



CA CyberAgent®

FY2024 Presentation Material

October 2023 to September 2024

October 30, 2024



[将来の見通しに関して]

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、資料作成時点において当社が入手している情報に基づき策定しているため、リスクや不確実性を含んでおり、当社がその実現を約束する趣旨のものではありません。

実際の業績は、経済環境の変化や提供するサービスの動向等の様々な要因により、将来の見通し等と異なる場合があります。

1. **通期決算** (2023年10月～2024年9月)
2. **業績見通し** (2024年10月～2025年9月)
3. **インターネット広告事業**
4. **ゲーム事業**
5. **メディア事業**
6. **中長期の戦略**
7. **参考資料**
 - ・ 四半期決算 (2024年7月～9月)
 - ・ パーパス

2024年度
通期決算
(2023年10月～2024年9月)

FY2024 業績

創業来27期増収を継続
上方修正後の予想にほぼ着地し、大幅増益

増収 売上高：8,029億円 YonY 11.5%増

増益 営業利益：418億円 YonY 70.4%増

メディア 事業

「ABEMA」のWAUが3,000万を記録
マネタイズも順調に進み、損失改善へ

増収 売上高：1,708億円 YonY 21.0%増

増益 営業損益：-19億円 YonY 95億円増

広告 事業

市場成長※以上の増収により、シェア拡大
AIの活用等により営業利益率が改善(4.5%→5.1%)

増収 売上高：4,363億円 YonY 7.6%増

増益 営業利益：222億円 YonY 21.3%増

ゲーム 事業

複数の新規タイトルのヒットにより
3年ぶりにYonY増収増益

増収 売上高：1,959億円 YonY 9.4%増

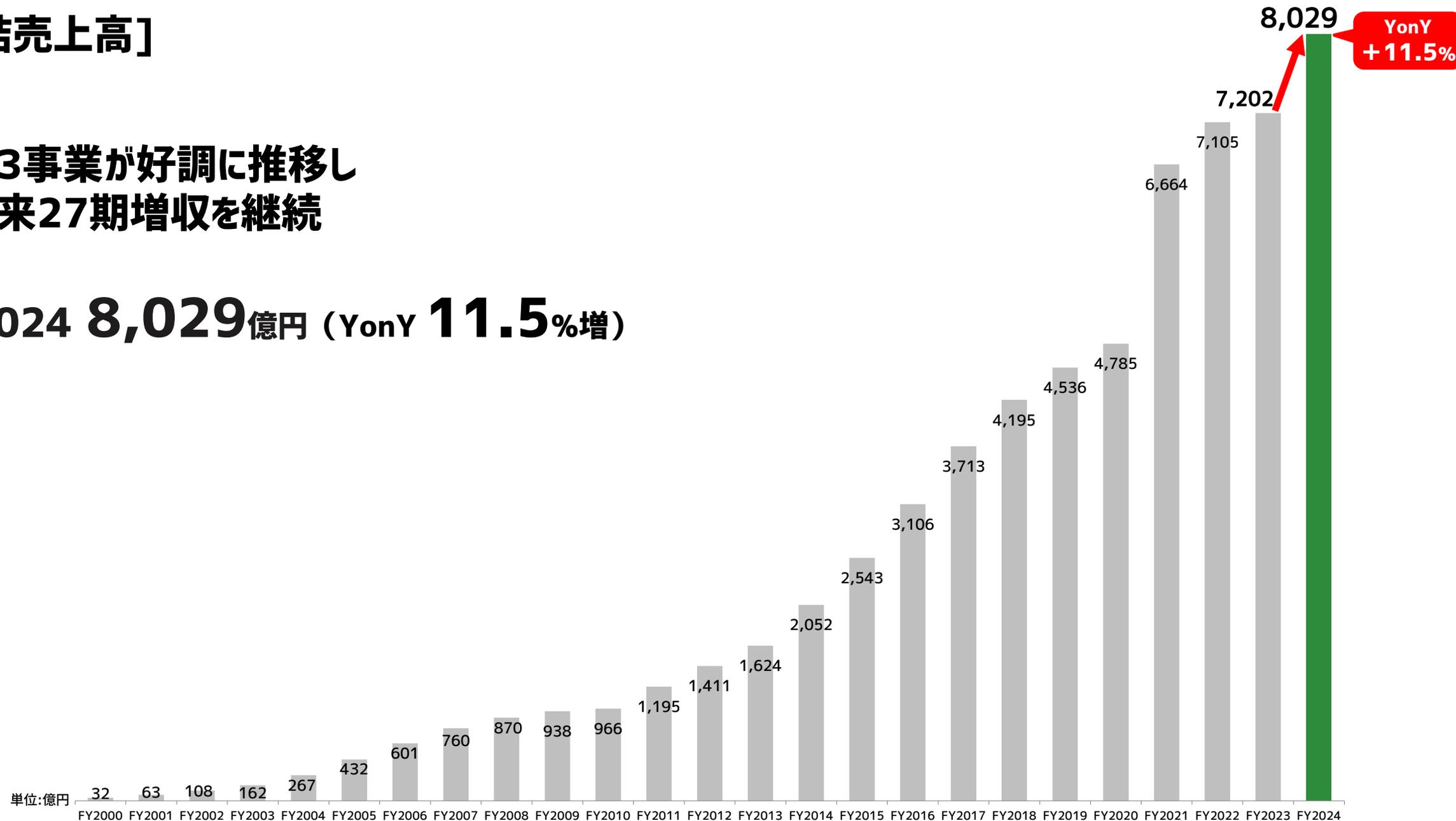
増益 営業利益：305億円 YonY 34.6%増

1. 通期決算

[連結売上高]

