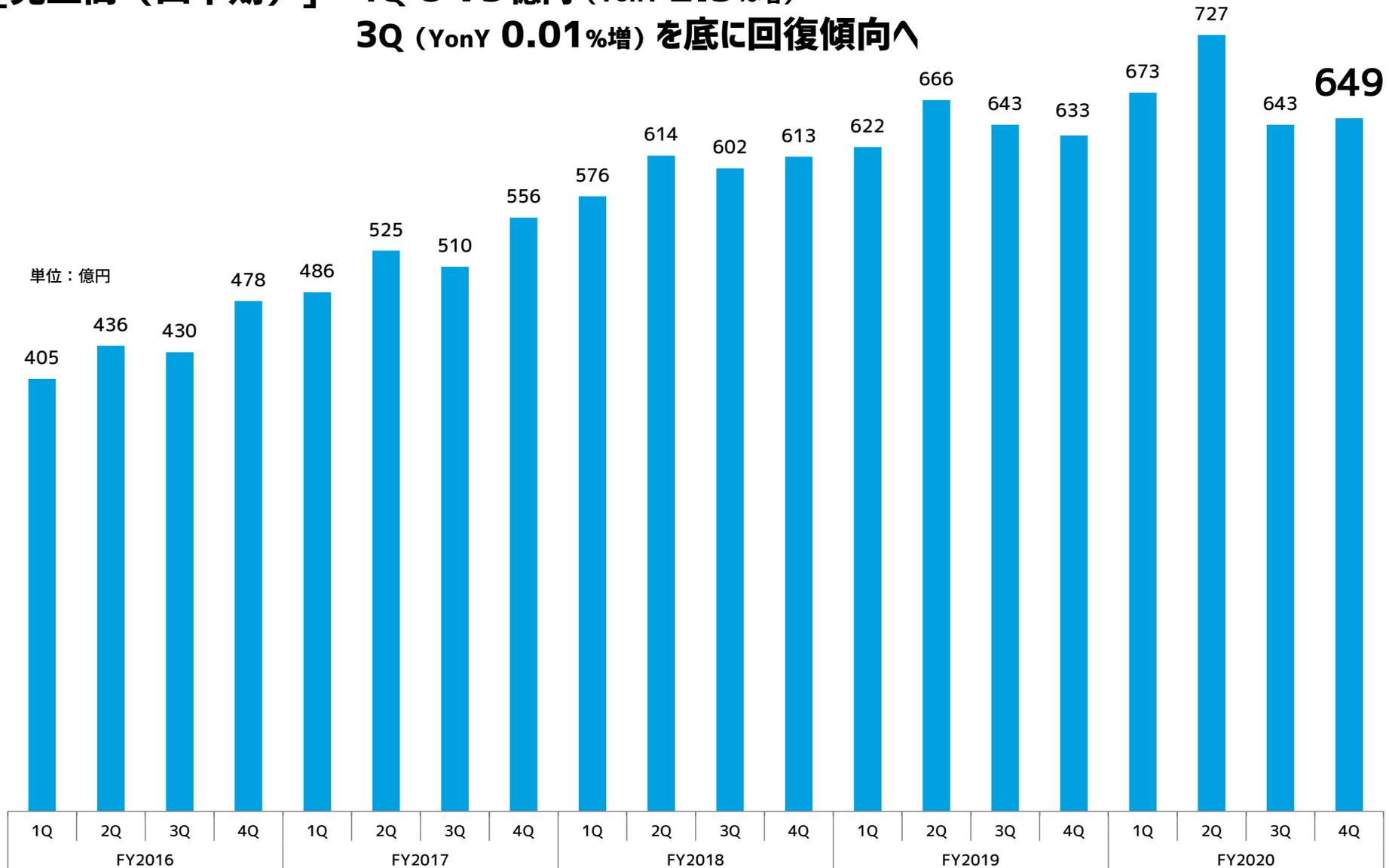
YonY 7.3%増 営業利益率 7.8%



※FY2020より一部セグメント変更：広告代理事業、クリエイティブ事業、AI事業等。一部含まれていたEC事業はメディア事業へ移管し、FY2016から遡及

3. インターネット広告事業

[売上高 (四半期)] 4Q **649**億円 (YonY **2.5%**増)
3Q (YonY **0.01%**増) を底に回復傾向へ



※FY2020より一部セグメント変更：広告代理事業、クリエイティブ事業、AI事業等。一部含まれていたEC事業はメディア事業へ移管し、FY2016から遡及

3. インターネット広告事業

[営業利益 (四半期)] 4Q **45**億円 営業利益率 **7.0%**



※FY2020より一部セグメント変更：広告代理事業、クリエイティブ事業、AI事業等。一部含まれていたEC事業はメディア事業へ移管し、FY2016から遡及

※※四半期の営業利益および営業利益率：FY2016とFY2020の特別インセンティブは含まず

[競争優位性] スケールメリットやAIを活用した広告運用力

「極予測AI (キワミヨソク エーアイ)」

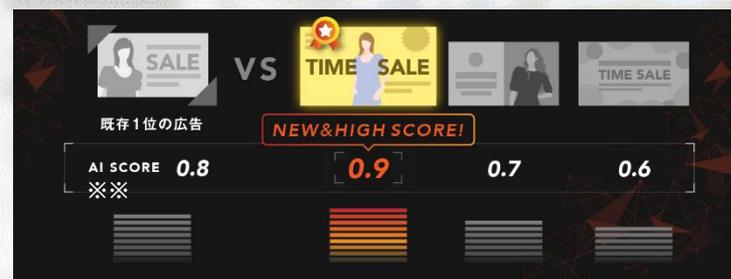


powered by AI Lab

500

アカウント突破!*

AIで既存1位を超える
広告クリエイティブを制作

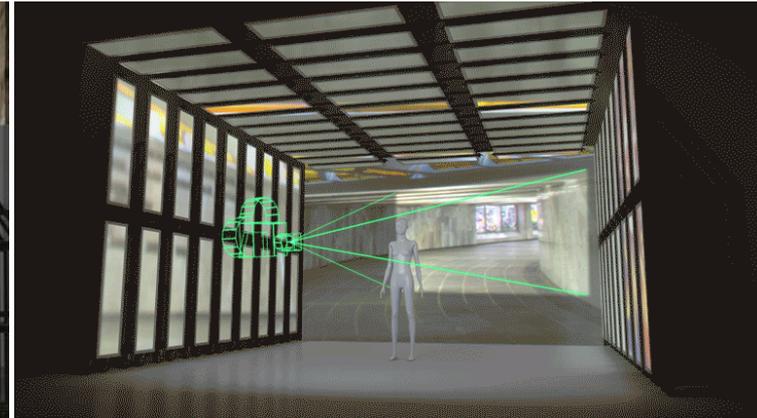


※500アカウント突破：2020年8月18日時点
※※AI SCORE：参考値

3. インターネット広告事業

【競争優位性】 3DCG等の最先端技術を駆使したクリエイティブ制作

バーチャル撮影スタジオ「LED STUDIO™」



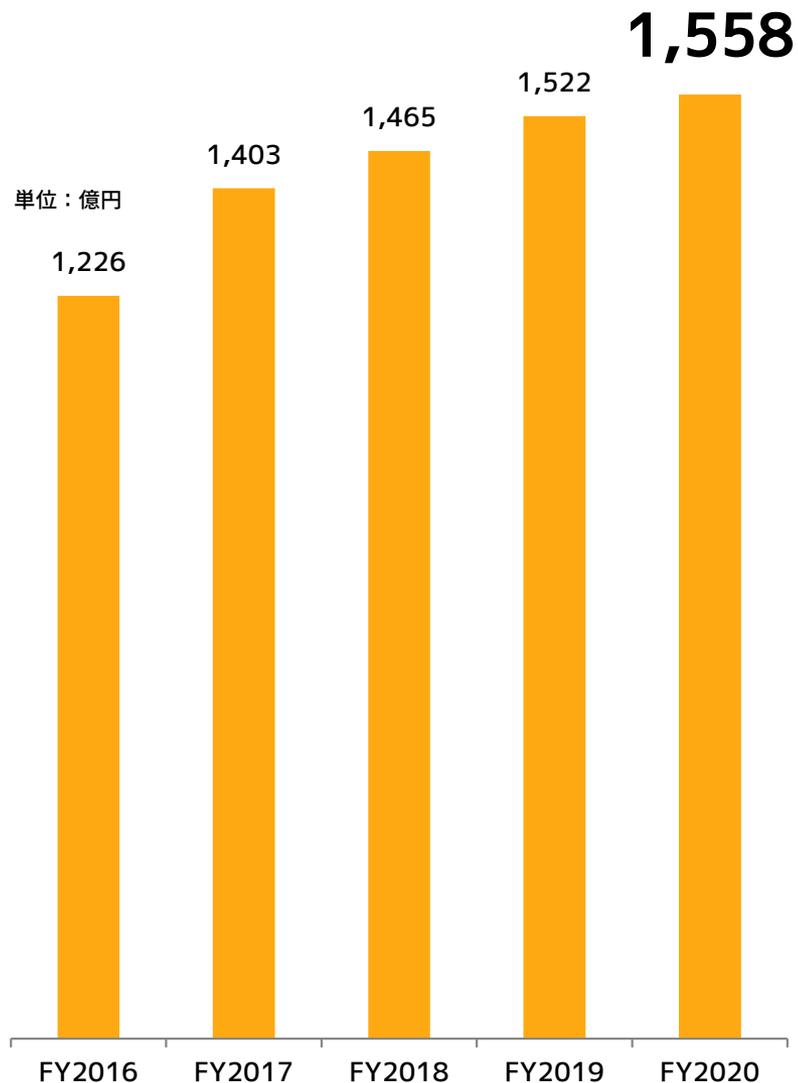
※巨大LEDウォール&LED照明を日本で初めて常設：当社の保有のカムロ坂スタジオに設置（2020年10月時点）

