

2021年4月28日

株式会社サイバーエージェント  
 代表取締役 代表執行役員 社長 藤田 晋  
 (コード番号 4751 東証一部)  
 問合せ先: IR・SR室 室長 宮川 園子

## 通期業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ

当社は2021年4月28日開催の取締役会において、最近の業績動向等を踏まえ以下のとおり、2020年10月28日に公表いたしました2021年9月期(2020年10月1日～2021年9月30日)の通期業績予想を修正しましたのでお知らせいたします。また業績予想の修正に伴い、2021年通期配当予想に関しましてもDOE※5%以上を目安とする経営指標に則り修正いたしました。

※DOE: 自己資本配当率 (ROE×配当性向)

### 記

#### 1. 通期業績予想の修正内容

##### 2021年9月期 連結業績予想 (2020年10月1日～2021年9月30日)

(単位: 百万円)	売上高	営業利益	経常利益	親会社に帰属する 当期純利益	一株あたりの 当期純利益※ (株式分割前換算)
前回発表予想 (A) (2020年10月28日発表)	500,000	30,000 ～35,000	30,000 ～35,000	8,000 ～10,000	15円84銭 ～19円81銭 (63円42銭～79円28銭)
今回修正予想 (B)	600,000	57,500 ～62,500	57,500 ～62,500	24,000 ～26,000	47円54銭 ～51円51銭
増減額 (B-A)	100,000	27,500	27,500	16,000	
増減率 (%)	20.0%	78.6% ～91.7%	78.6% ～91.7%	160% ～200%	
前期実績 (2020年9月期)	478,566	33,880	33,863	6,608	13円10銭 (52円41銭)

※2021年4月1日付で普通株式1株につき4株の割合で株式分割したことに伴い、前回発表予想及び前期実績の一株あたりの当期純利益を当該株式分割を考慮した金額にて記載

#### 2. 修正の理由

当社は、広告事業とゲーム事業等で利益を積み上げ、中長期の柱にすべくメディア事業に投資をしています。ゲーム事業において2021年第2四半期に提供開始をした新規2タイトルの初速の良さ、一部新型コロナウイルスの影響を受けながらも広告事業の業績動向が想定よりも上回ったため、期初の予想から上方修正いたしました。

### 3. 配当予想の修正内容

#### 2021年9月期 配当予想

基準日	1株あたり配当金 (株式分割前換算※)		
	第2四半期末	期末	合計
前回発表予想 (2020年10月28日発表)	0円	9円25銭 (37円)	9円25銭 (37円)
<b>今回修正予想</b>	<b>0円</b>	<b>10円 (40円)</b>	<b>10円 (40円)</b>
前期実績 (2020年9月期)	0円	8円50銭 (34円)	8円50銭 (34円)

※2021年3月31日を基準日、2021年4月1日を効力発生日とし普通株式1株を4分割

### 4. 修正理由

当社は、株主のみなさまに対する利益還元を経営の重要課題と認識しており、事業の成長、資本効率の改善等による中長期的な株式価値の向上とともに、配当を継続的に実施していきたいと考えております。現在、中長期の柱に育てるべく2016年9月期より新しい未来のテレビ「ABEMA」に先行投資をしており、投資期においても株主のみなさまに中長期でご支援いただけるよう2017年9月期より「DOE5%以上」を経営指標の目安としております。

上記のとおり2021年9月期の通期業績予想の修正に伴い、2021年9月期の期末配当予想を9円25銭（株式分割前換算37円）から10円（株式分割前換算40円）とし、経営指標の目安としている「DOE5%以上」を達成いたします。

なお、本件につきましては、2021年12月開催予定の第24回定時株主総会に付議する予定です。

上記業績予想につきましては、現時点で入手可能な情報に基づき当社で判断したものであり、実際の業績は今後様々な要因によって予想数値と異なる場合があります。

以上