



2Q FY2026

PRESENTATION MATERIAL

January to March 2026

JAPANESE

May 13, 2026





[将来の見通しに関して]

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、資料作成時点において当社が入手している情報に基づき策定しているため、リスクや不確実性を含んでおり、当社がその実現を約束する趣旨のものではありません。

実際の業績は、経済環境の変化や提供するサービスの動向等の様々な要因により、将来の見通し等と異なる場合があります。

1. **決算概要** (2Q : 2026年1月～2026年3月)
2. **業績見通し**
3. **メディア&IP事業**
4. **インターネット広告事業**
5. **ゲーム事業**
6. **中長期の戦略**
7. **参考資料**

決算概要

(2Q : 2026年1月~3月)

1. 決算概要

FY2026 2Q業績

過去最高の売上高を更新
営業利益も2Qにおいて過去最高を更新

増収 売上高 2,462億円 YonY 13.3%増

増益 営業利益 290億円 YonY 39.3%増

メディア&IP 事業

重層的に売上を積み上げ、順調に拡大
(株)AbemaTVの利益寄与等によりYonY1.7倍増益

増収 売上高 621億円 YonY 9.0%増

増益 営業利益 54億円 YonY 65.9%増

広告 事業

増収増益基調に回復し
過去最高の売上高更新、YonY二桁増益

増収 売上高 1,277億円 YonY 8.6%増

増益 営業利益 68億円 YonY 13.9%増

ゲーム 事業

周年記念や海外展開等が好調に推移し
大幅増収増益

増収 売上高 675億円 YonY 31.2%増

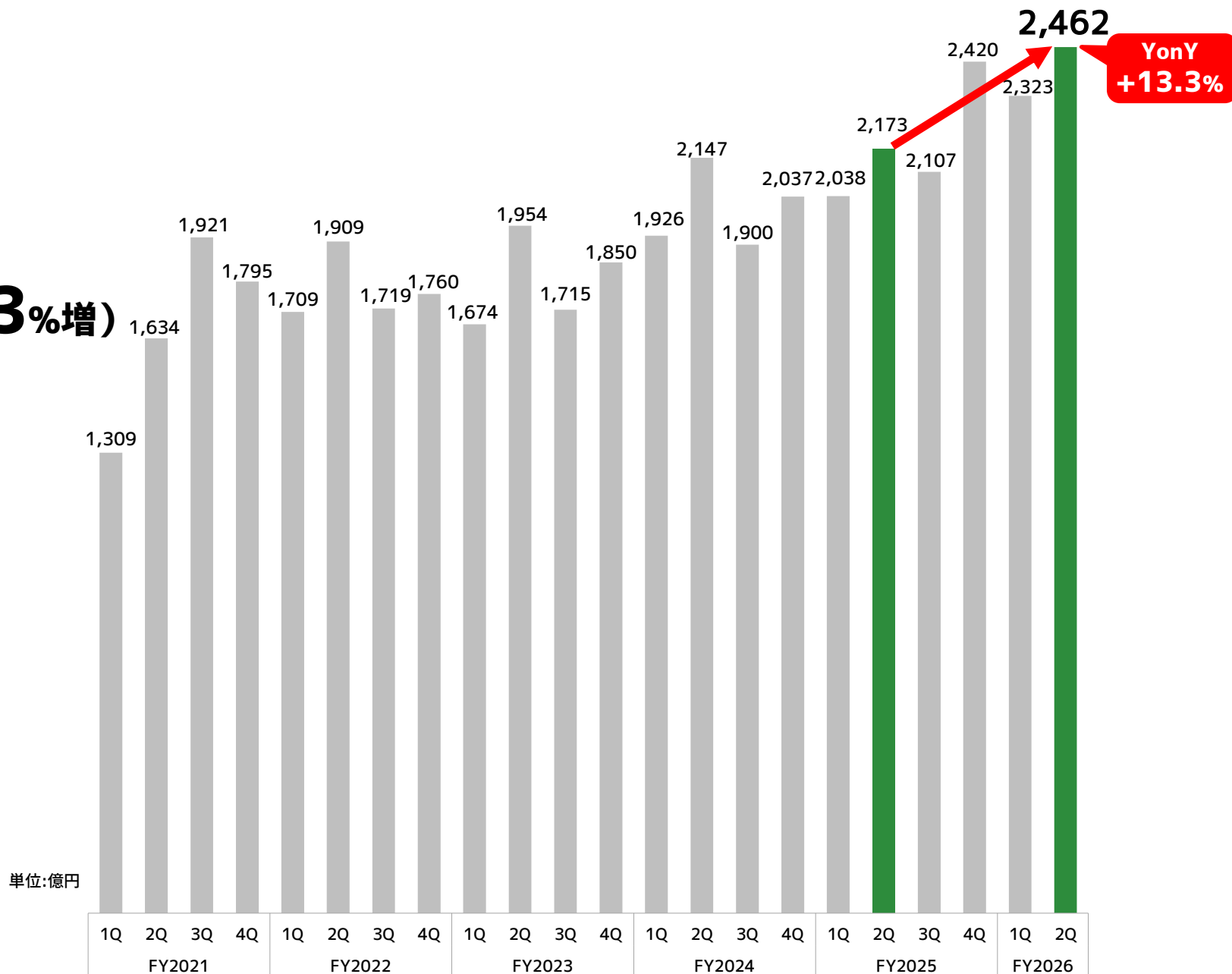
増益 営業利益 209億円 YonY 36.3%増

1. 決算概要

[連結売上高]

過去最高の売上高を更新

2Q 2,462億円 (YoY 13.3%増)

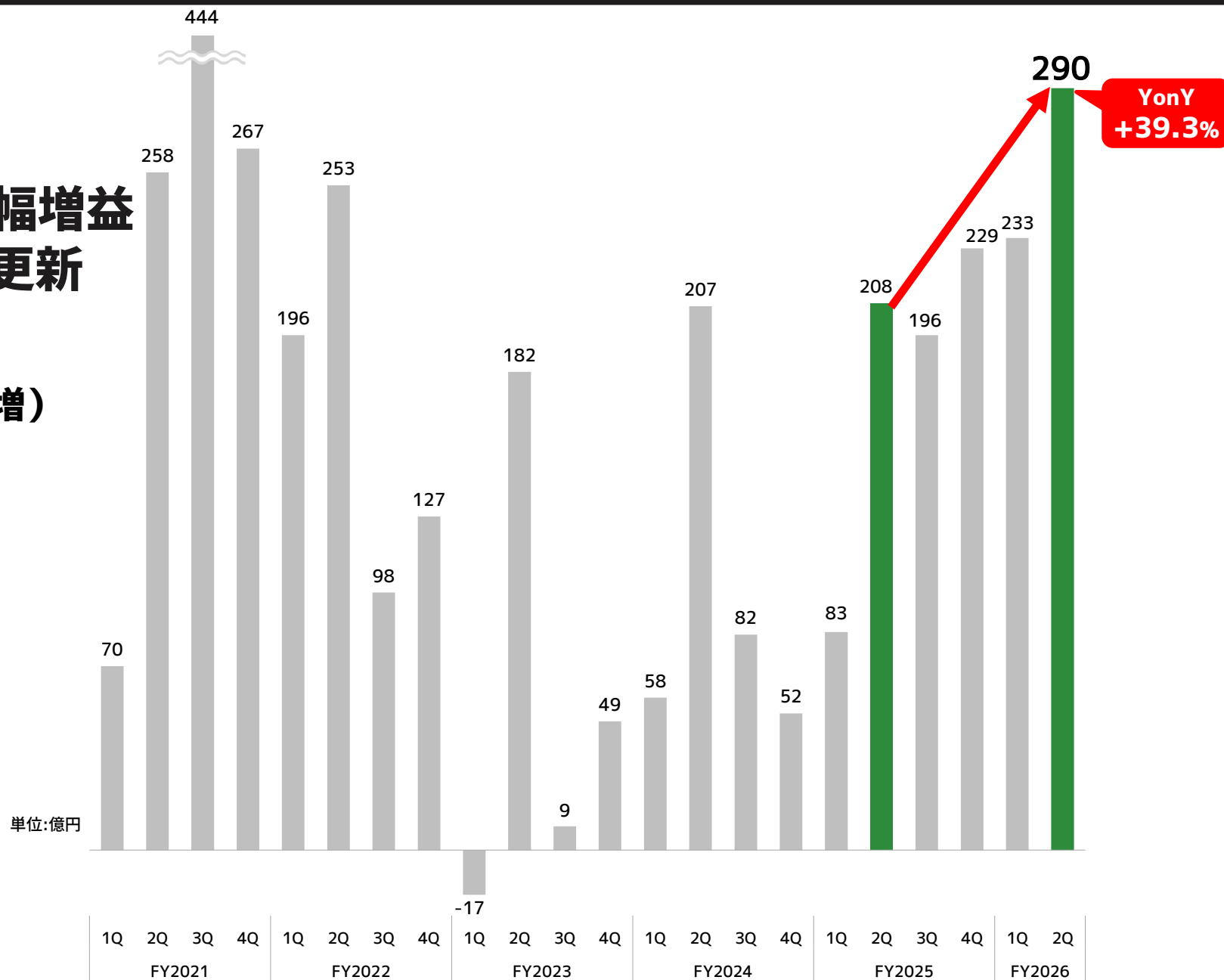


1. 決算概要

[連結営業利益]