主力3事業が好調に推移し
創業来27期増収を継続

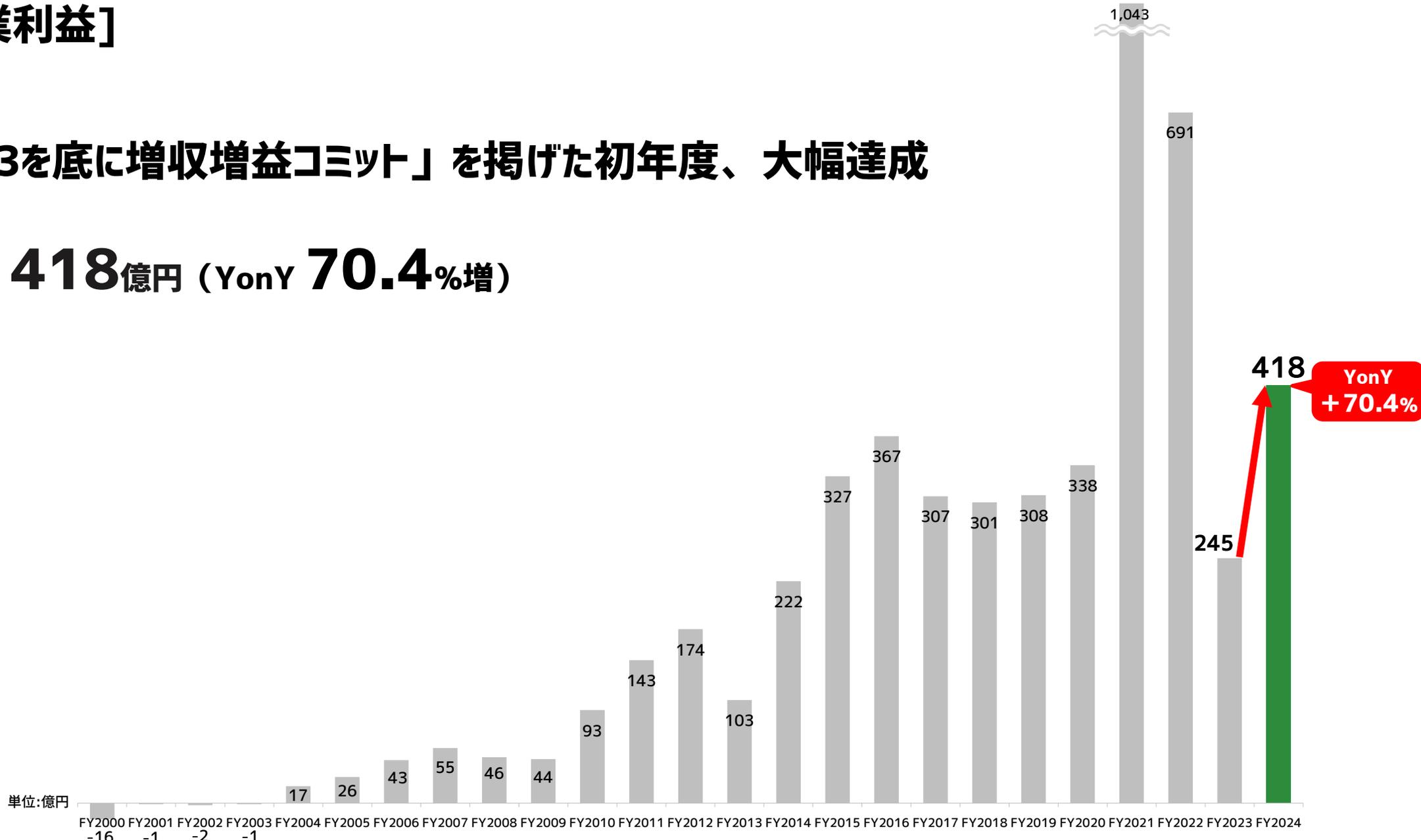
FY2024 **8,029**億円 (YoY **11.5%**増)



[連結営業利益]

「FY2023を底に増収増益コミット」を掲げた初年度、大幅達成

FY2024 **418**億円 (YonY **70.4%**増)