ゲーム事業

4. ゲーム事業

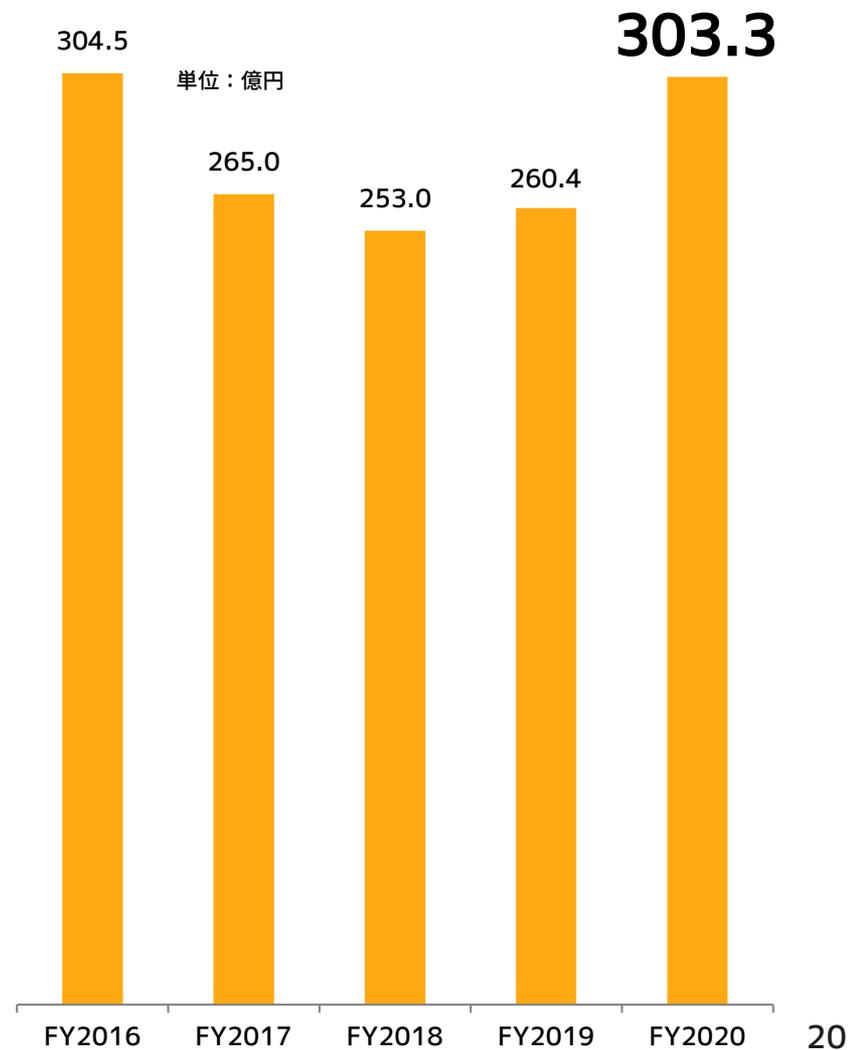
[売上高 (通期)]

新規タイトルがヒットし YonY 2.4%増



[営業利益 (通期)]

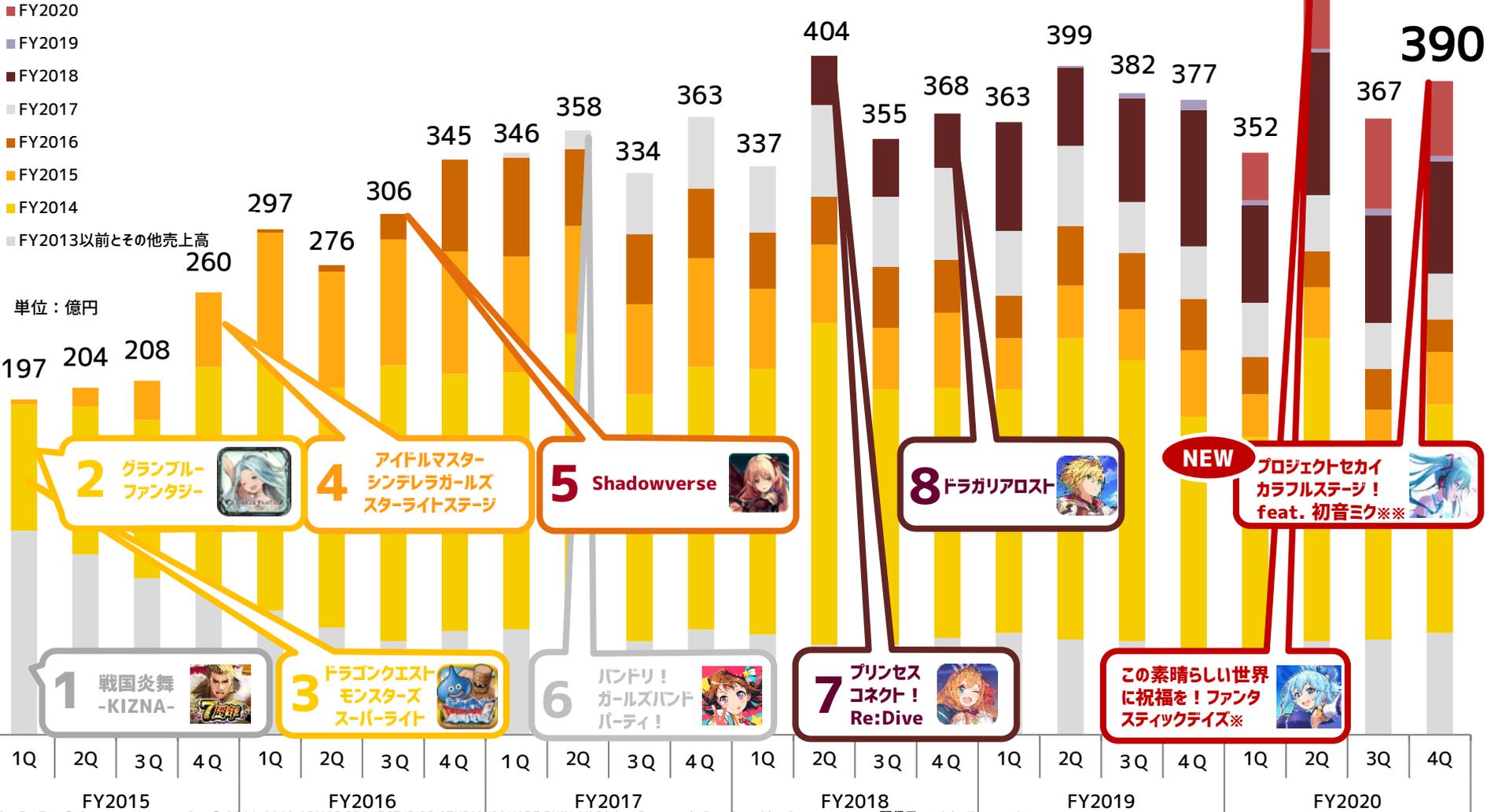
YonY 16.5%増



4. ゲーム事業

[売上高 (四半期)] 既存タイトルが堅調に推移し、4Q 390億円 (YoY 3.5%増)

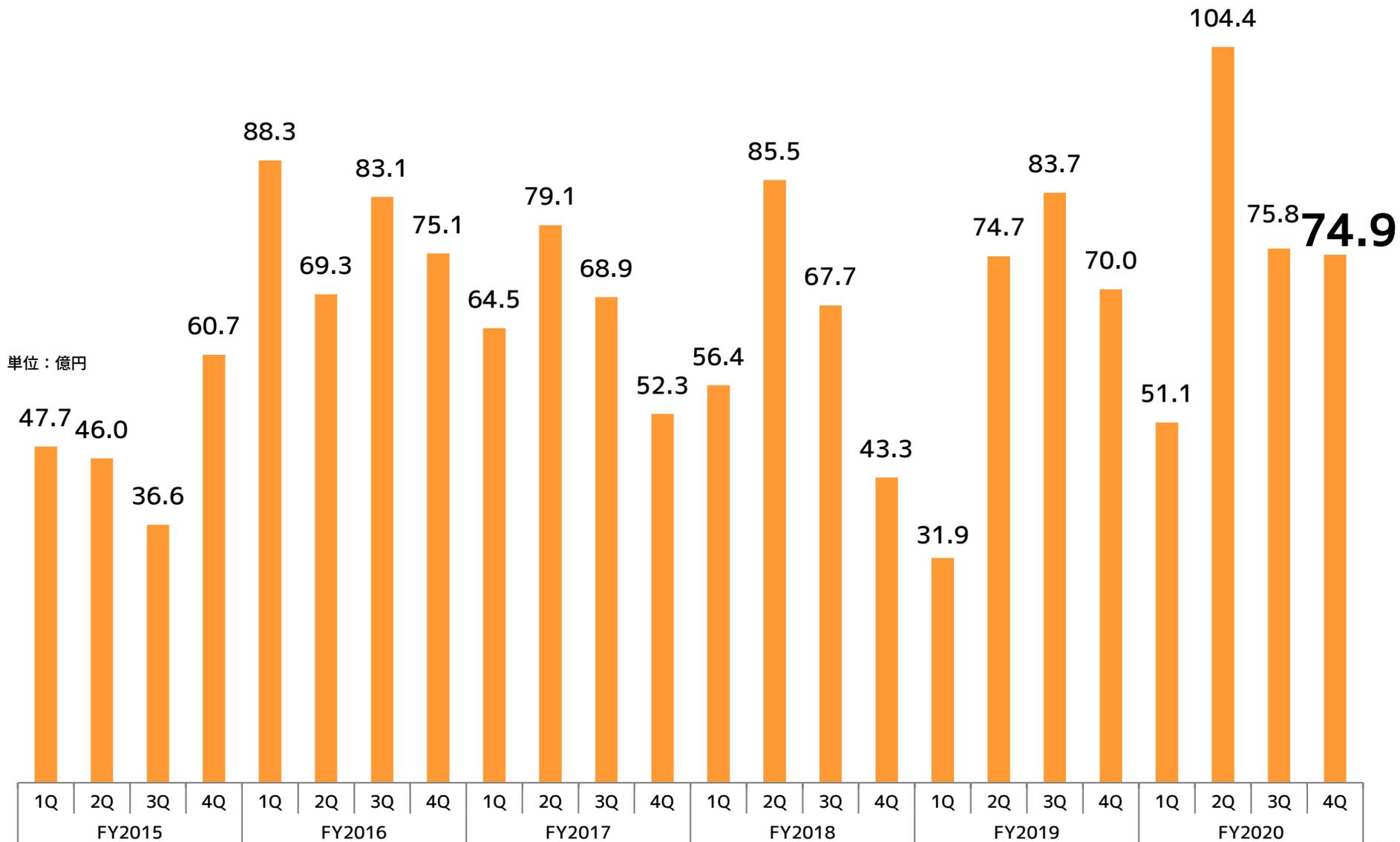
<公開年度>



2、5、7：© Cygames, Inc. 3：© 2014-2019 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved. Developed by Cygames, Inc. 配信元：スクウェア・エニックス
 4：© BANDAI NAMCO Entertainment Inc. (株)バンダイナムコエンターテインメント、(株)Cygamesの共同開発、運営 6：© BanG Dream! Project © Craft Egg Inc. © bushiroad All Rights Reserved.
 8：© Nintendo / Cygames 配信元：任天堂 ※「この素晴らしい世界に祝福を! ファンタスティックデイズ」：2019 暁なつめ・三嶋くろね/KADOKAWA / 映画このすば製作委員会 © Sumzap, Inc. ※※「プロジェクトセカイカラフルステージ! feat. 初音ミク」：
 © SEGA / © Craft Egg Inc. Developed by Colorful Palette / © Crypton Future Media, INC. www.piapro.net piapro All rights reserved. メーカー：(株)セガ / (株) Craft Egg 開発：(株)セガ / (株) Colorful Palette
 ※※※ 吹き出しタイトル：主要タイトルのみを記載