主要3事業が好調に推移し、大幅増益
第2四半期において過去最高を更新

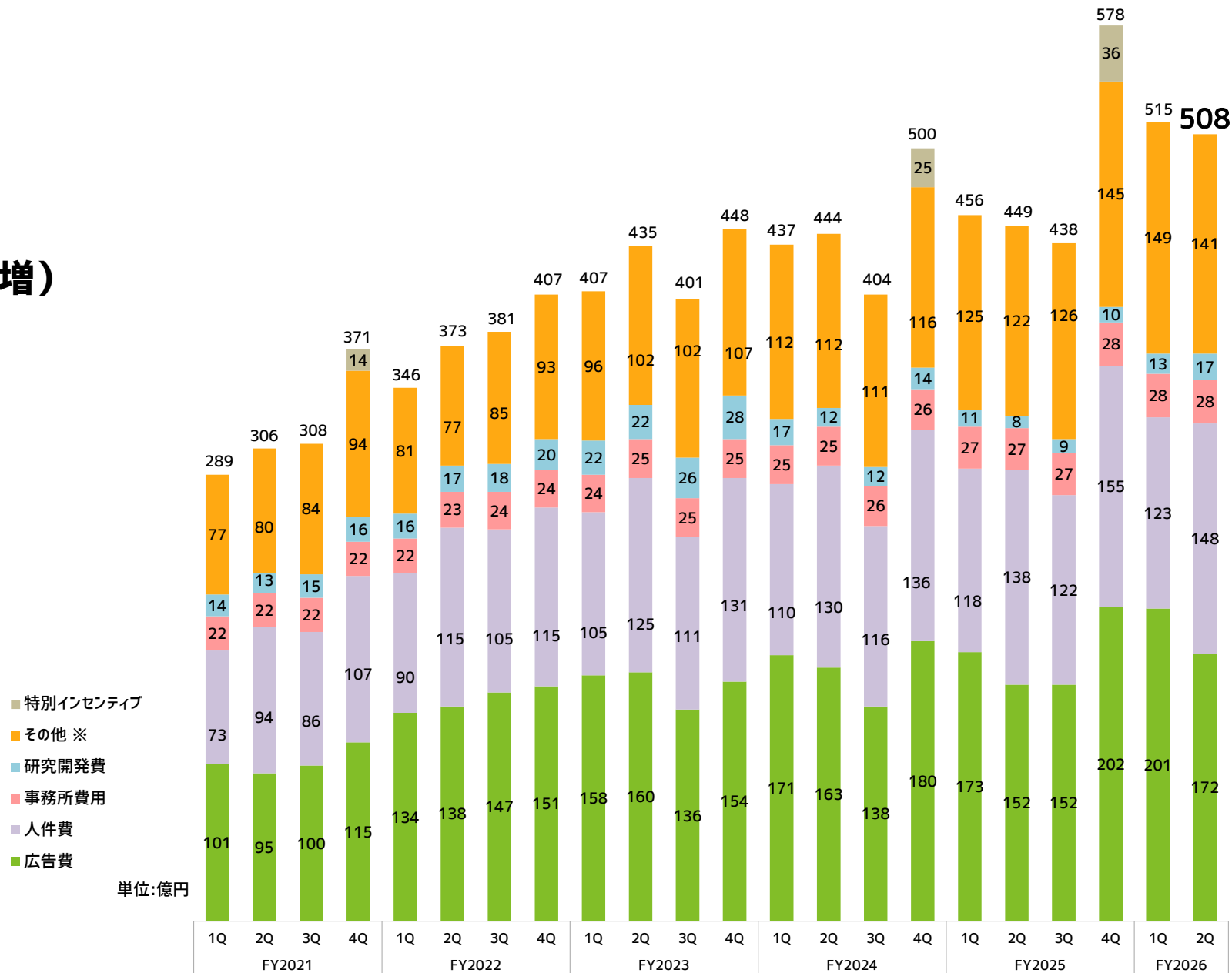
2Q 290億円 (YoY 39.3%増)



1. 決算概要

[販売管理費]

2Q 508億円 (YonY 13.1%増)



※ その他：業務委託費、システム関連費、支払い手数料、交際費、販売関連費用等

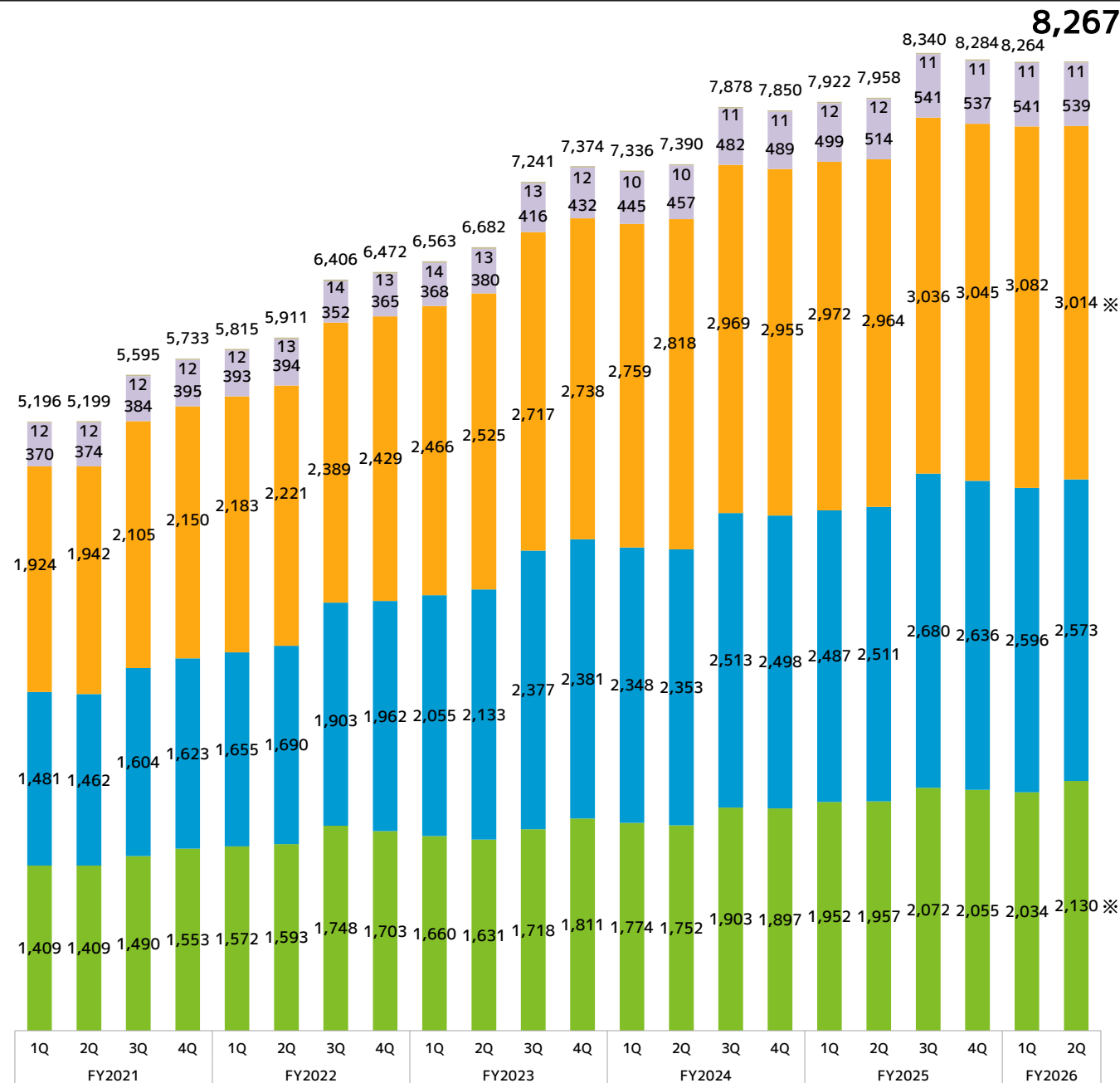
1. 決算概要

[連結役員数]