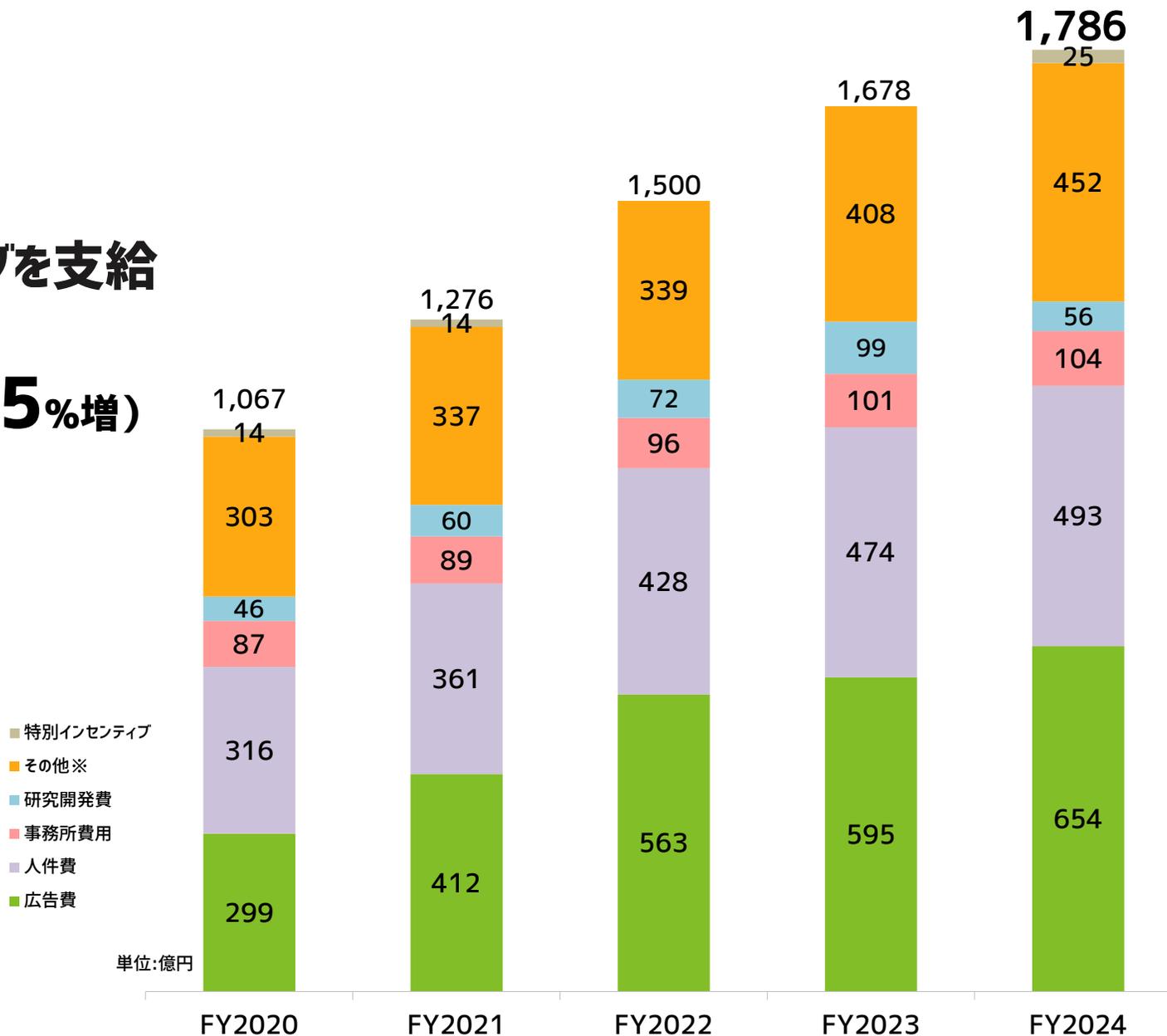


1. 通期決算

[販売管理費]

FY2021年ぶりに特別インセンティブを支給

FY2024 1,786億円 (YoY 6.5%増)