4. ゲーム事業

[営業利益 (四半期)] 4Q **74**億円 (YoY **7.0%**増)



単位：億円

※四半期の営業利益：FY2016とFY2020の特別インセンティブは含まず

4. ゲーム事業

[新規タイトル] リズム&アドベンチャー「プロジェクトセカイ カラフルステージ! feat. 初音ミク※」
9月30日にリリース 初速好調



リリース後3週間で
200万ユーザー※※突破

4. ゲーム事業

[新規タイトル] RPG「NieR Re[in]carnation※」が9月24日に事前登録を開始
企画・制作(株)スクウェア・エニックス 開発(株)アプリボット



北米・欧州版の
リリースも決定

4. ゲーム事業

[新規タイトル] (株)CygamesオリジナルIPのアニメ化等を強化

TVアニメ
「シャドウバース※」



4月7日より
放送中

「シャドウバース チャンピオンズバトル※※」

プラットフォーム：Nintendo Switch(TM) カードバトルRPG



11月5日
発売予定

アニメ
「プリンセスコネクト！ Re:Dive Season 2※※」



放送時期
未定

「プリンセスコネクト！ Re:Dive※※※」

簡体字版に続きタイ語版
ドラマチックアニメRPG



9月18日より
配信中

TVアニメ
「ウマ娘 プリティーダービー Season 2※※※※」



2021年
放送予定

「ウマ娘 プリティーダービー※※」

育成シミュレーション



2020年
提供予定

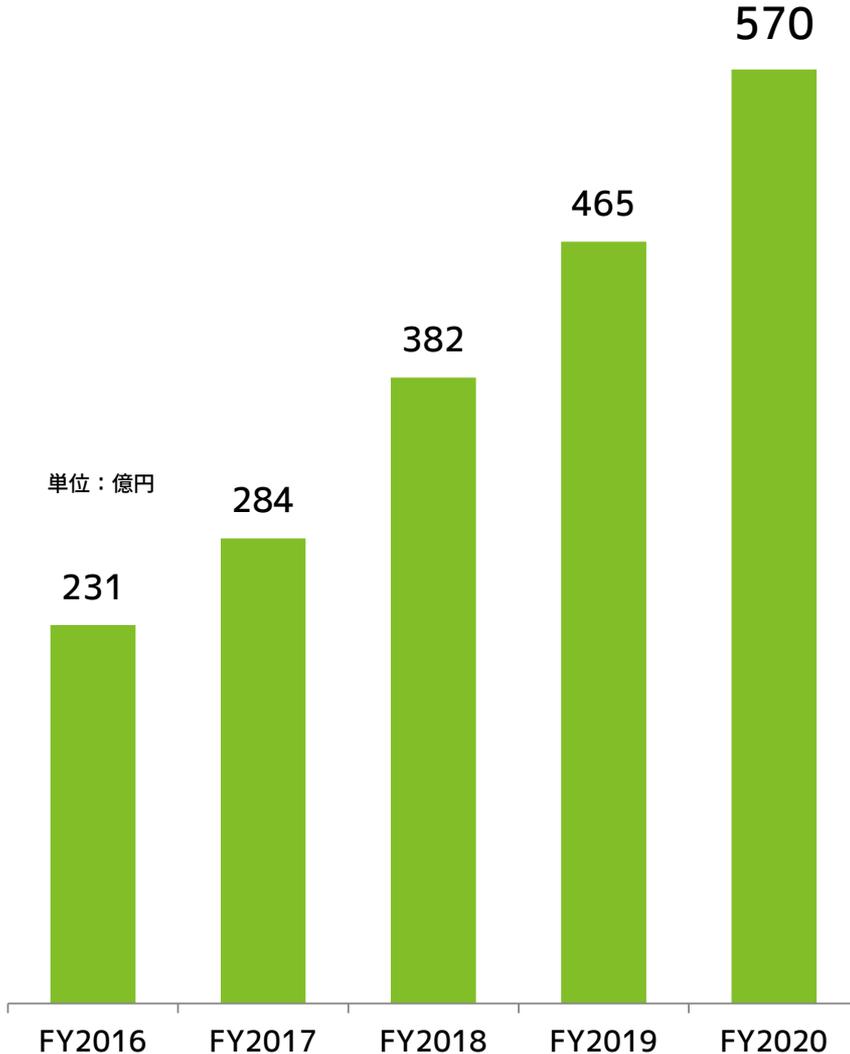
※TVアニメ「シャドウバース」：© アニメ「シャドウバース」製作委員会・テレビ東京 ABEMA、テレビ東京系列6局ネットにて放送
 ※※「シャドウバース チャンピオンズバトル」、アニメ「プリンセスコネクト！ Re:Dive Season 2」、「ウマ娘 プリティーダービー」：© Cygames, Inc.
 ※※※「プリンセスコネクト！ Re:Dive」タイ語版：© Cygames, Inc. サービス提供元：Ini3 Digital PLC 対応機種：iOS/Android
 ※※※※TVアニメ「ウマ娘 プリティーダービー Season 2」：© 2021 アニメ「ウマ娘 プリティーダービー Season 2」製作委員会

メディア事業

5. メディア事業

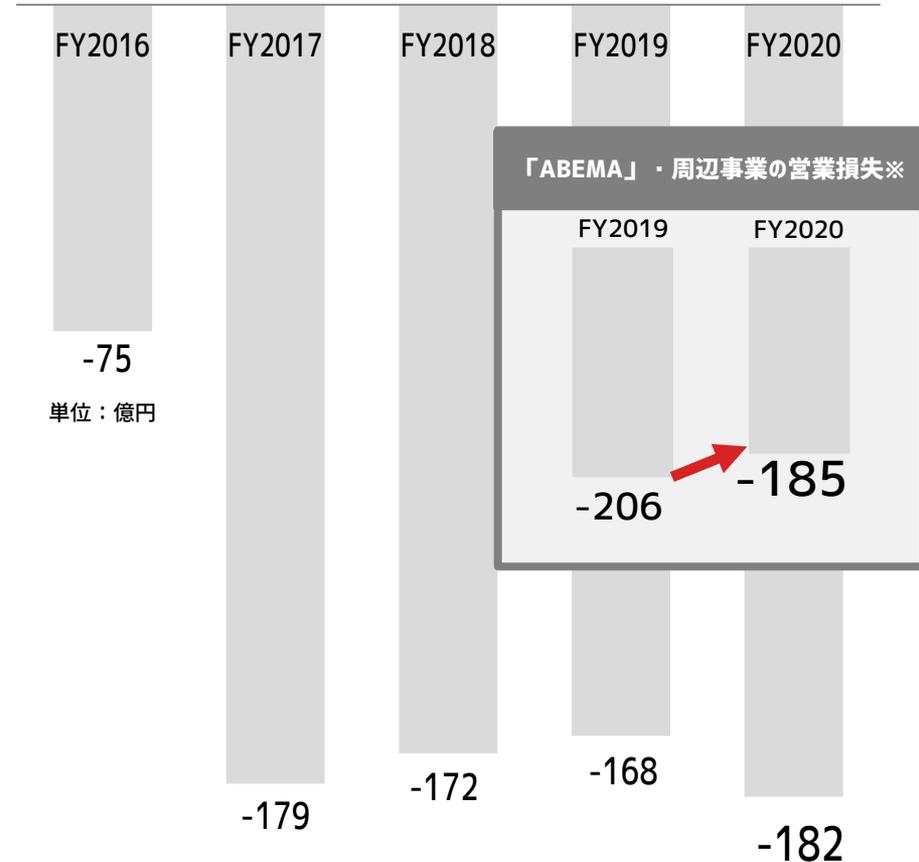
[売上高 (通期)]

「ABEMA」が増収を牽引 (YoNY22.6%増)



[営業損失 (通期)]