3月末 8,267名 (YoY 309名増)
4月に新卒 402名入社

- 投資育成事業
- 全社機能
- ゲーム事業
- インターネット広告事業
- メディア&IP事業

単位:人



※ FY2026 2Qより、(株)サイピクがゲーム事業よりメディア&IP事業に異動

[損益計算書]

単位：百万円

	FY2026 2Q	FY2025 2Q	YoY	FY2026 1Q	QonQ
売上高	246,206	217,372	13.3%	232,377	6.0%
売上総利益	79,928	65,827	21.4%	74,973	6.6%
販売管理費	50,864	44,959	13.1%	51,578	-1.4%
営業利益	29,064	20,868	39.3%	23,395	24.2%
営業利益率	11.8%	9.6%	2.2pt	10.1%	1.7pt
経常利益	29,708	20,371	45.8%	24,212	22.7%
特別利益	92	508	-81.7%	0	35,488.2%
特別損失	1,527	380	301.7%	229	564.1%
税金等調整前当期純利益	28,274	20,499	37.9%	23,982	17.9%
当期純利益 ※	14,874	10,792	37.8%	12,462	19.4%

※ 当期純利益：親会社株主に帰属する当期純利益を示し、(株)Cygamesの非支配株主持分（少数株主持分）等の影響がある

[貸借対照表]

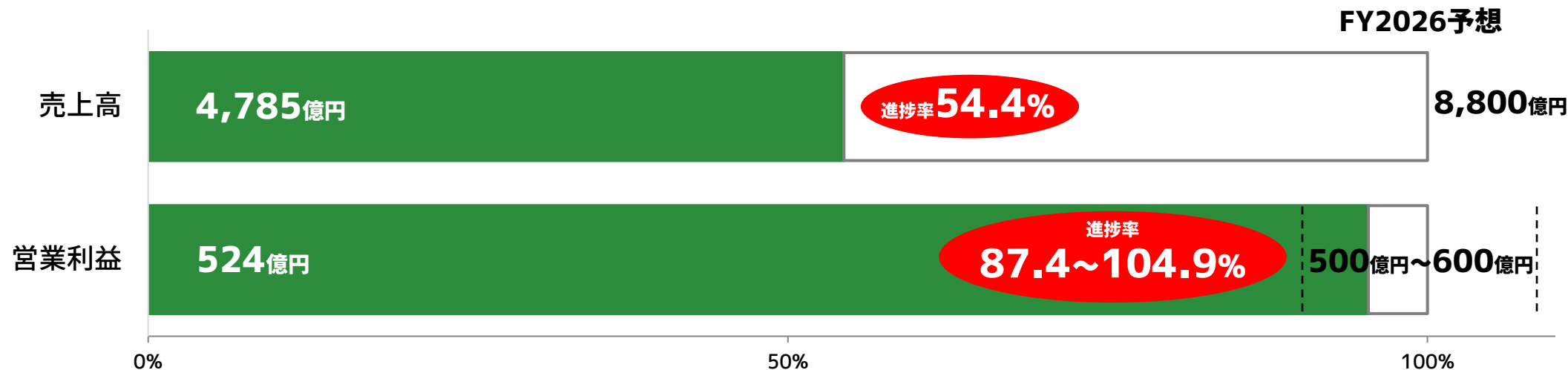
単位：百万円	2026年3月末	2025年3月末	YonY	2025年12月末	QonQ
流動資産	384,557	358,758	7.2%	356,539	7.9%
(現預金)	211,281	199,171	6.1%	189,158	11.7%
固定資産	171,918	161,488	6.5%	168,117	2.3%
総資産	556,509	520,288	7.0%	524,692	6.1%
流動負債	166,062	158,346	4.9%	152,722	8.7%
(未払法人税等)	16,173	10,773	50.1%	5,080	218.3%
固定負債	106,062	99,513	6.6%	104,485	1.5%
株主資本	185,132	150,116	23.3%	170,151	8.8%
純資産	284,384	262,428	8.4%	267,484	6.3%
(参考) ネットキャッシュ※	113,416	104,792	8.2%	93,448	21.4%

※ ネットキャッシュ：当社定義（現金および現金同等物＋定期預金－長期借入金および転換社債型新株予約権付社債、短期借入金）

**2026年度
業績見通し
2025年10月～2026年9月**

2. 2026年度 業績見通し

[業績見通し] 2Q累計は好調、3Q以降の見通しの精度を高めるのが難しいため据え置き



単位：億円	FY2026予想		FY2026 2Q 累計	進捗率	
	下限	上限		下限	上限
売上高	8,800		4,785	54.4%	
営業利益	500	600	524	104.9%	87.4%
経常利益	500	600	539	107.8%	89.9%
当期純利益※	250	300	273	109.3%	91.1%

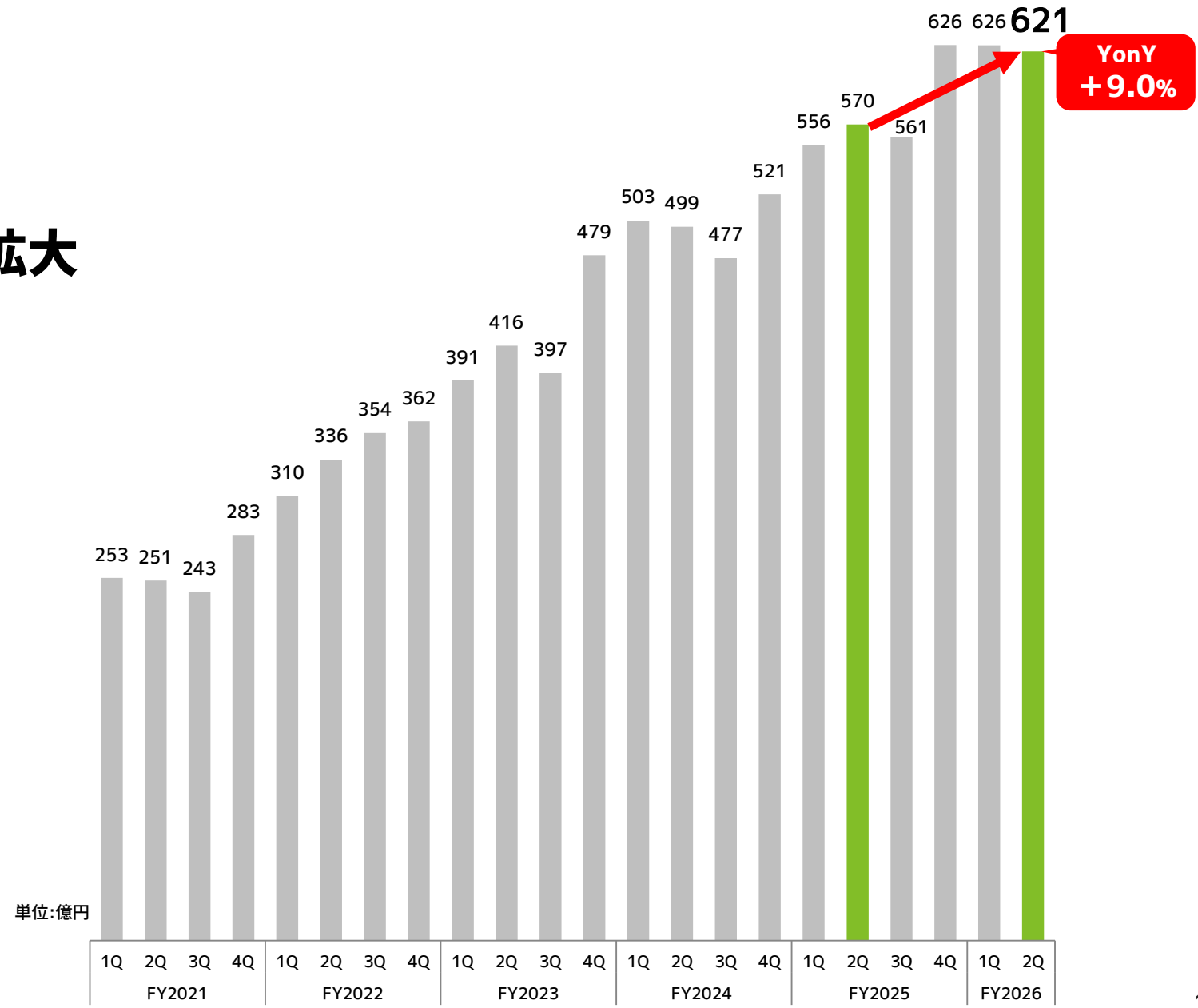
※ 当期純利益：親会社株主に帰属する当期純利益を示す

メディア&IP事業

[売上高 (四半期)]