単位:億円

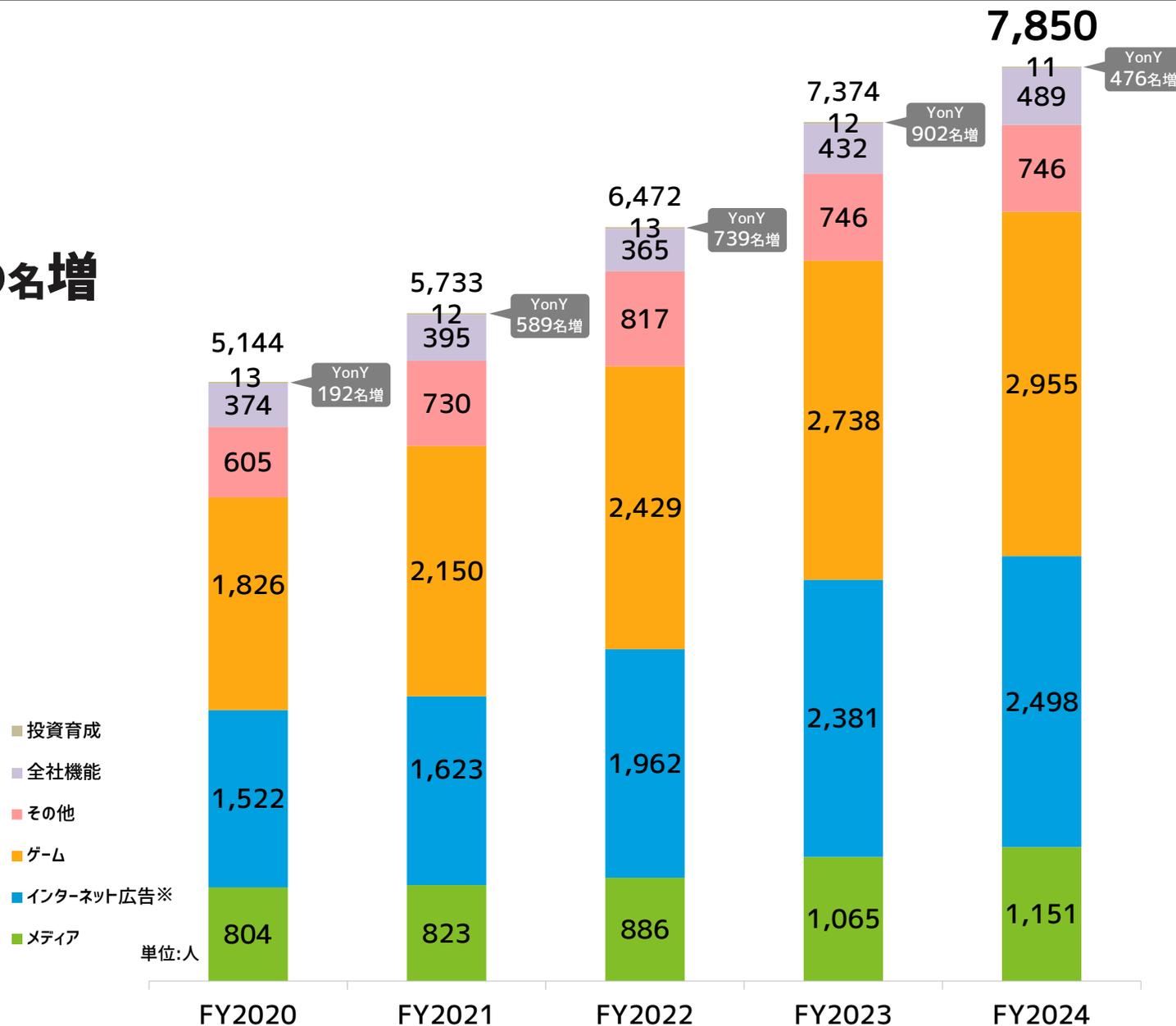
※ その他：業務委託費、システム関連費、支払い手数料、交際費等

1. 通期決算

[連結役員数]

新卒478名を含み、YonY476名増

FY2024 7,850名



※ インターネット広告：2022年6月29日に(株)マイクロアドが非連結となったためFY2020から遡及し控除

[損益計算書]

単位：百万円	FY2024	FY2023	YonY
売上高	802,996	720,207	11.5%
売上総利益	220,524	192,404	14.6%
販売管理費	178,680	167,847	6.5%
営業利益	41,843	24,557	70.4%
営業利益率	5.2%	3.4%	1.8pt
経常利益	41,475	24,915	66.5%
特別利益	313	1,470	-78.7%
特別損失	10,963	3,854	184.4%
税金等調整前当期純利益	30,825	22,532	36.8%
当期純利益※	16,246	5,332	204.7%

※ 当期純利益：親会社株主に帰属する当期純利益を示す。(株)AbemaTVが税務上のグループ通算制度の対象外であること、(株)Cygamesの非支配株主持分（少数株主持分）等の影響がある

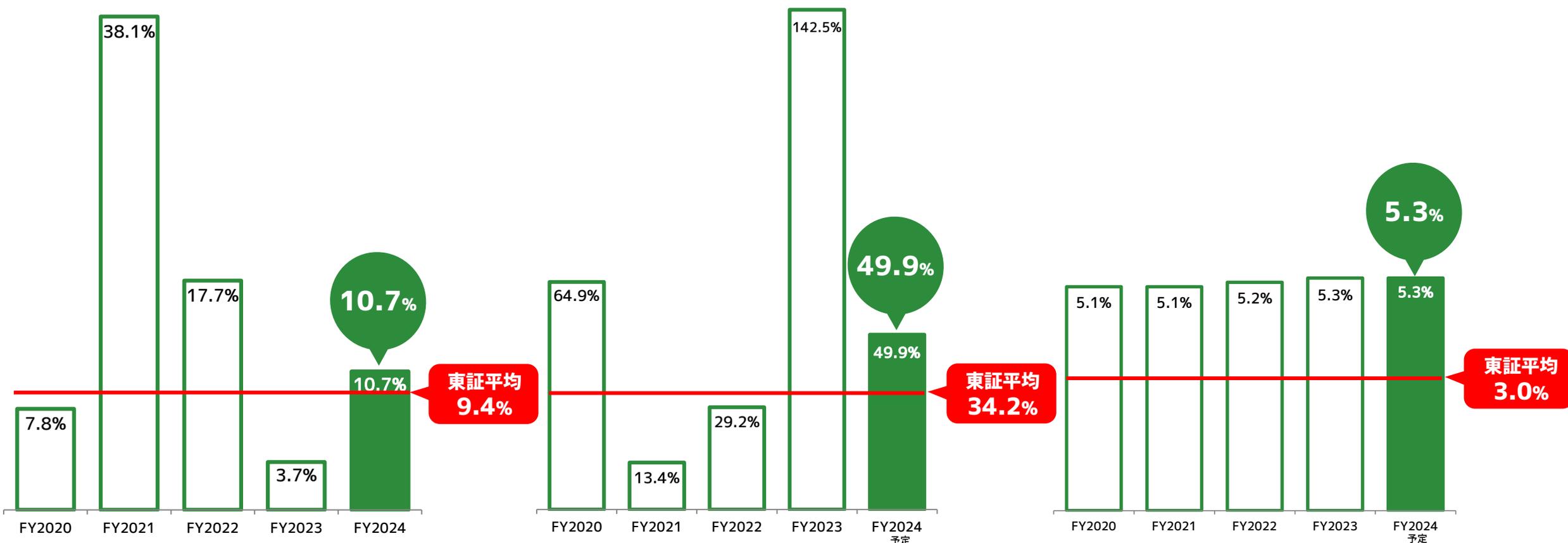
[貸借対照表]

単位：百万円	2024年9月末	2023年9月末	YonY
流動資産	362,363	351,242	3.2%
(現預金)	210,041	199,579	5.2%
固定資産	158,005	126,519	24.9%
総資産	520,417	477,826	8.9%
流動負債	168,226	133,362	26.1%
(未払法人税等)	9,709	3,115	211.6%
固定負債	97,955	112,552	-13.0%
株主資本	146,170	137,034	6.7%
純資産	254,235	231,911	9.6%
(参考) ネットキャッシュ※	98,998	91,548	8.1%