「ABEMA」・周辺事業の損失が改善

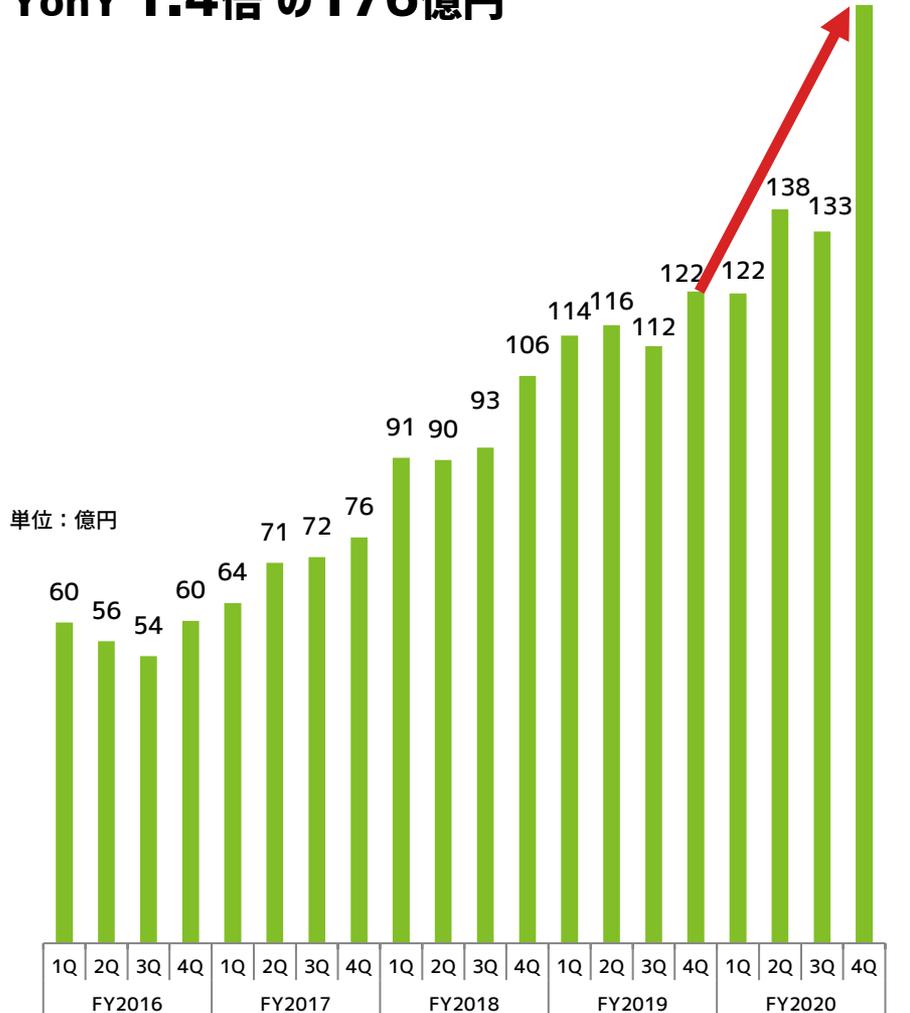


※ABEMA・周辺事業の営業損失：(株)AbemaTV、(株)WinTicket、(株)OEN、(株)AJA、(株)買えるAbemaTV社の合計
 ※※FY2020より一部セグメント変更：インターネット広告事業に含まれていたEC事業の一部を吸収し、FY2016年から遡及

5. メディア事業

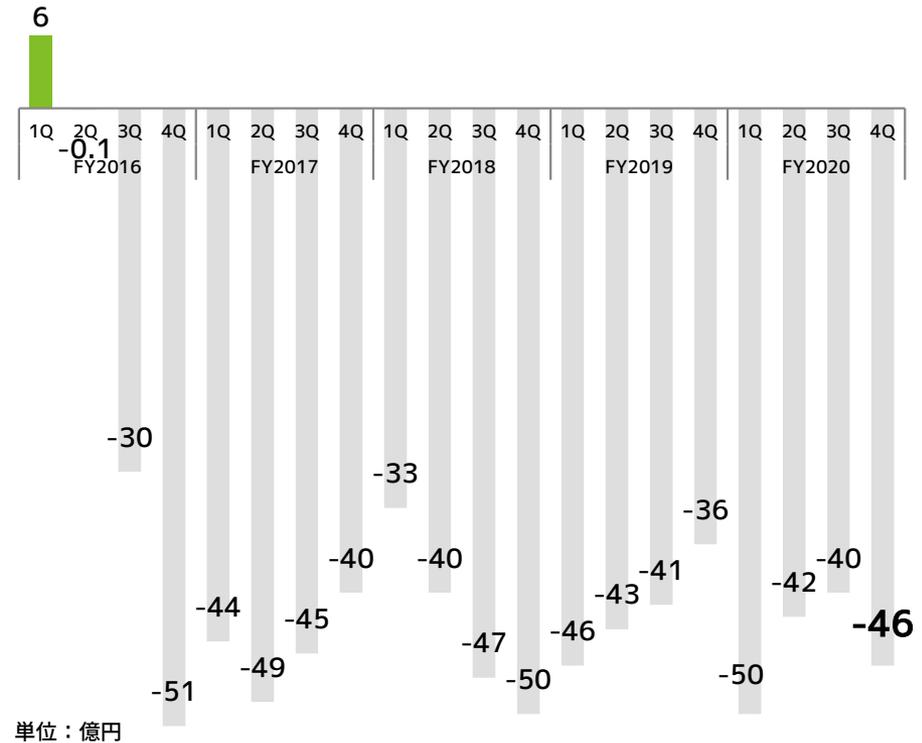
[売上高 (四半期)]

「ABEMA」のPPV※が本格始動
YonY 1.4倍の176億円



[営業損益 (四半期)]

PPV等への先行投資により-46億円



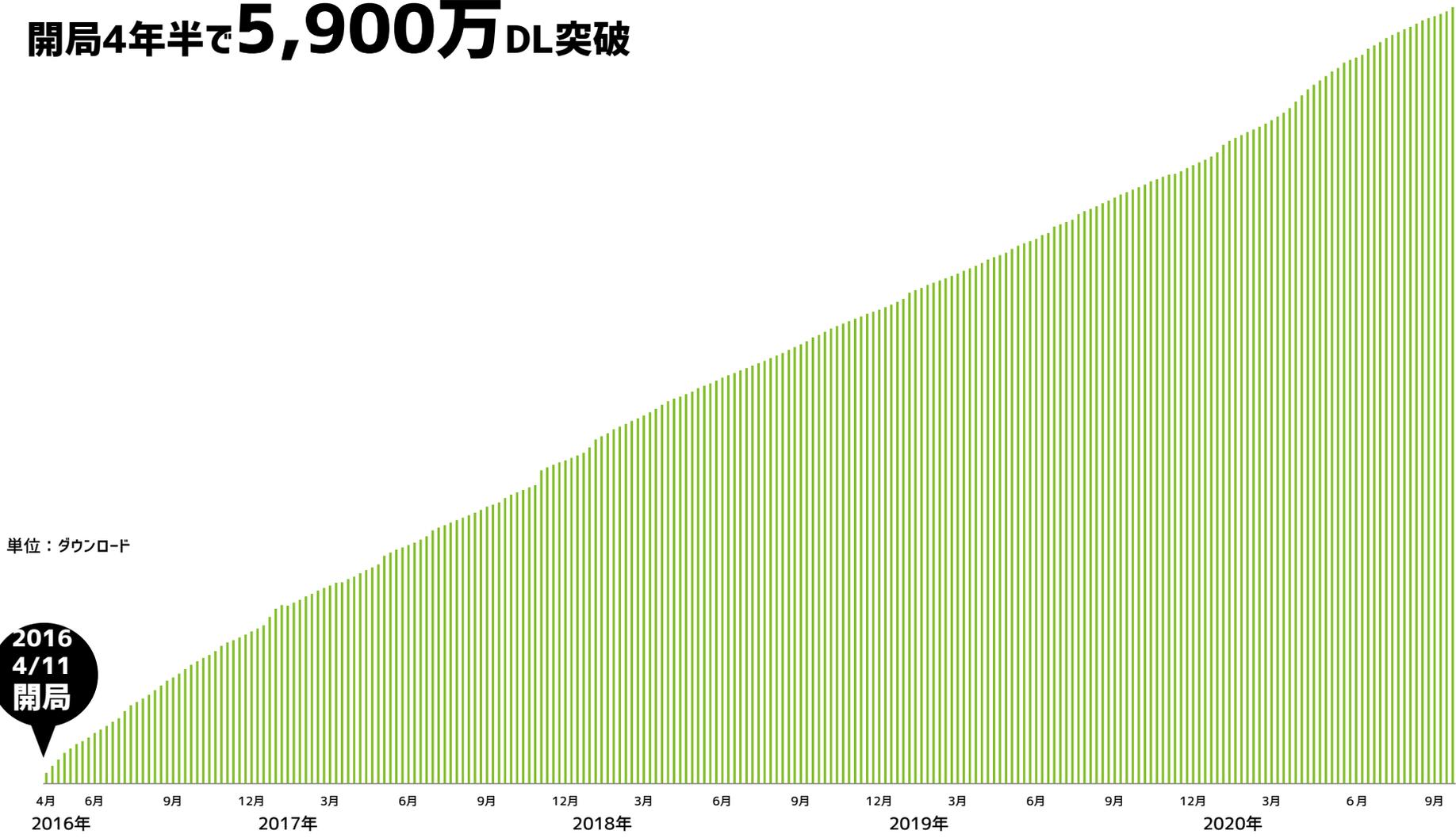
※PPV：PayPerViewの略(2020年6月より提供開始) ※※四半期の営業損益：FY2016とFY2020の特別インセンティブは含まず
 ※※※FY2020より一部セグメント変更：インターネット広告事業に含まれていたEC事業の一部を吸収し、FY2016年から遡及