重層的に売上を積み上げ、順調に拡大

2Q 621億円 (YonY 9.0%増)

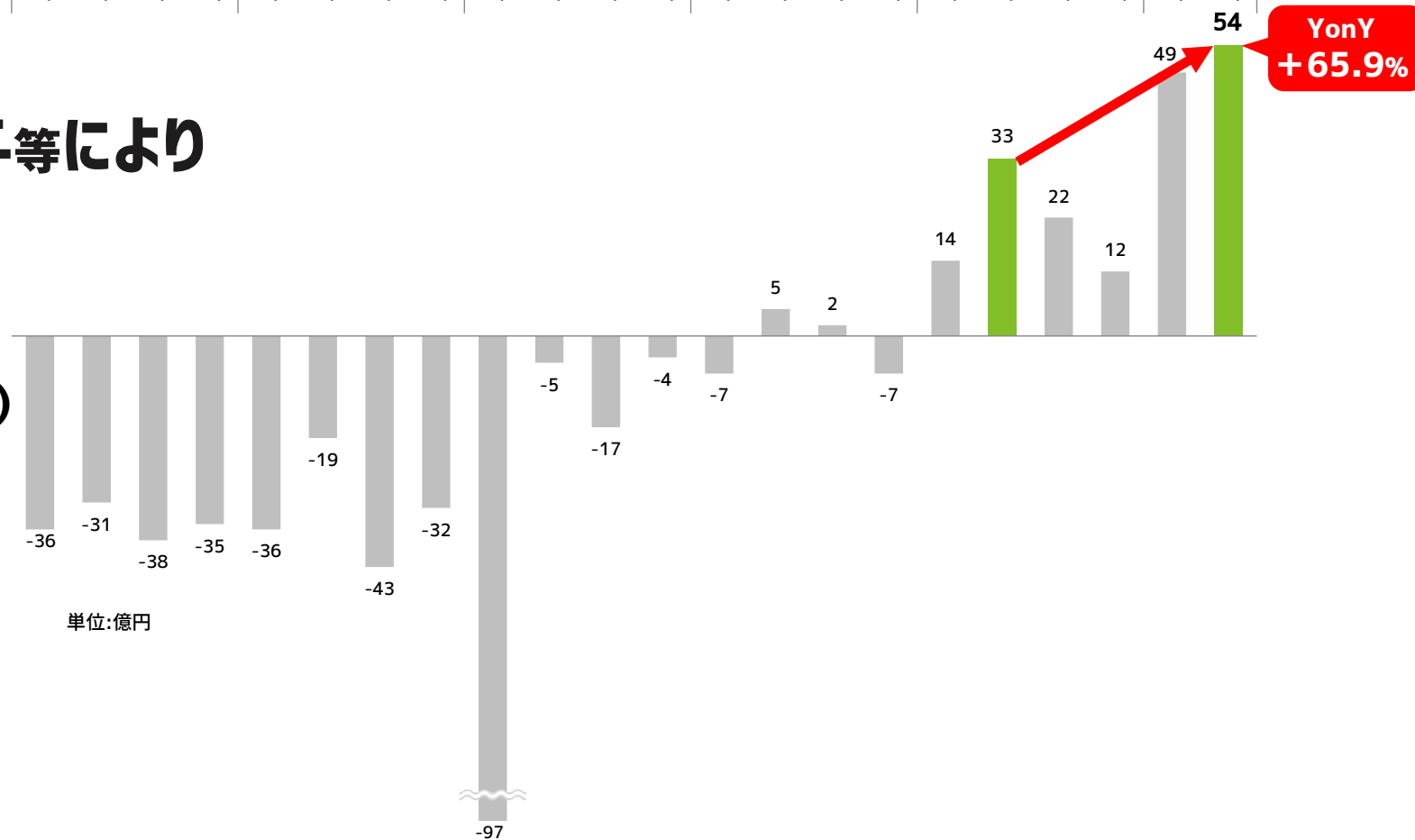


[営業利益 (四半期)]

FY2021				FY2022				FY2023				FY2024				FY2025				FY2026	
1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q

**(株)AbemaTVの利益寄与等により
YoY1.7倍の増益**

2Q 54億円 (YoY 65.9%増)