※ ネットキャッシュ：現預金から長期借入金および転換社債型新株予約権付社債、短期借入金等を控除

**[配当] 「経営指標DOE※1 5%を目安」に 15円から16円※2へ上方修正
東証平均※3を上回るROE、配当性向、DOE**

ROE × **配当性向** = **DOE**



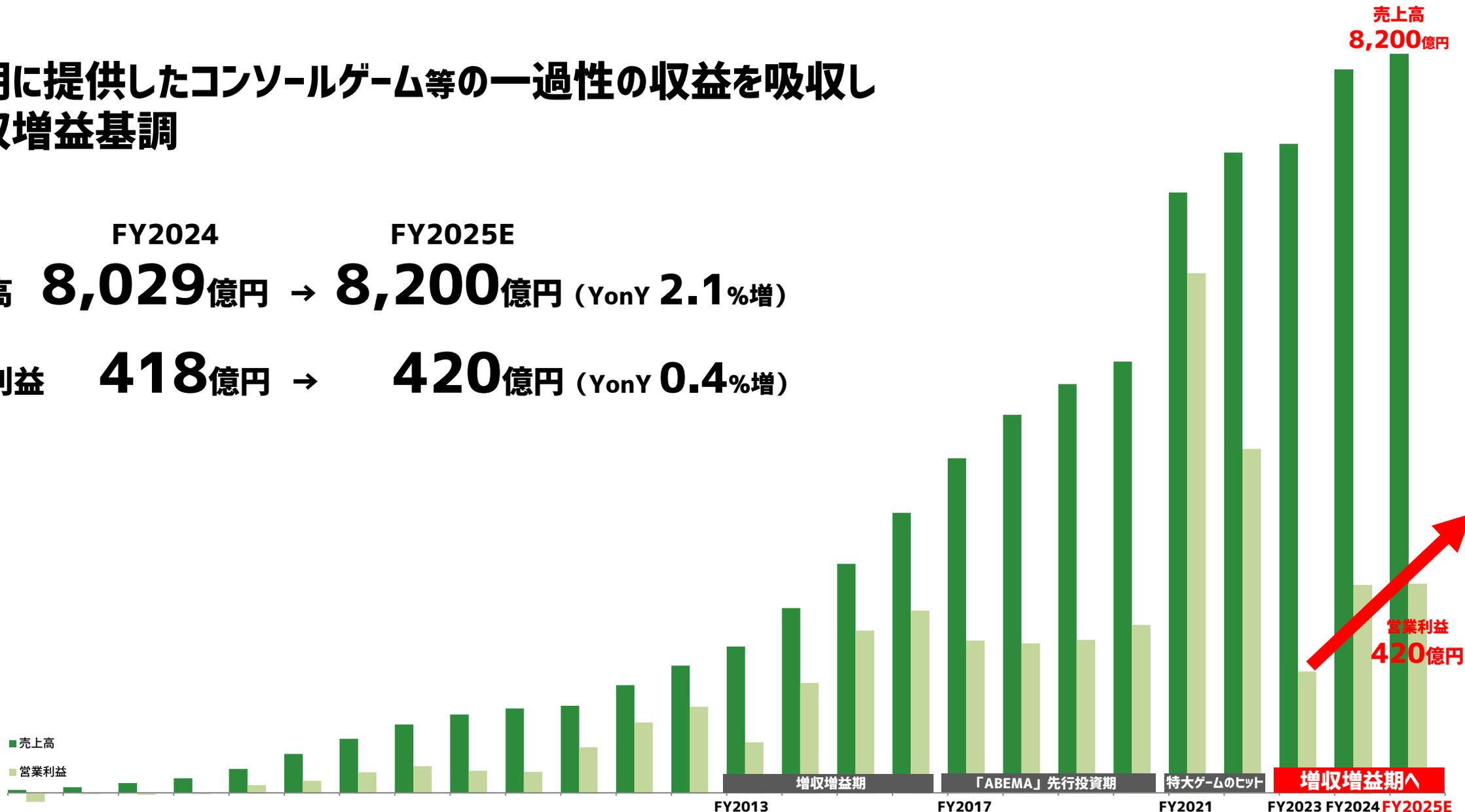
※1 DOE：純資産配当率＝ROE（当期純利益÷自己資本）×配当性向
 ※2 2024年度の配当額：2024年12月開催予定の第27回定時株主総会にて付議する予定

※3 東証平均：2023年度の全業種3,500社の平均値「2023年度決算短信集計」(株)東京証券取引所

**2025年度
業績見通し
2024年10月～2025年9月**

前期に提供したコンソールゲーム等の一過性の収益を吸収し 増収増益基調

FY2024 **FY2025E**
 売上高 **8,029**億円 → **8,200**億円 (YonY **2.1%**増)
 営業利益 **418**億円 → **420**億円 (YonY **0.4%**増)



2. 2025年度 業績見通し

[業績見通し] 当期純利益は、YoY29.3%増を予想

単位：億円	FY2025予想	FY2024	YoY
売上高	8,200	8,029	2.1%
営業利益	420	418	0.4%
経常利益	420	414	1.3%
当期純利益^{※1}	210	162	29.3%

[配当予想^{※2}] 経営指標 DOE5%を目安に増配

配当金	17円	16円	6.3%
-----	-----	-----	------

※1 当期純利益：親会社株主に帰属する当期純利益及び純損失を示す
(株)AbemaTVが税務上のグループ通算制度の対象外であること、(株)Cygamesの非支配株主持分（少数株主持分）等の影響がある