5. メディア事業



開局4年半で**5,900万**DL突破

5,900万
DL

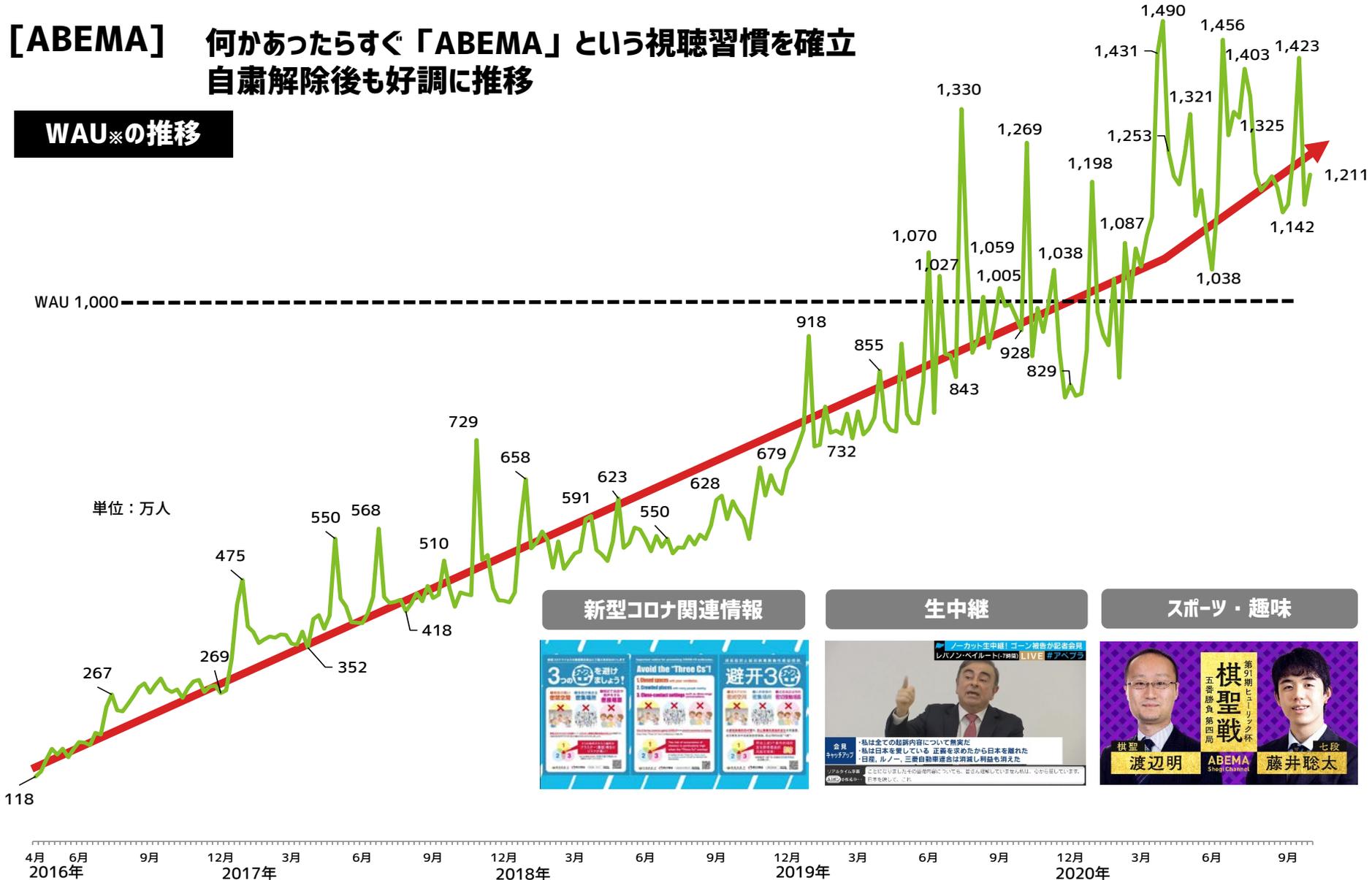


2016
4/11
開局

5. メディア事業

[ABEMA] 何かあつたらすぐ「ABEMA」という視聴習慣を確立
自粛解除後も好調に推移

WAWU※の推移



※WAWU：1週間あたりの利用者数（Weekly Active Users）

[ABEMA] クオリティの高いオリジナル番組を創出

『第36回ATP賞テレビグランプリ』にてオリジナル作品が2部門同時受賞



ABEMA ATP ATP賞テレビグランプリ 受賞

本気の好きか、本気のフリか。

オカミちゃんには騙されないう

2019 ABEMATV ORIGINAL LOVE REALITY SHOW

ABEMA オリジナルドラマ

情報・バラエティ部門 最優秀賞

ドラマ部門 奨励賞

[ABEMA] (株)テレビ朝日と「TELASA」の3社共同プロジェクト
世界的な大ヒットドラマの日本版リメイク「24 JAPAN※」放送開始

「ABEMA」でオリジナルストーリー※※も配信



※24 JAPAN：© 2020 Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved. (2020年10月9日より放送中)

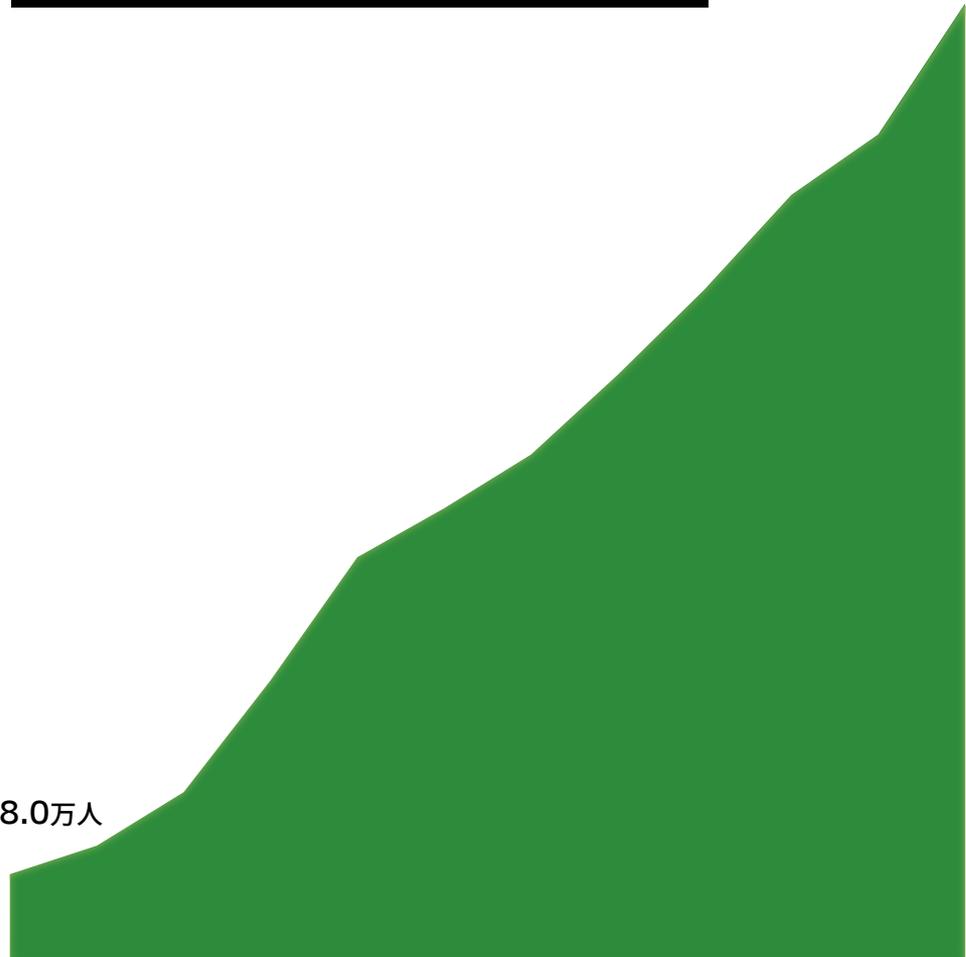
※※オリジナルストーリー：海外版では描かれていない物語を配信スペシャル版として「ABEMAプレミアム」会員向けに提供

5. メディア事業

[ABEMA] 9月末の有料会員数 84.4万人、引き続き12月末までに100万人を目指す

有料会員数「ABEMAプレミアム」の推移

84.4万人



2017年12月

2020年9月

「ABEMAプレミアム」会員限定作品

アベマLDH祭り 一部ライブ映像 独占配信
9/28(月)より配信中

ABEMA プレミアム 限定 **LIVE×ONLINE IMAGINATION**

<p>厳選4曲をABEMA独占公開!</p> <p>THE RAMPAGE from EXILE TRIBE</p> <p>9.28 Mon 10.7 Wed 10.16 Fri 10.25 Sun</p>	<p>厳選4曲をABEMA独占公開!</p> <p>BALLISTIK BOYZ from EXILE TRIBE</p> <p>9.29 Tue 10.8 Thu 10.17 Sat 10.26 Mon</p>	<p>厳選4曲をABEMA独占公開!</p> <p>EXILE THE SECOND</p> <p>9.30 Wed 10.9 Fri 10.18 Sun 10.27 Tue</p>	<p>厳選4曲をABEMA独占公開!</p> <p>DOBERMAN INFINITY</p> <p>10.1 Thu 10.10 Sat 10.19 Mon 10.28 Wed</p>	<p>厳選4曲をABEMA独占公開!</p> <p>GENERATIONS from EXILE TRIBE</p> <p>10.2 Fri 10.11 Sun 10.20 Tue 10.29 Thu</p>
<p>アベマLDH祭り ~秋のLIVEスペシャル~</p> <p>10.3 Sat 10.12 Mon 10.21 Wed 10.30 Fri</p>	<p>厳選4曲をABEMA独占公開!</p> <p>FANTASTICS from EXILE TRIBE</p> <p>10.4 Sun 10.13 Tue 10.22 Thu 10.31 Sat</p>	<p>厳選4曲をABEMA独占公開!</p> <p>E-girls Happiness / スター117</p> <p>10.5 Mon 10.14 Wed 10.23 Fri 11.1 Sun</p>	<p>厳選4曲をABEMA独占公開!</p> <p>EXILE TRAIN PREMIUM LIVE</p> <p>10.6 Tue 10.15 Thu 10.24 Sat 11.2 Mon</p>	

東映ビデオとの共同製作
1/1(金)より配信予定

ABEMA 彼らは何を賭け、何のために戦うのか

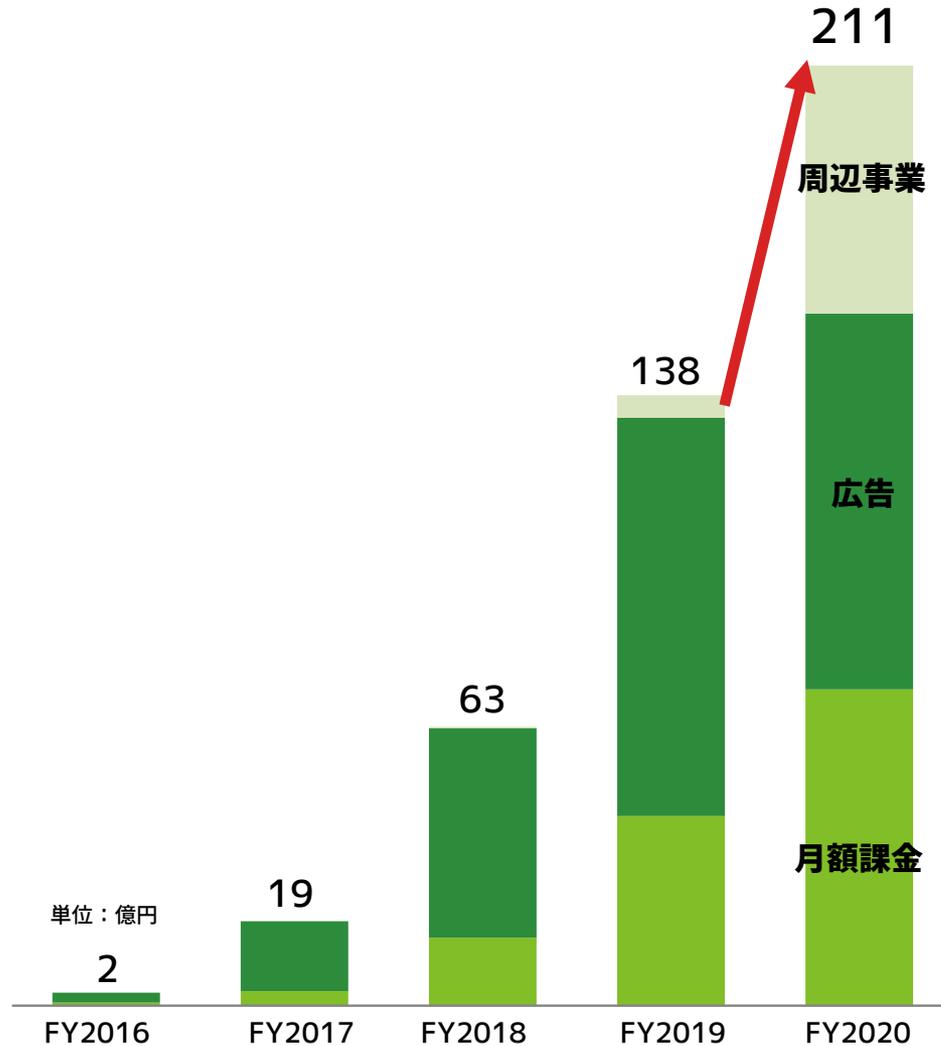
アキラ

©2020 アニマーターズ 制作委員会
ABEMA・東映ビデオ 共同製作 配信版

5. メディア事業

[ABEMAと周辺事業の売上高※（通期）]