※ 四半期の営業損益：FY2021・FY2024・FY2025の特別インセンティブは含まず

[ABEMA] 2026年4月開局10周年、「ABEMA」関連動画は2日間で2億回※再生を突破



※ 「ABEMA」やオフィシャルSNSに投稿した関連動画総再生数（2026年4月11日から4月12日）



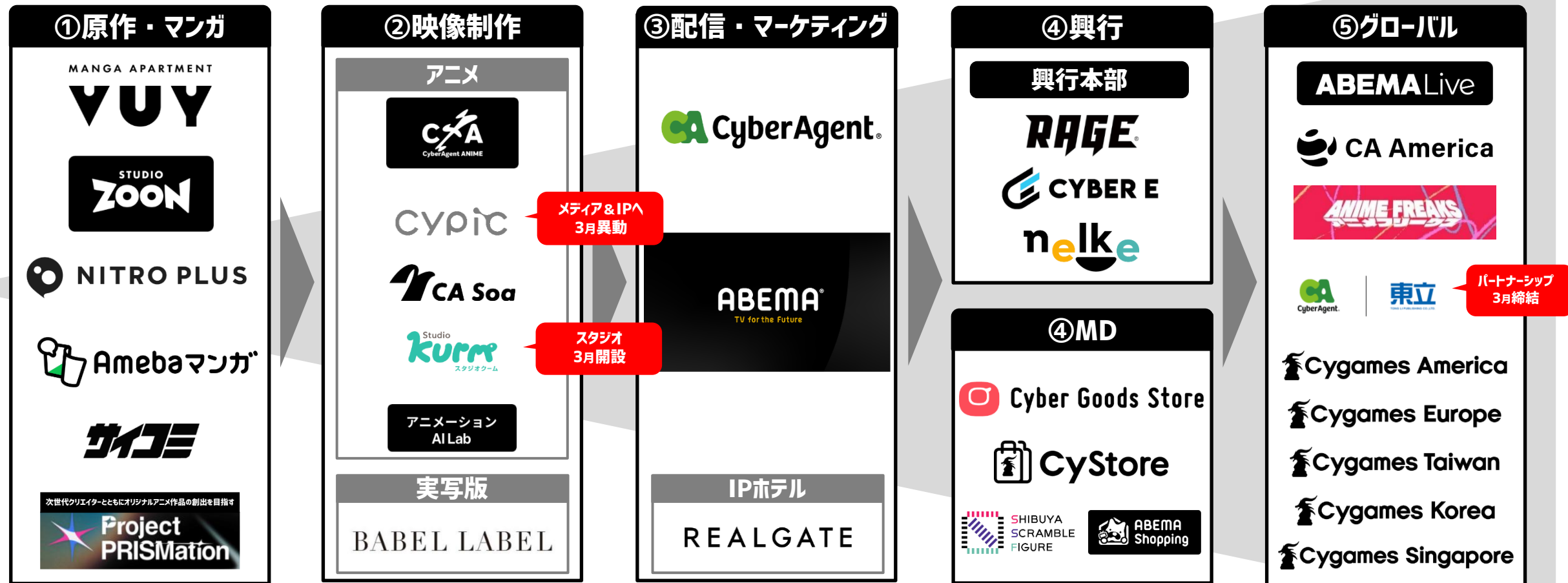
一閃は
猩あかく、涅くろく、
錦を纏う

ネオジャパニーズ刀アクション、開幕

カグラバチ

TVアニメ化決定2027年4月放送開始

[IP事業] 原作からマネタイズまで一気通貫できる体制を構築中



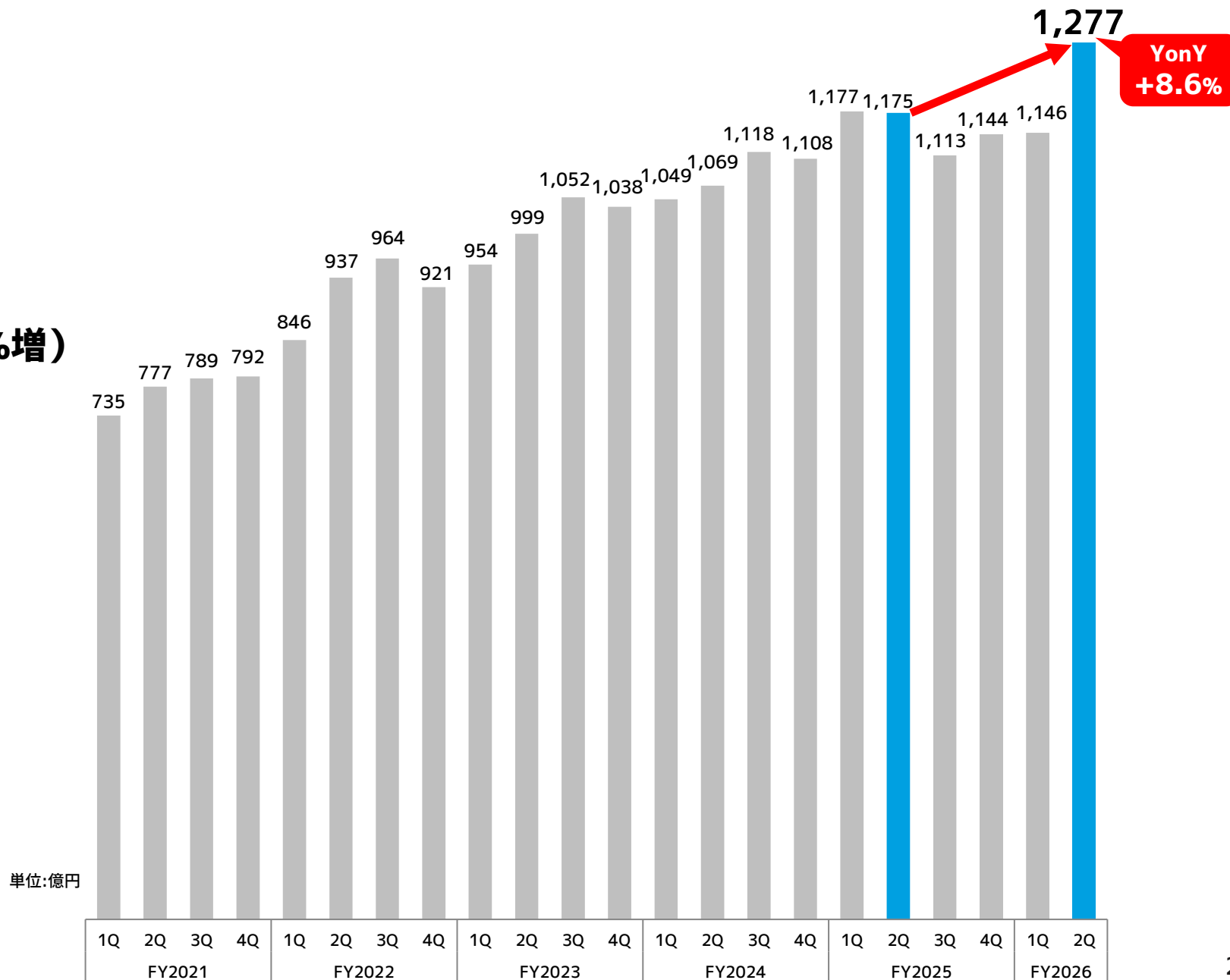
世界に通用するIPの創出を目指す

インターネット
広告事業

[売上高（四半期）]

過去最高を更新

2Q 1,277億円 (YoY 8.6%増)

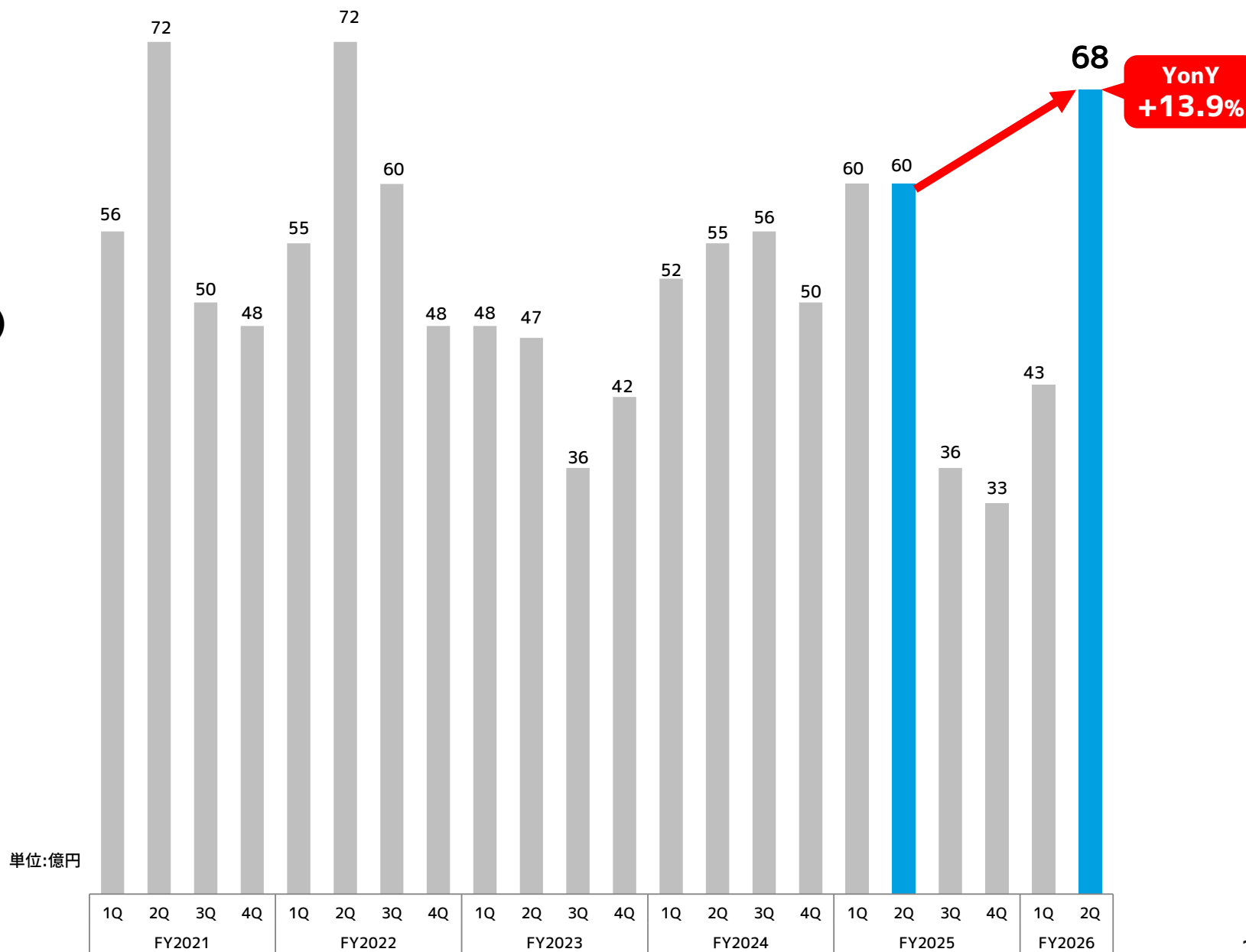


※ FY2021・FY2022は非連結になった(株)マイクロアドを除く売上高

[営業利益（四半期）]

YonY二桁増益

2Q 68億円 (YonY 13.9%増)