※2 配当予想：株主総会にて付議する予定

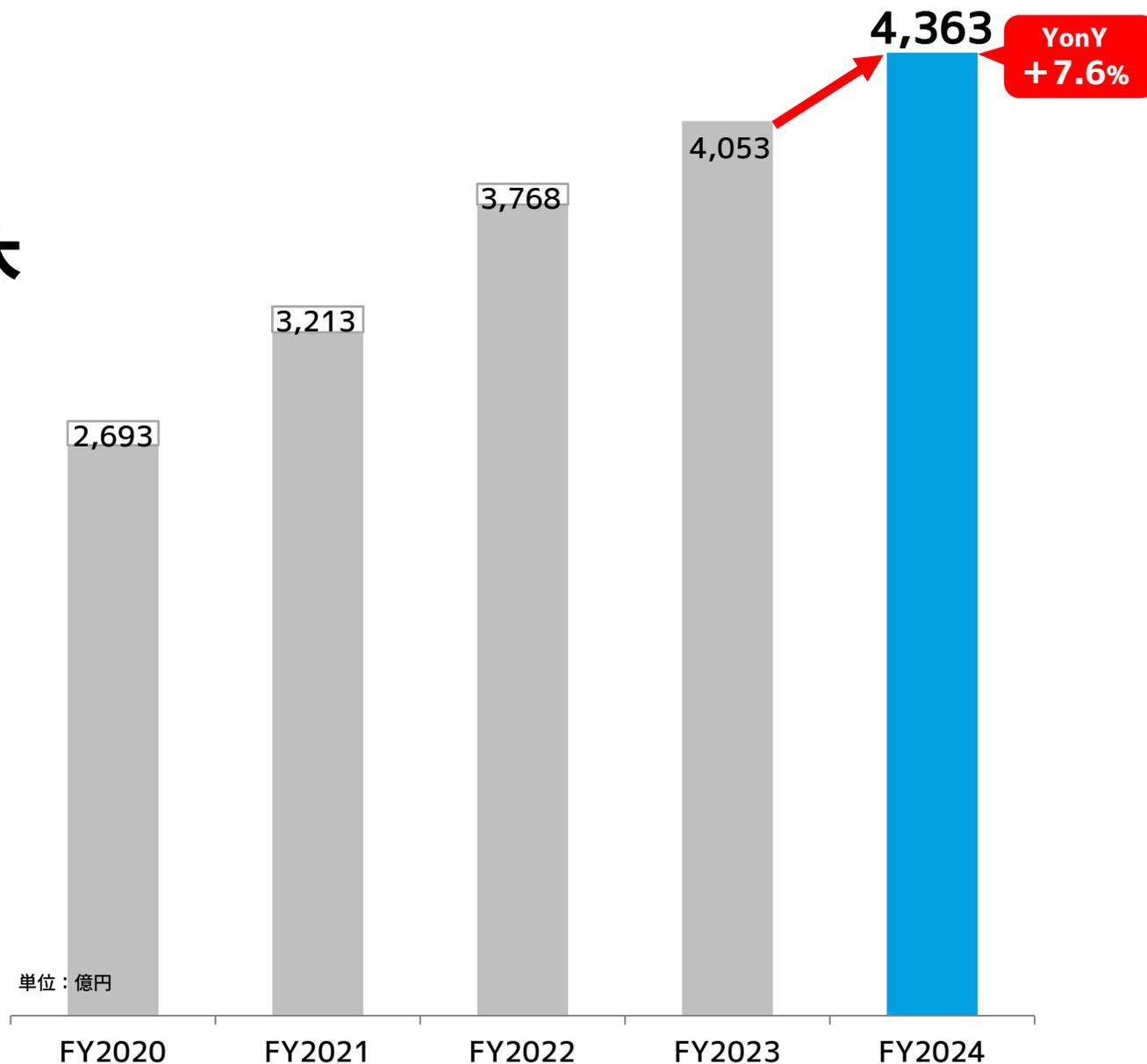
インターネット
広告事業

3. インターネット広告事業

[売上高（通期）]

市場成長^{*}以上の増収率を継続しシェア拡大

FY2024 4,363億円 (YoY 7.6%増)