周辺事業の成長もありYonY約1.5倍



※ABEMAと周辺事業の売上高：FY2019より広告売上高に連結子会社(株)AJAの売上高を含む

「ABEMA PPV ONLINE LIVE」

公営ギャンブルのネット投票「WINTICKET」

ABEMA公式通販「ABEMA Shopping」

[ABEMA] 「ABEMA PPV ONLINE LIVE」にて様々なジャンルの番組を独占配信

7-9月のラインナップ

ABEMA LIVE×ONLINE MAGNETIC

アベマLDH祭り 2020.9.19-9.26
～秋のLIVEスペシャル～

EXILE THE SECOND / 2HJ / SOUL BROTHERS from EXILE TRIBE / GENERATIONS from EXILE TRIBE / THE RAMPAGE from EXILE TRIBE / FANTASTICS from EXILE TRIBE / BALLISTIK BOYZ from EXILE TRIBE / DODDERMAN INFINITY / C-girls / Happiness (20/9.22)

ABEMA

夏の力騒ぎ 2020

8月2日(日) 夕方5時30分～独占生配信!

ABEMA

「俺のアンチは全員クソ」
芦澤竜誠 25歳

おかえり超問題児 9.22
K-1DX PPV

ABEMA

ORE!! SUMMER 2020

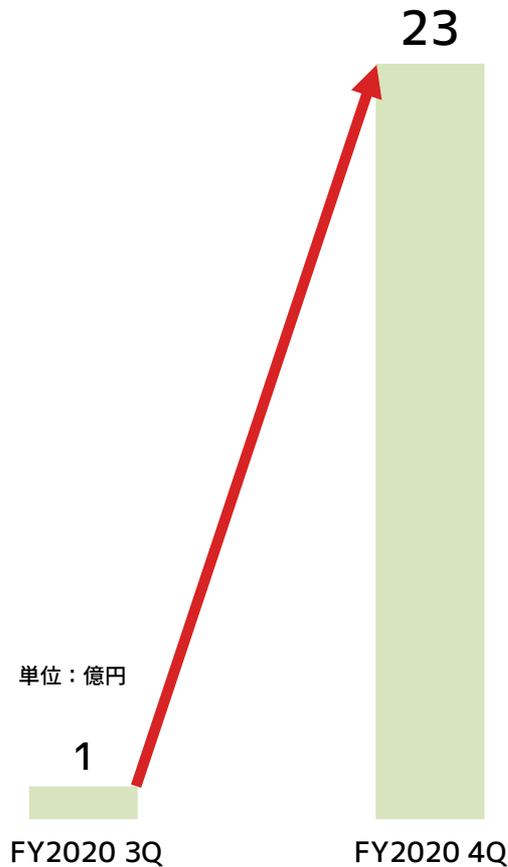
OREPARA PRESENTS

豪華男性声優15名による音楽の祭典 完全生配信

5. メディア事業

[ABEMA] PayPerViewの売上が急成長 今後も続々配信予定

PayPerView 売上高

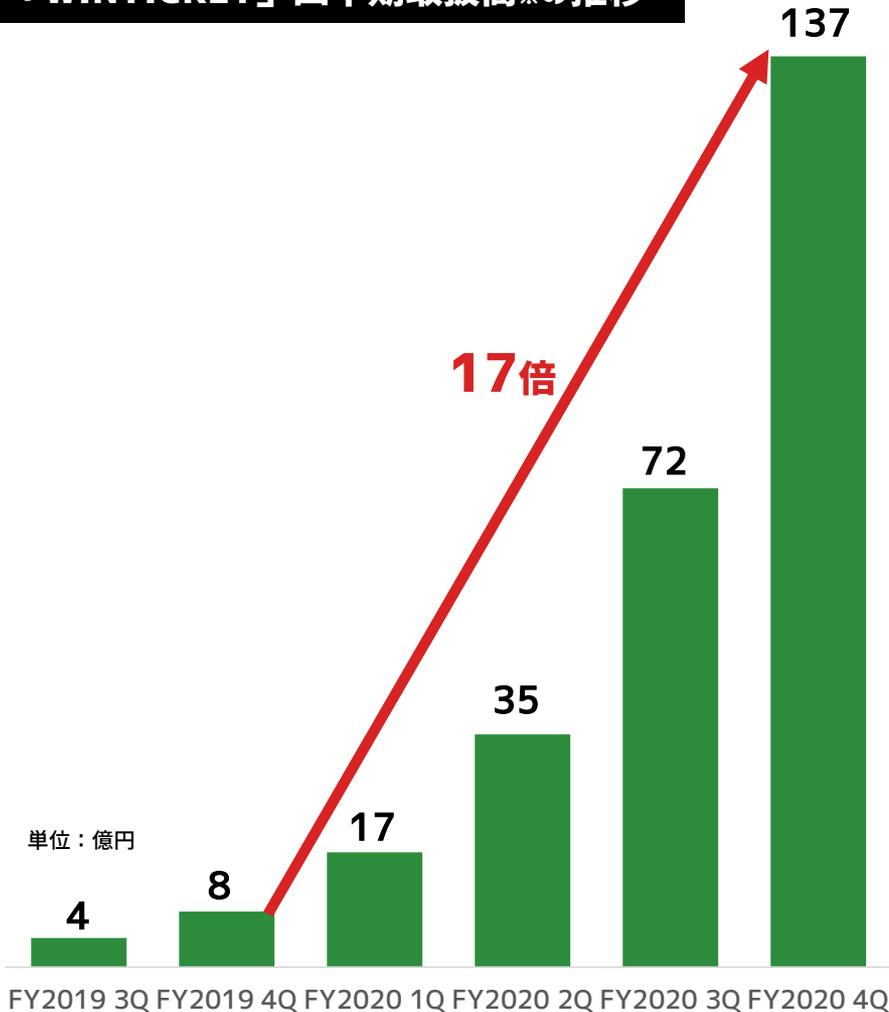


今後の予定



[ABEMA] 「WINTICKET」の取扱高 YoY 17倍と急拡大

「WINTICKET」四半期取扱高※の推移



※四半期取扱高：インターネット投票サービスを運営する(株)WinTicketの取扱高(ポイント付与を含む)

[ABEMA]