※ 四半期の営業利益：FY2021・FY2024・FY2025の特別インセンティブは含まず

[競争優位性] 広告効果を武器に、シェア拡大を目指す

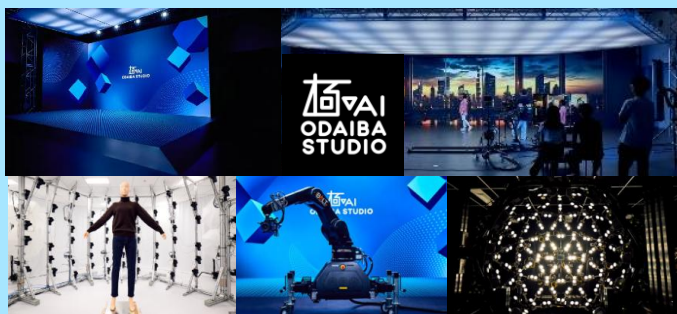
①AIの技術力



設立
2016年

研究員数
約100名※1

論文採択数
87本※2



②データのスケールメリット

広告主数※3

約1,400社



③メディアリレーション

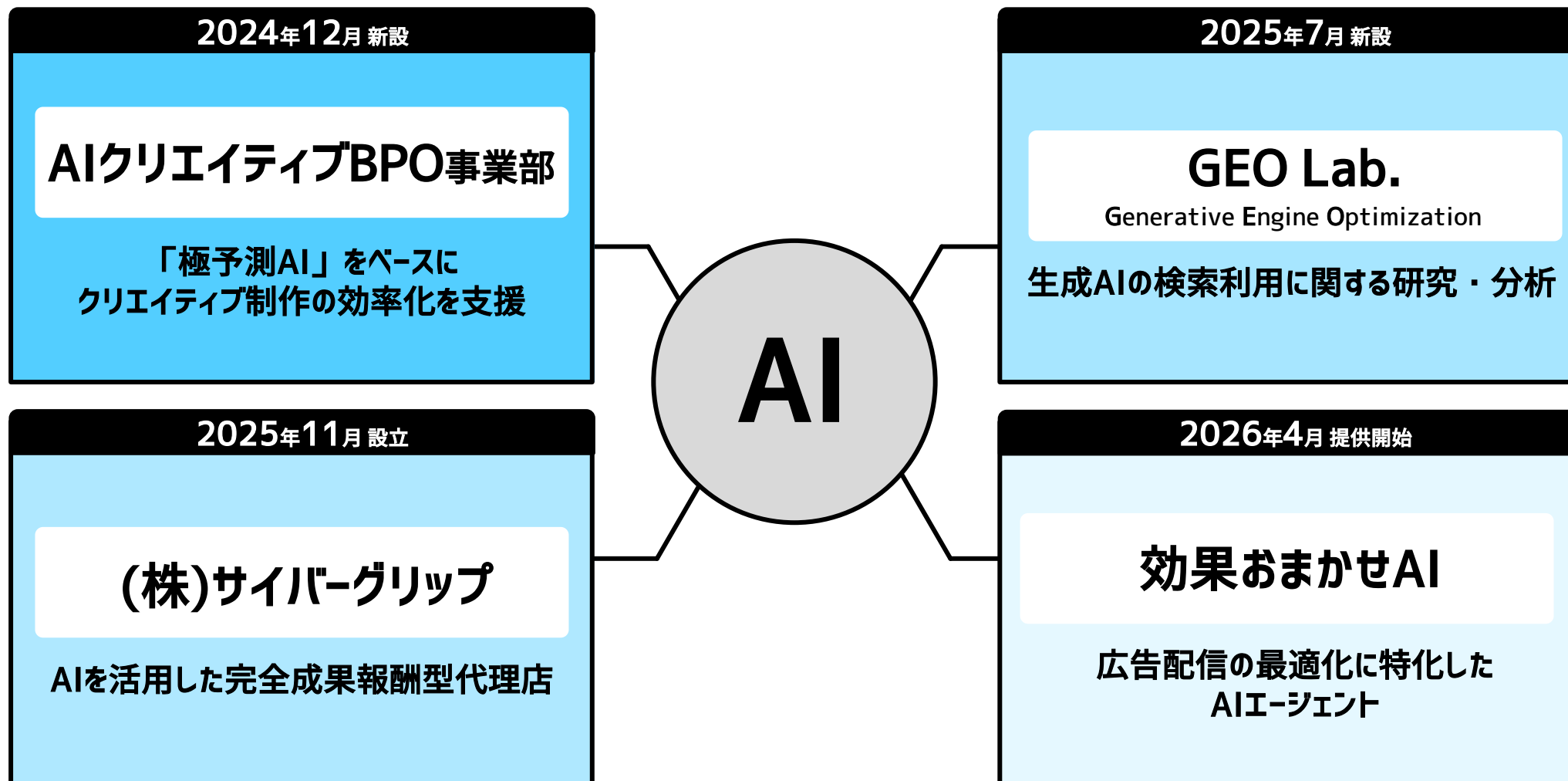
- ・ 200を超えるメディアと連携
- ・ アワードで最高位を多数受賞



広告効果の最大化

※1 2026年3月時点
※2 ※3 2025年実績

[今後の展開] AI技術を活かし、続々と事業領域を拡張中

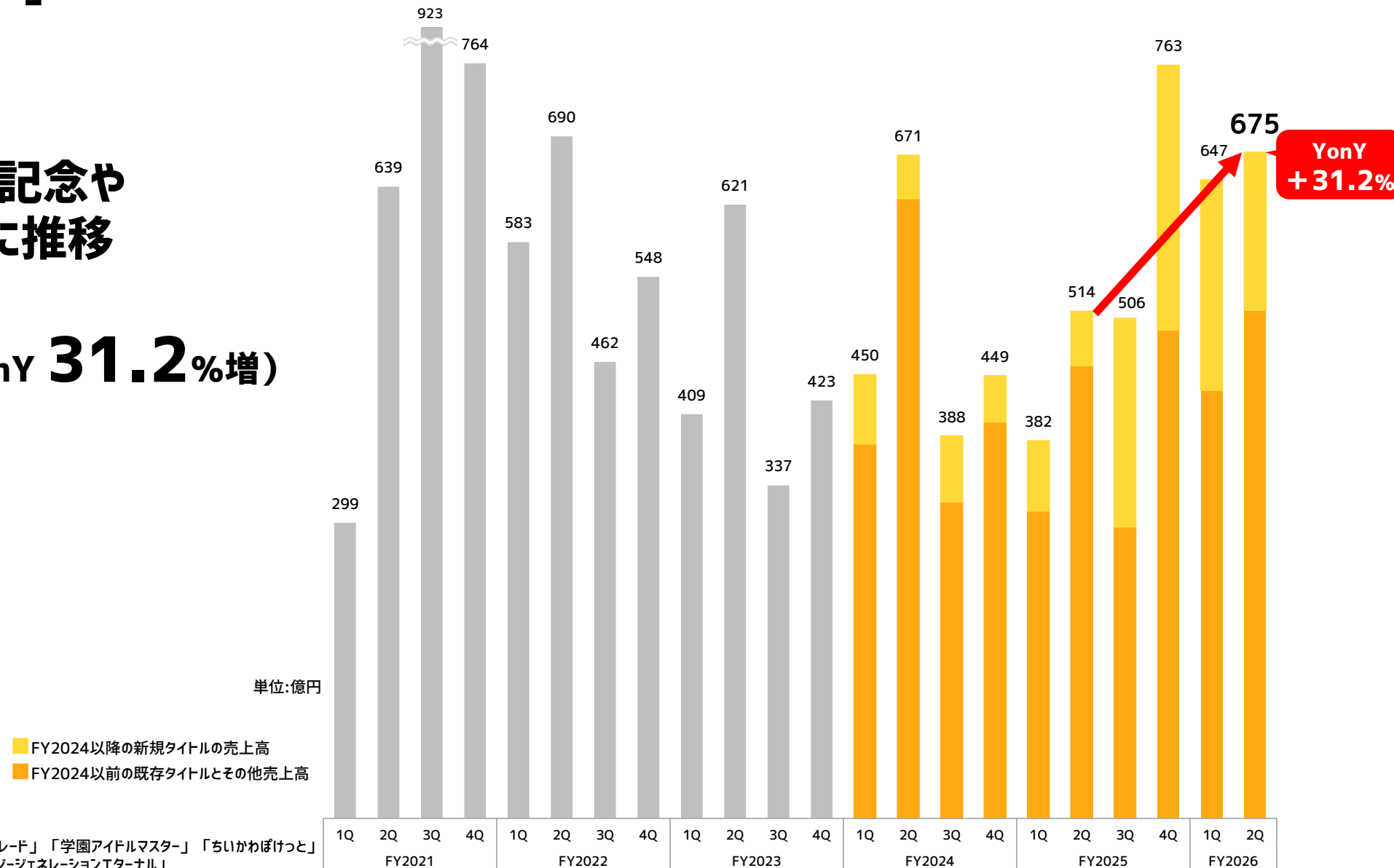


ゲーム事業

[売上高（四半期）]

主カタイトルの周年記念や海外展開等が好調に推移

2Q 675億円 (YonY 31.2%増)