単位：億円

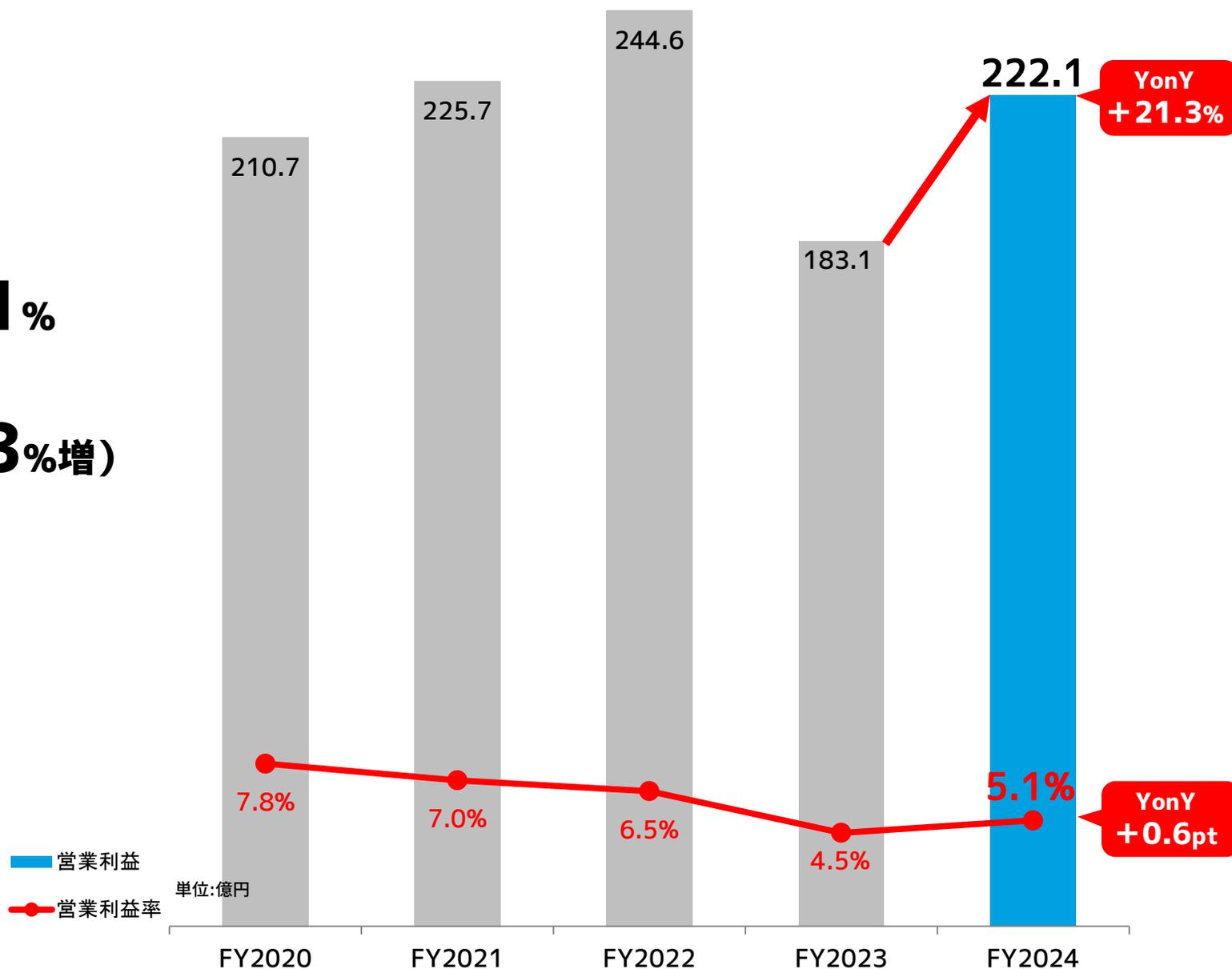
^{*} 市場成長率：2024年度YoY5.9%増 「2024年度の広告費予測（2024年7月公表）」日経広告研究所

□ 非連結になった㈱マイクロアドの売上高

[営業利益（通期）]

AI等の活用により生産性が向上
営業利益率はYonY改善し、**5.1%**

FY2024 **222**億円 (YonY **21.3%**増)