中長期の売上高イメージ

広告・課金収入を順調に伸ばしつつ
周辺ビジネス等によりマネタイズを加速



2021年度

中長期的な柱として「ABEMA」を育てる

メディア事業

「ABEMA」の規模拡大 & マネタイズ強化

広告事業

広告効果最大化を強みに売上高拡大を狙う

ゲーム事業

主力タイトルの運用強化と新規ヒットの創出

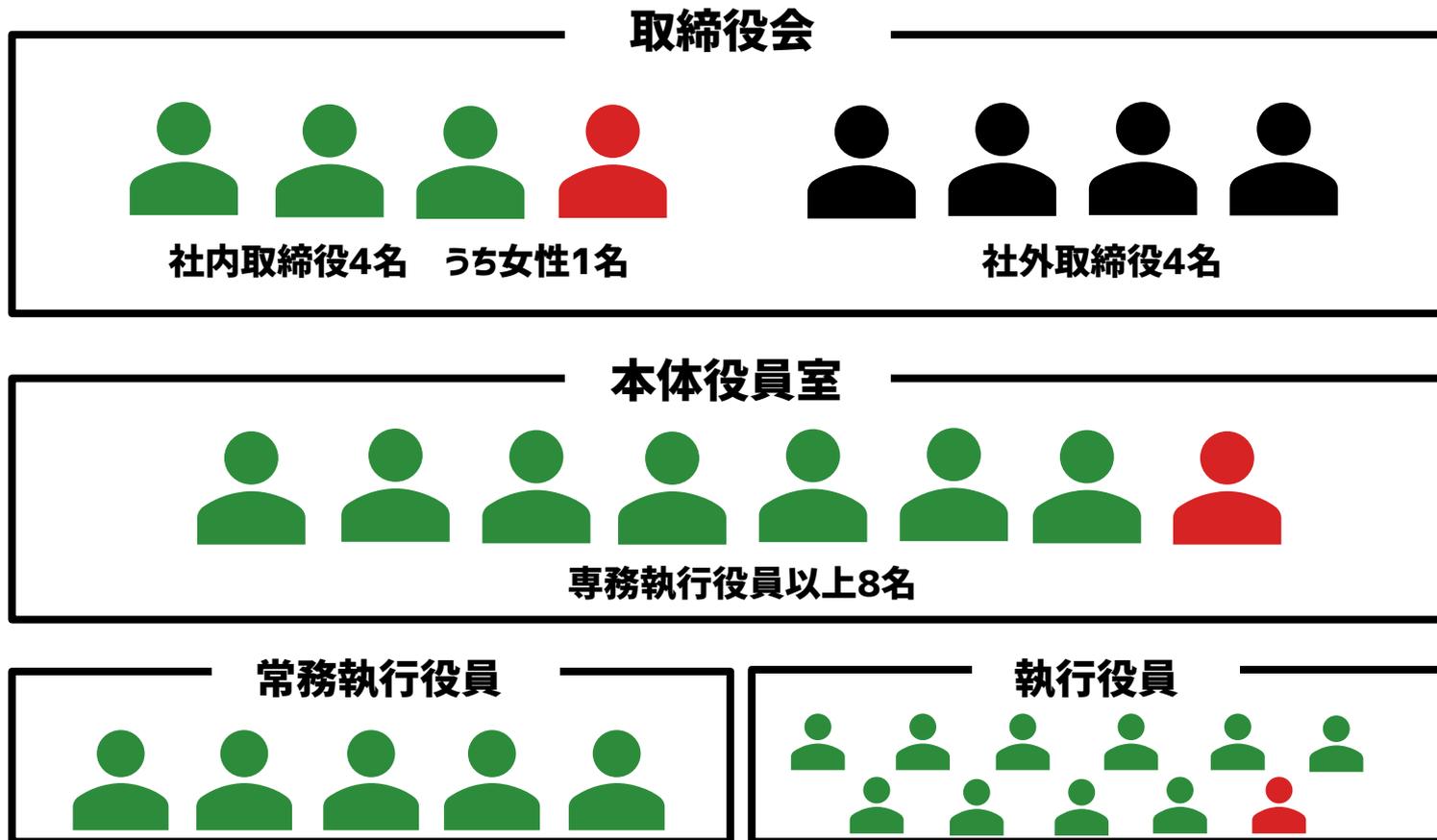


中長期で応援してもらえる企業を目指す

参考資料

- ・ ガバナンス
- ・ 四半期決算（2020年7月～9月）

ガバナンスを強化するため、経営の監督と執行を明確に区分し、新体制を導入



**[取締役] 監査等委員である取締役 3名を含む合計 8名（男性 7名・女性 1名）
うち社外取締役が 4名**

取締役候補者※



代表取締役
藤田 晋



取締役
日高 裕介



取締役
中山 豪



社外

社外取締役
中村 恒一



社外

社外取締役
高岡 浩三

※2020年12月11日開催の第23回定時株主総会に付議予定の取締役候補者

監査等委員※※



女性

取締役 常勤監査等委員
塩月 燈子



社外

社外取締役 監査等委員
堀内 雅生



社外

社外取締役 監査等委員
沼田 功

※※2019年12月13日開催の定時株主総会にて選任され、任期は2年

[執行役員]

本体役員室

代表執行役員 社長
藤田 晋



執行役員 副社長
日高 裕介



執行役員 副社長
岡本 保朗



専務執行役員
中山 豪



専務執行役員
小池 政秀



専務執行役員
山内 隆裕



専務執行役員
石田 裕子



専務執行役員
飯塚 勇太



[執行役員]

常務執行役員

内藤 貴仁



CHO
曾山 哲人



技術担当
長瀬 慶重



浮田 光樹



山田 陸



執行役員

上級執行役員
石井 洋之



上級執行役員
小池 英二



佐藤 真人



佐藤 洋介



武田 丈宏



谷口 達彦



中田 大樹



野村 智寿



藤井 琢倫



宮田 岳

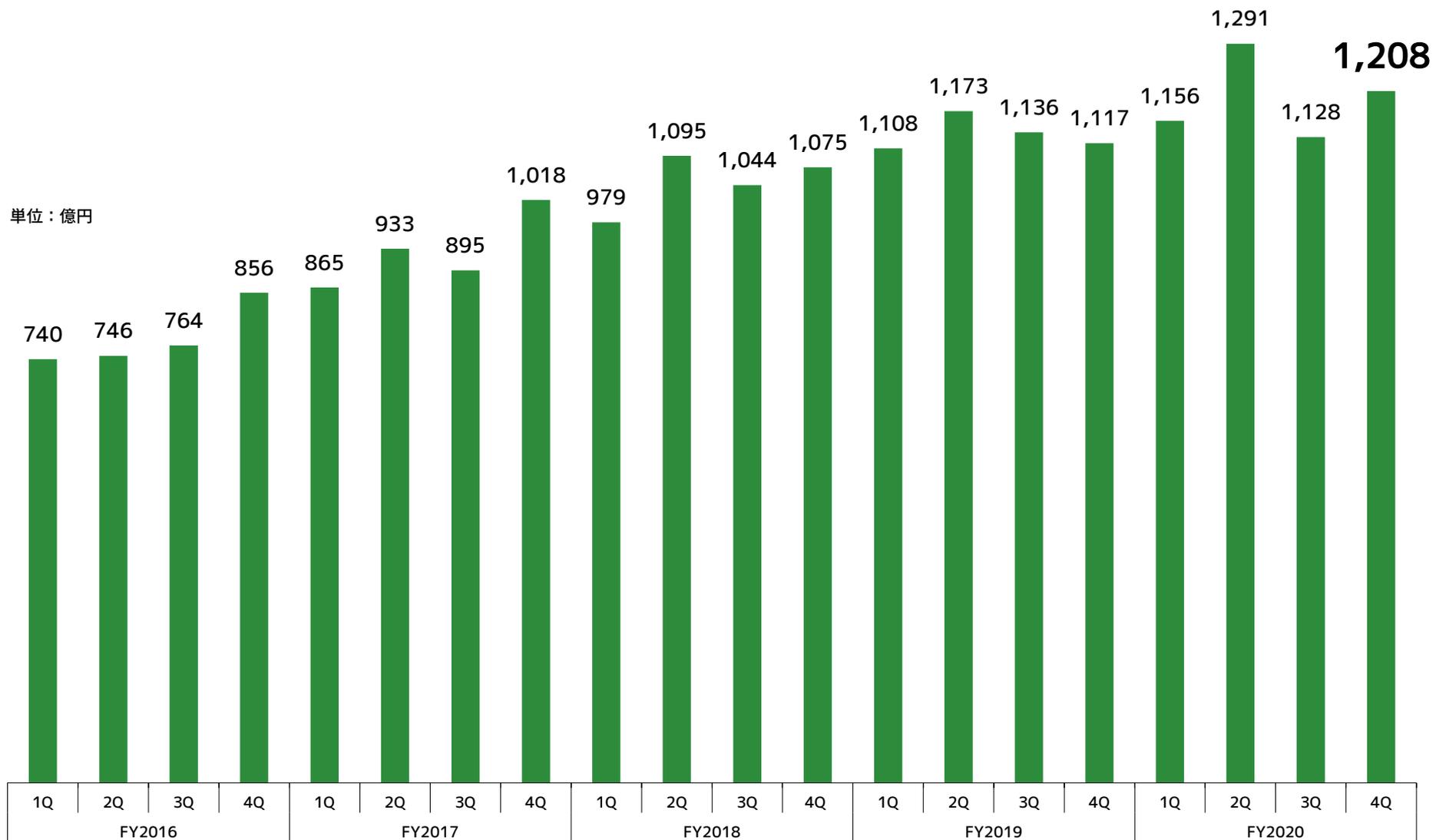


横山 祐果



7. 参考資料_四半期決算

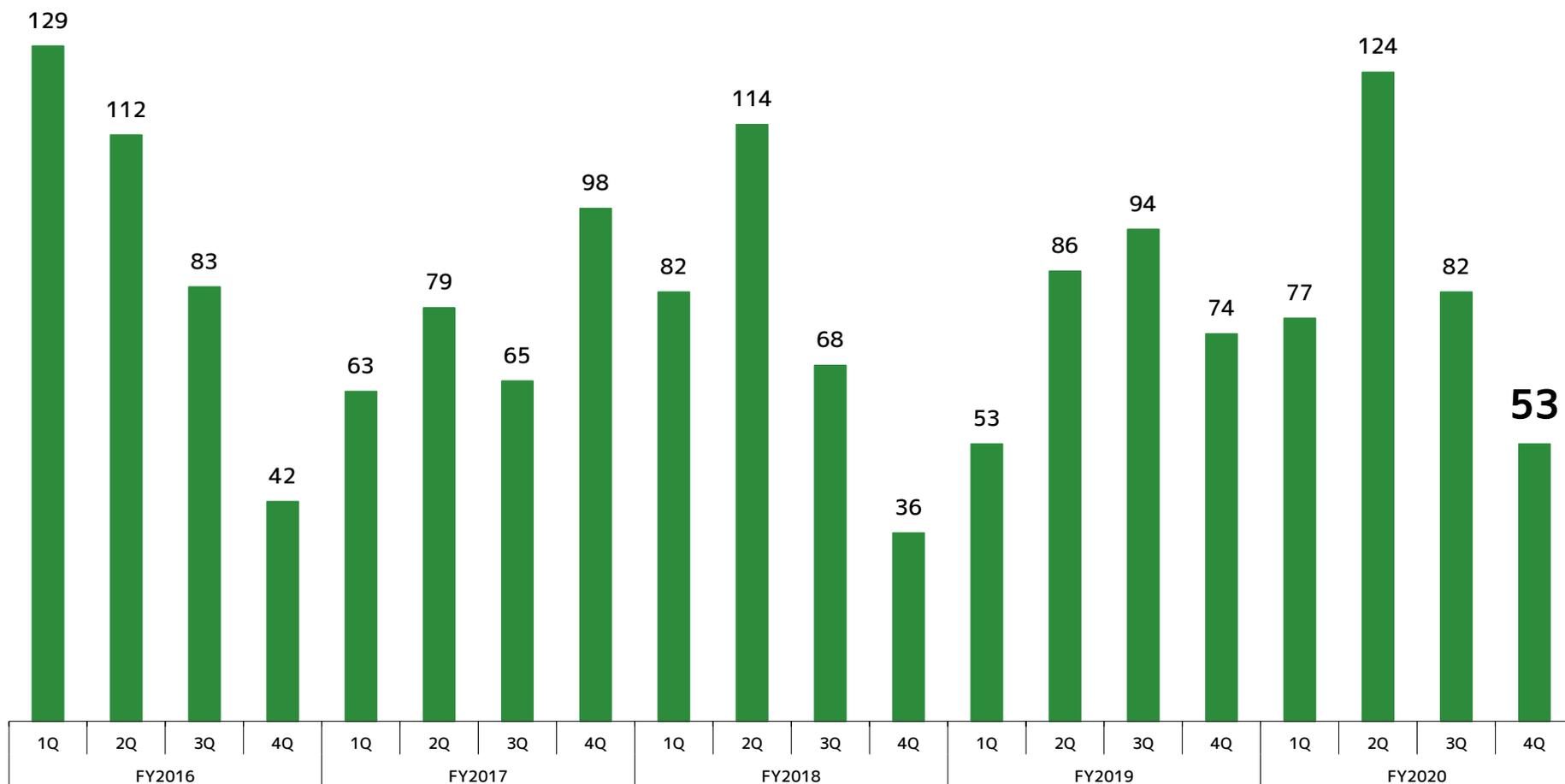
[連結売上高] 4Q 1,208億円(YonY 8.1%増)