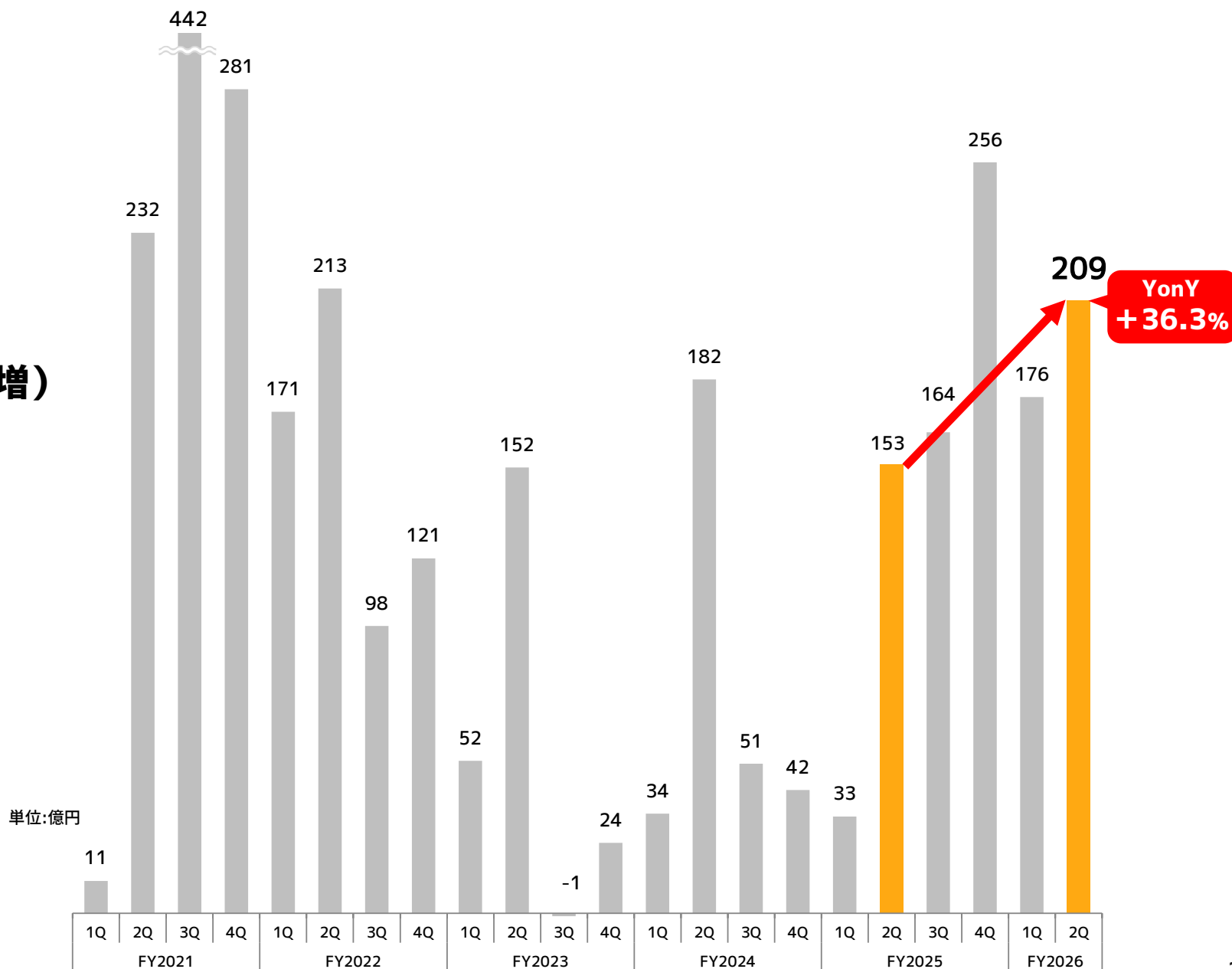


※ FY2024以降の新規タイトル：「呪術廻戦 ファントムバレード」「学園アイドルマスター」「ちいかわぽけっと」「SAKAMOTO DAYS デンジャラスパズル」「SDガンダムジージェネレーションエターナル」「Shadowverse: Worlds Beyond」「ハロ-キティ マーチマッチ」「FAIRY TAIL 魔導士クロニクル」

[営業利益（四半期）]

増収により、大幅増益

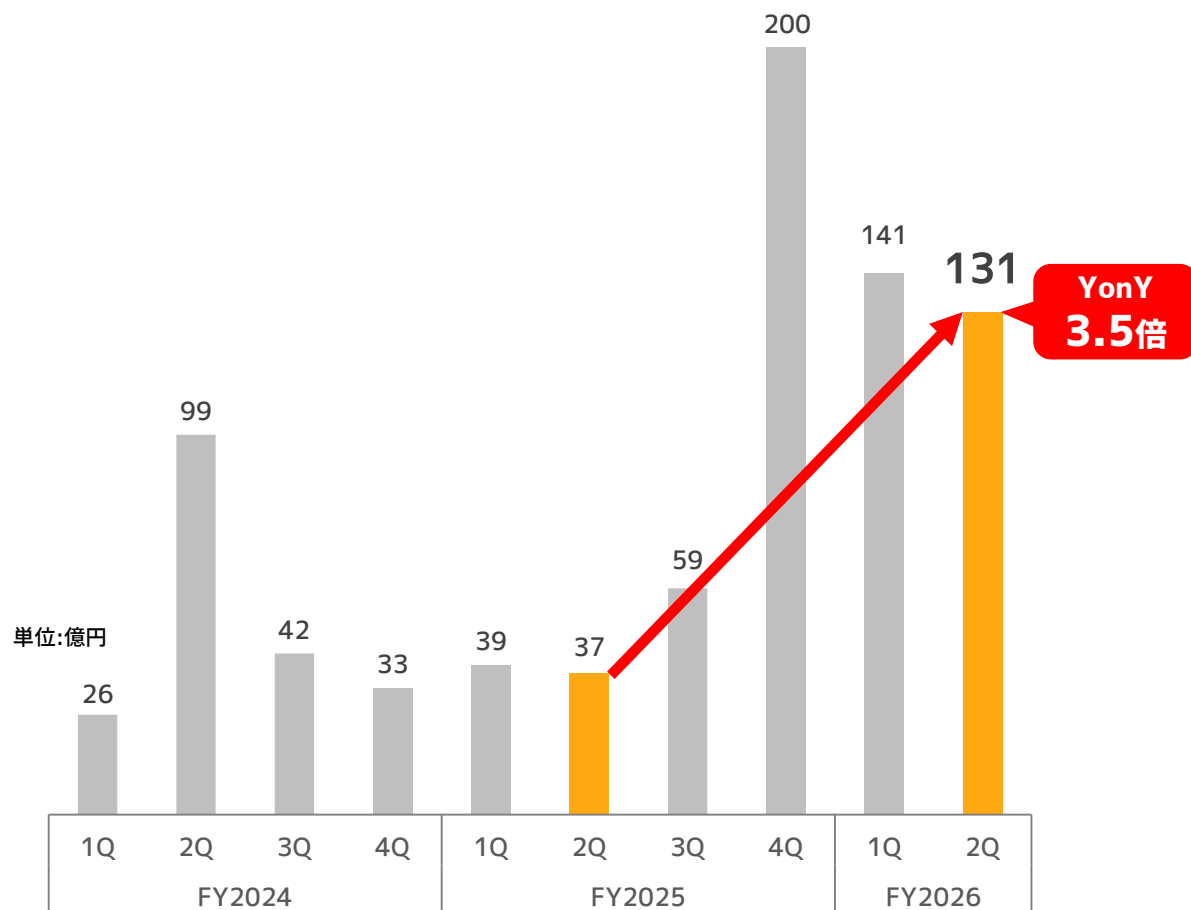
2Q 209億円 (YonY 36.3%増)



※ 四半期の営業利益：FY2021・FY2024・FY2025の特別インセンティブは含まず

[海外売上高] 「ウマ娘 プリティーダービー」の英語版ヒット等により、YonY3.5倍へ

海外売上高※1



※1 海外売上高：海外における当社グループの(ブリッシングタイトルからの収入および広告売上高 (bilibili等の海外法人との取引を含む))
 ※2 Anime of the Year：Anime Trending主催、海外のアニメファン投票による「Anime Trending Awards」年間最優秀賞
 ※3 6億DL突破：2026年2月時点

Umamusume: Pretty Derby



2025年6月 英語版リリース



「Anime of the Year※2」受賞

カジュアルゲーム開発 (株)GOODROID



海外向け81本提供



ハイパーカジュアルゲーム新スタジオ
「Pawars※4」より3月提供開始

※4 Pawars：連結子会社(株)GOODROID内に新設した新スタジオ (2025年9月)
 ※5 Copyrightについては最終ページに記載

[今後の展開] 既存タイトルの長寿命化と新規タイトルのグローバルヒットを目指す

FY2025

FY2026以降



NEW



自
社
IP

他
社
IP



26年7月
公開予定



NEW



※1 一部エリアを除く全世界同時リリース予定
※2 「hololive Dreams」 : © COVER / © QualiArts, Inc.