7. 参考資料_四半期決算

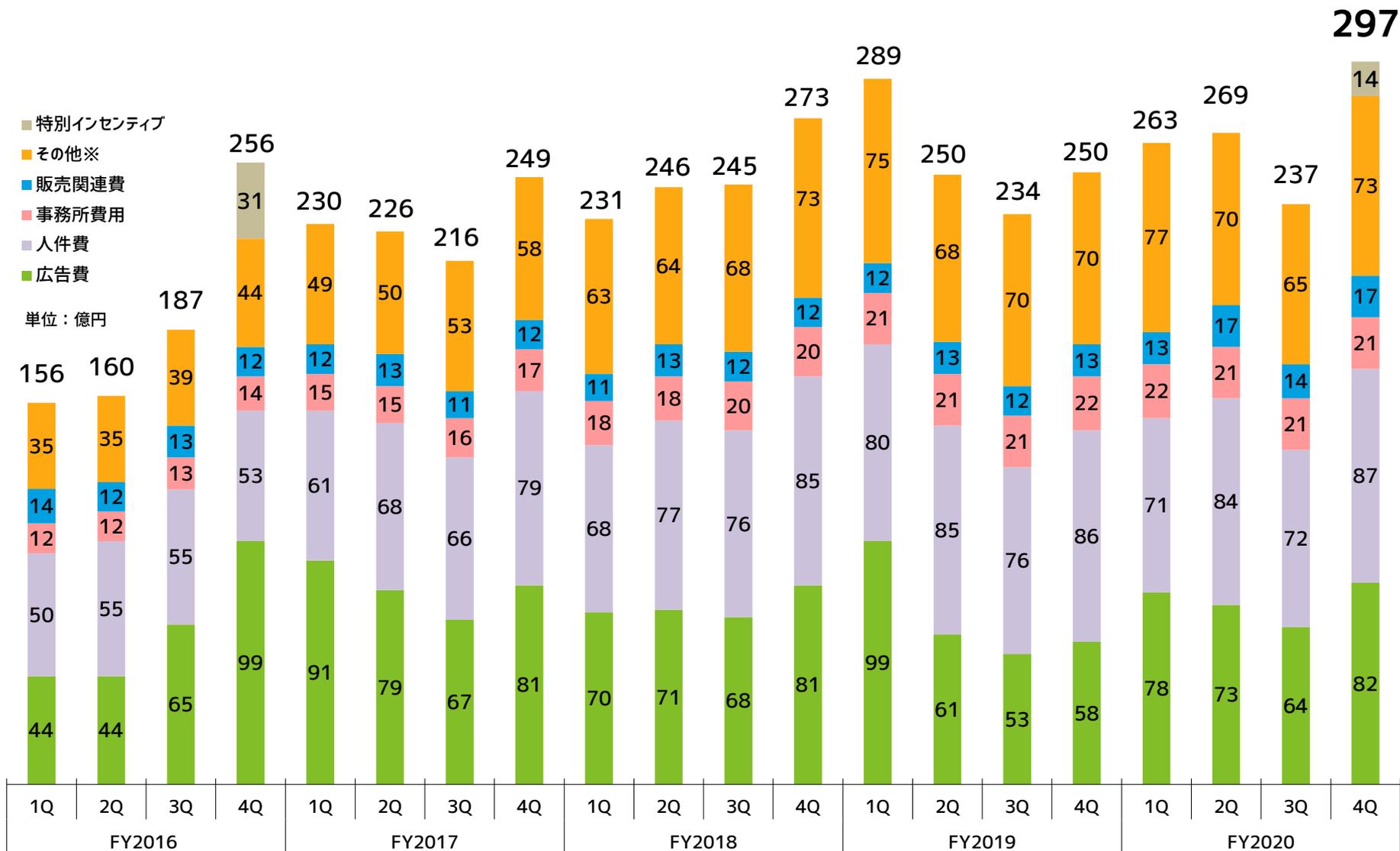
[連結営業利益] 4Q 53億円(YonY 27.8%減)

単位：億円



7. 参考資料_四半期決算

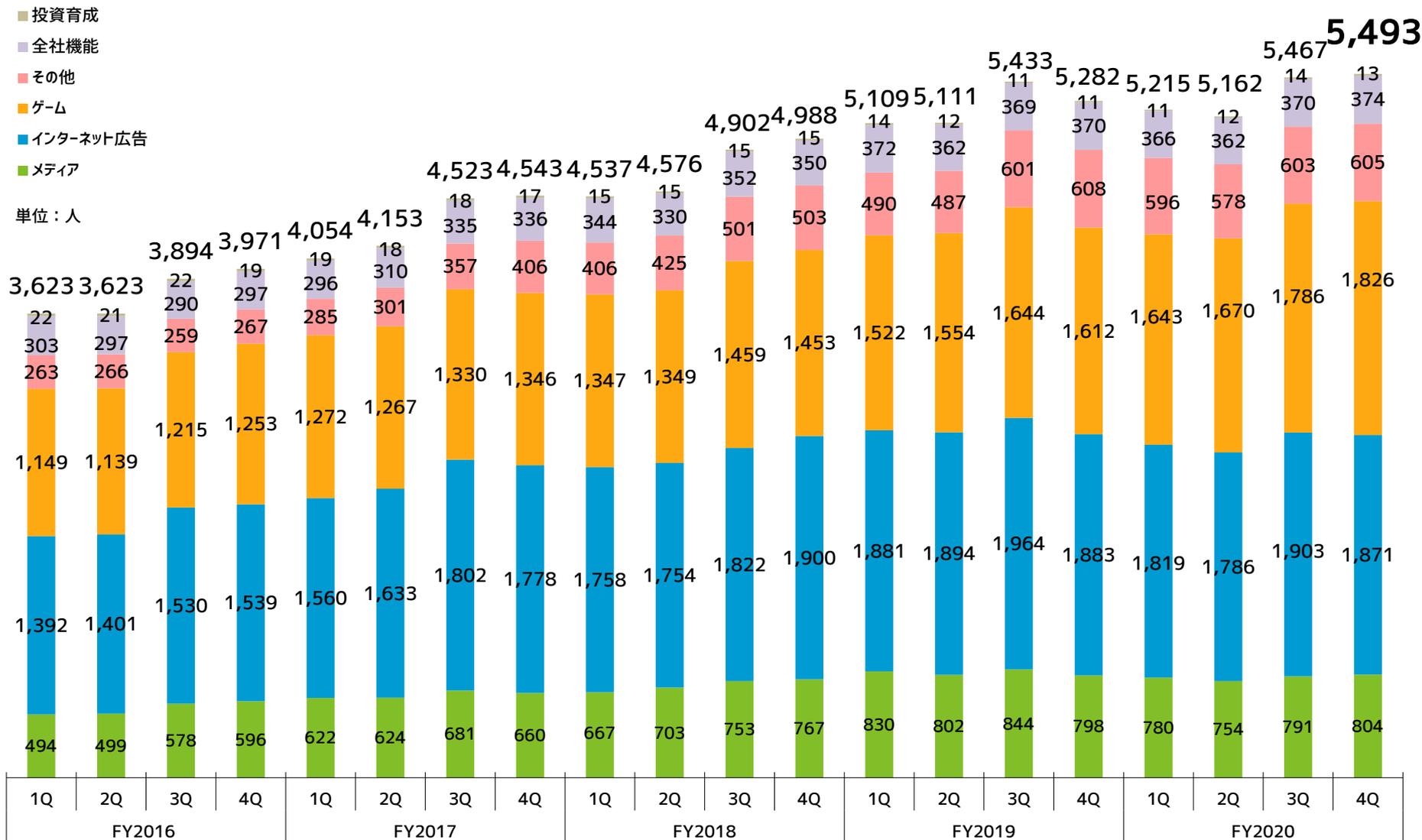
[販売管理費] 4Q 297億円



※その他：業務委託費、研究開発費、交際費等

7. 参考資料_四半期決算

[連結役員数] 9月末 5,493名



※FY2020のセグメント変更にあわせてFY2019から遡及

7. 参考資料_四半期決算

[損益計算書]

単位：百万円	FY2020 4Q 2020年7-9月	FY2019 4Q 2019年7-9月	YoY	FY2020 3Q 2020年4-6月	QonQ
売上高	120,858	111,759	8.1%	112,854	7.1%
売上総利益	35,157	32,494	8.2%	32,003	9.9%
販売管理費	29,788	25,062	18.9%	23,724	25.6%
営業利益	5,369	7,431	-27.8%	8,279	-35.2%
営業利益率	4.4%	6.6%	-2.2pt	7.3%	-2.9pt
経常利益	5,399	7,319	-26.2%	8,229	-34.4%
特別利益	0	881	-99.9%	7	-93.3%
特別損失	255	5,183	-95.1%	3,009	-91.5%
税金等調整前当期純利益	5,144	3,018	70.5%	5,228	-1.6%
当期純利益※	729	-82	-	1,118	-34.8%

※当期純利益：親会社株主に帰属する当期純利益を示す
 (株)AbemaTVが連結納税対象外であること、(株)Cygamesの非支配株主持分（少数株主持分）等の影響がある

7. 参考資料_四半期決算

[貸借対照表]

単位：百万円	2020年9月末	2019年9月末	YonY	2020年6月末	QonQ
流動資産	203,674	168,662	20.8%	181,182	12.4%
現預金	102,368	84,565	21.1%	90,425	13.2%
固定資産	57,047	56,172	1.6%	54,629	4.4%
総資産	260,766	224,876	16.0%	235,860	10.6%
流動負債	87,867	70,749	24.2%	71,661	22.6%
(未払法人税等)	9,458	7,014	34.8%	5,946	59.1%
固定負債	45,220	43,774	3.3%	43,836	3.2%
株主資本	78,466	74,015	6.0%	77,786	0.9%
純資産	127,678	110,352	15.7%	120,362	6.1%

LINE公式アカウント 開設しました

LINE公式アカウント「サイバーエージェント IR News」を開設しました。IR情報やニュースを中心に、動画コンテンツ、特集記事、独自の取り組みなど、様々な情報をお届けします。



LINE ID: @cyberagent_ir

FY2021 1Q決算発表は2021年1月27日（水）15時以降を予定しております。