© COVER / © QualiArts, Inc.



GRANBLUE FANTASY

Relink

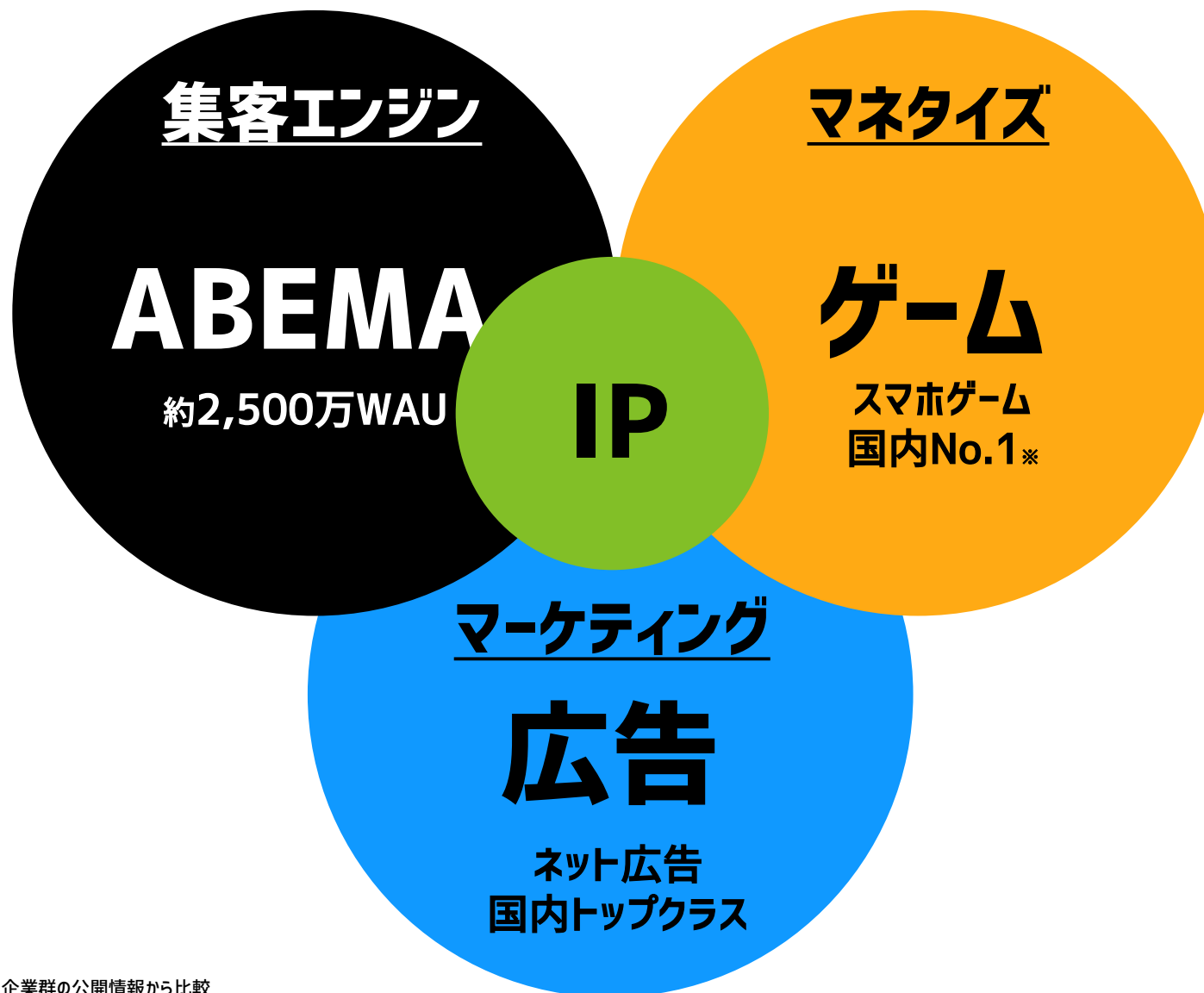
ENDLESS RAGNAROK

※ 2026年7月9日、一部エリアを除く全世界同時リリース予定

※ 「GRANBLUE FANTASY: Relink - Endless Ragnarok」 : © Cygames, Inc.

中長期の戦略

独自の強みを活かし、オリジナルIPの創出を目指す





中長期で応援してもらえる企業を目指す

參考資料

**[取締役会の新体制※] 3名の新任取締役を加えた合計10名（男性8名・女性2名）
経営体制の多様性を重視し、新たに女性取締役1名を選任**

取締役



社外

社外取締役
中村 恒一



取締役
中山 豪



新任

代表取締役
山内 隆裕



代表取締役
藤田 晋



取締役
日高 裕介



新任

女性

取締役
石田 裕子



社外

社外取締役
高岡 浩三

監査等委員



女性

取締役 常勤監査等委員
塩月 燈子



社外

社外取締役 監査等委員
中村 知己



新任

社外

社外取締役 監査等委員
神先 孝裕

※ 取締役会の新体制：2025年12月12日より

統合報告レポート「CyberAgent Way 2025」



2025年度のレポートでは、創業者の藤田晋から2代目山内隆裕への社長交代やさらなる企業価値向上に向けた展望をテーマに、当社社外取締役2名のインタビュー記事を掲載しています。また、「ABEMA」を中心としたメディア&IP事業や高いAI技術力を強みとするインターネット広告事業、継続的にヒットタイトルを創出するゲーム事業等、主要3事業の成長戦略や競争優位性についてご紹介しています。ぜひご覧ください。

統合報告レポート

「CyberAgent Way 2025」

<https://report.cyberagent.co.jp/>



LINE公式アカウント 開設しました

LINE公式アカウント「サイバーエージェント IR News」を開設しました。IR情報やニュースを中心に、動画コンテンツ、特集記事、独自の取り組みなど、様々な情報をお届けします。



LINE ID: @cyberagent_ir

FY2026 3Q決算発表は2026年8月7日（金）15時半以降を予定しております。

【ゲーム事業 スライド28のCopyright】

- 1 「Umamusume: Pretty Derby」：© Cygames, Inc.
- 2 「Umamusume: Cinderella Gray」：© Taiyou Kuzumi, Masafumi Sugiura & Pita, Junnosuke Itoh/SHUEISHA, UCG Partners © Cygames, Inc.
- 3 「Bus Rush Fever!」：© GOODROID, Inc. ALL Rights Reserved.

【ゲーム事業 スライド29のCopyright】

- 1 「Jujutsu Kaisen Phantom Parade」：© Gege Akutami/Shueisha, JUJUTSU KAISEN Project Sumzap, Inc./TOHO CO., LTD. All Rights Reserved. Published by BILIBILI HK LIMITED
- 2 「ちいかわぼけっと」：©nagano / chiikawa committee Developed by Applibot, Inc.
- 3 「SAKAMOTO DAYS デンジャラスパズル」：©鈴木祐斗/集英社・SAKAMOTO DAYS製作委員会 © GOODROID, Inc. ALL Rights Reserved. CyberAgentGroup.
- 4 「SDガンダム シーージェネレーション エターナル」：©創通・サンライズ©創通・サンライズ・MBS 配信元：(株)バンダイナムコエンターテインメント/バンダイナムコエンターテインメントとアプリボット共同開発
- 5 「Shadowverse: Worlds Beyond」：© Cygames, Inc.
- 6 「Umamusume: Pretty Derby」：© Cygames, Inc.
- 7 「ウマ娘 プリティーダービー」：© Cygames, Inc.
- 8 「ハローキティ マーチマッチ」：© '26 SANRIO CO., LTD. APPR. NO. G670049
- 9 「FAIRY TAIL 魔導士クロニクル」：©真島ヒロ・講談社/フェアリーテイル製作委員会・テレビ東京 © GOODROID, Inc. ALL Rights Reserved. CyberAgentGroup.
- 10 「Granblue Fantasy」：© Cygames, Inc.
- 11 「GRANBLUE FANTASY: Relink - Endless Ragnarok」：© Cygames, Inc.
- 12 「hololive Dreams」：© COVER / © QualiArts, Inc.
- 13 「GARNET ARENA: Mages of Magicary」：© Cygames, Inc.
- 14 「Project Awakening」：© Cygames, Inc.
- 15 TVアニメ『呪術廻戦』第3期「死滅回遊 前編」：©芥見下々/集英社・呪術廻戦製作委員会
- 16 「ちいかわぼけっとグッズストア」：©nagano / chiikawa committee Developed by Applibot, Inc.
- 17 「映画ちいかわ 人魚の島のひみつ」：©ナガノ / 2026「映画ちいかわ」製作委員会