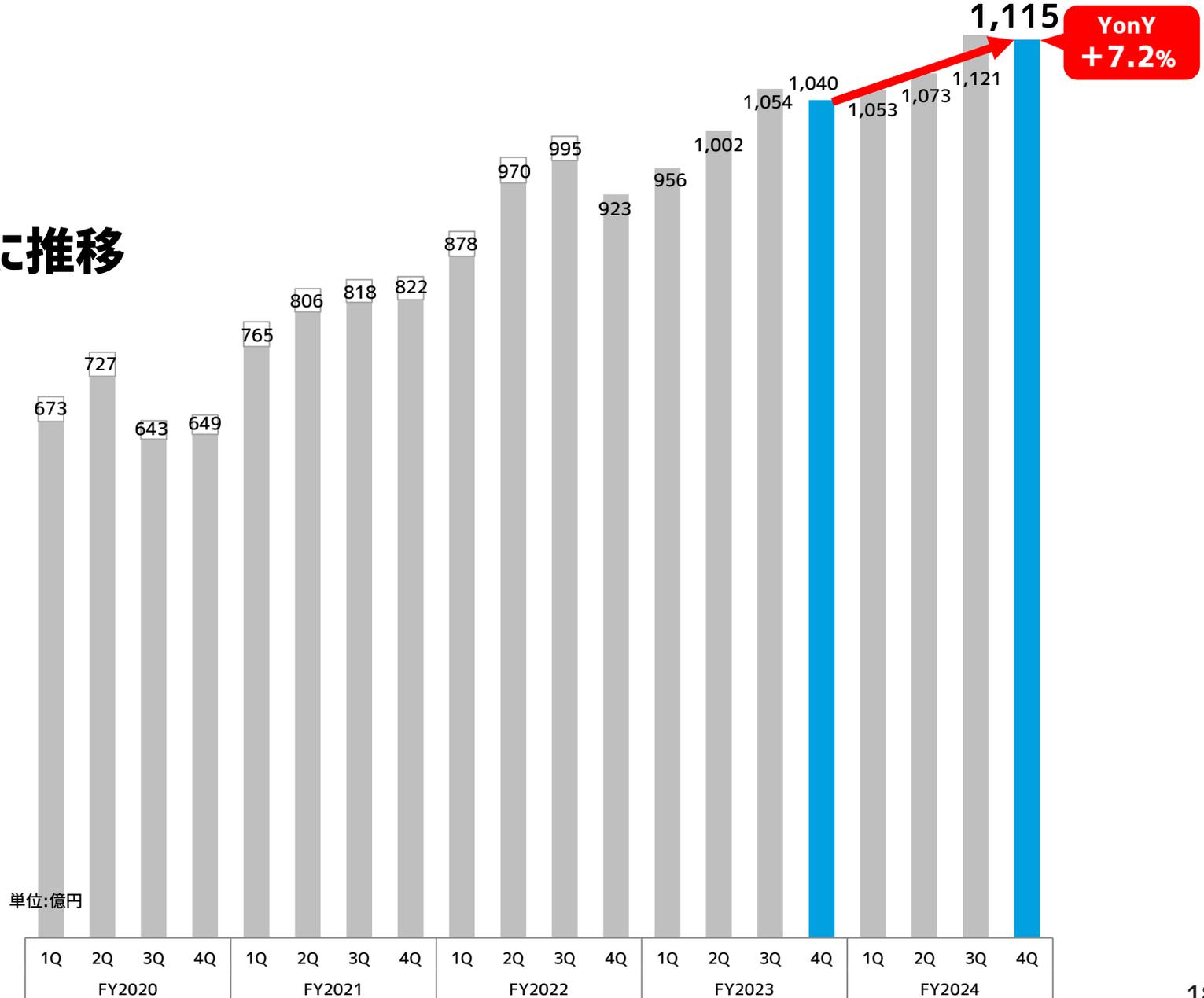


3. インターネット広告事業

[売上高（四半期）]

広告効果の最大化を強みに、堅調に推移

4Q 1,115億円 (YoY 7.2%増)

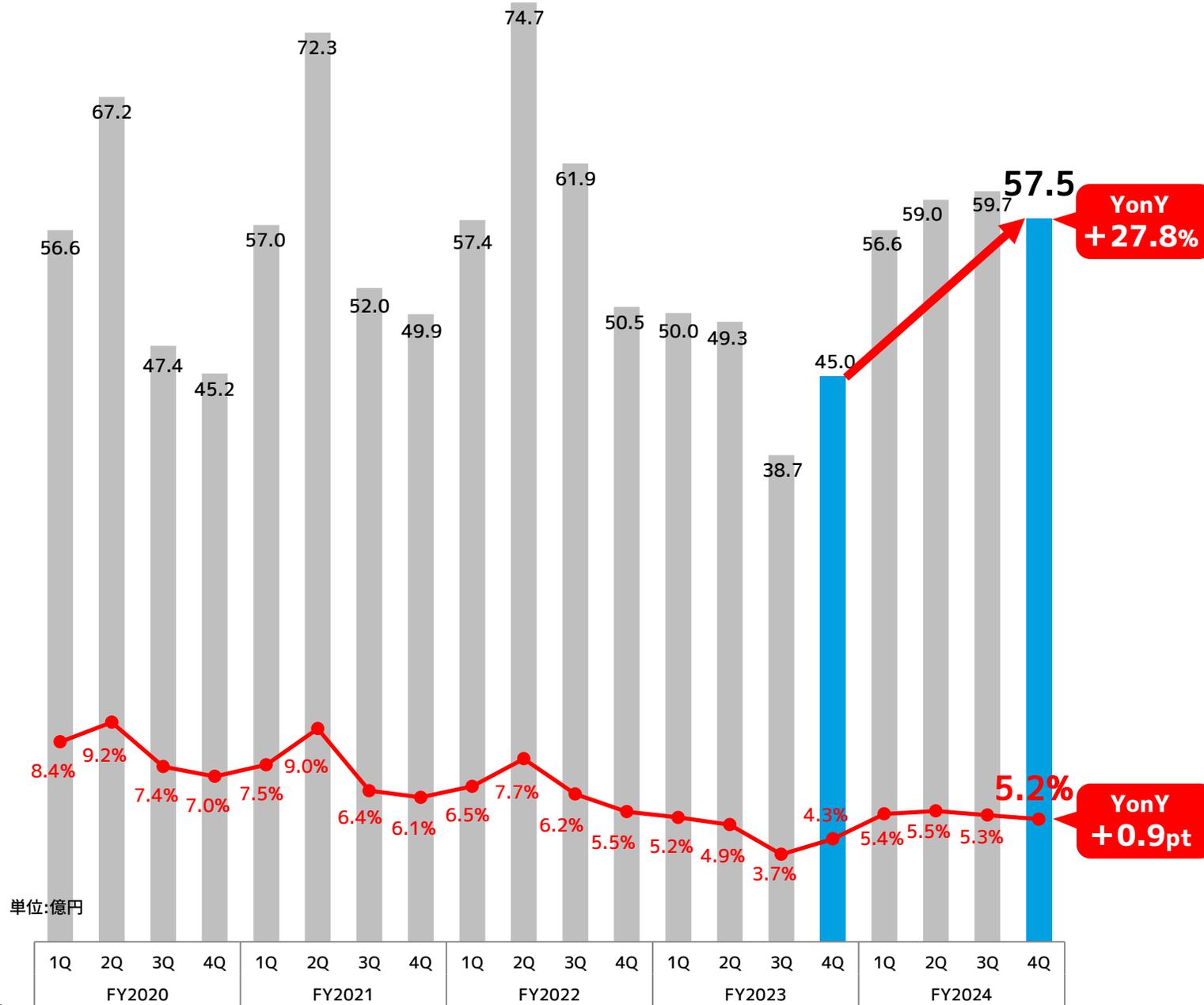


3. インターネット広告事業

[営業利益（四半期）]

4四半期連続で二桁増益

4Q 57億円 (YonY 27.8%増)



※ 四半期の営業利益および営業利益率：FY2020・FY2021・FY2024の特別インセンティブは含まず

[今後の予定] 引き続き、AIを活用した広告効果最大化と業務効率化を促進

事業促進や業務効率化への活用

<生成AIを用いた広告プロダクト「極予測シリーズ」>



<独自の日本語LLM>



<視覚を付与した日本語VLM> <独自の日本語LLM バージョン2>



<専属AIアシスタント「シーエーアシスタント」>



<AI・CG技術を活用した「極AIお台場スタジオ」>



<クリエイティブ審査自動化システム「審査AI」>



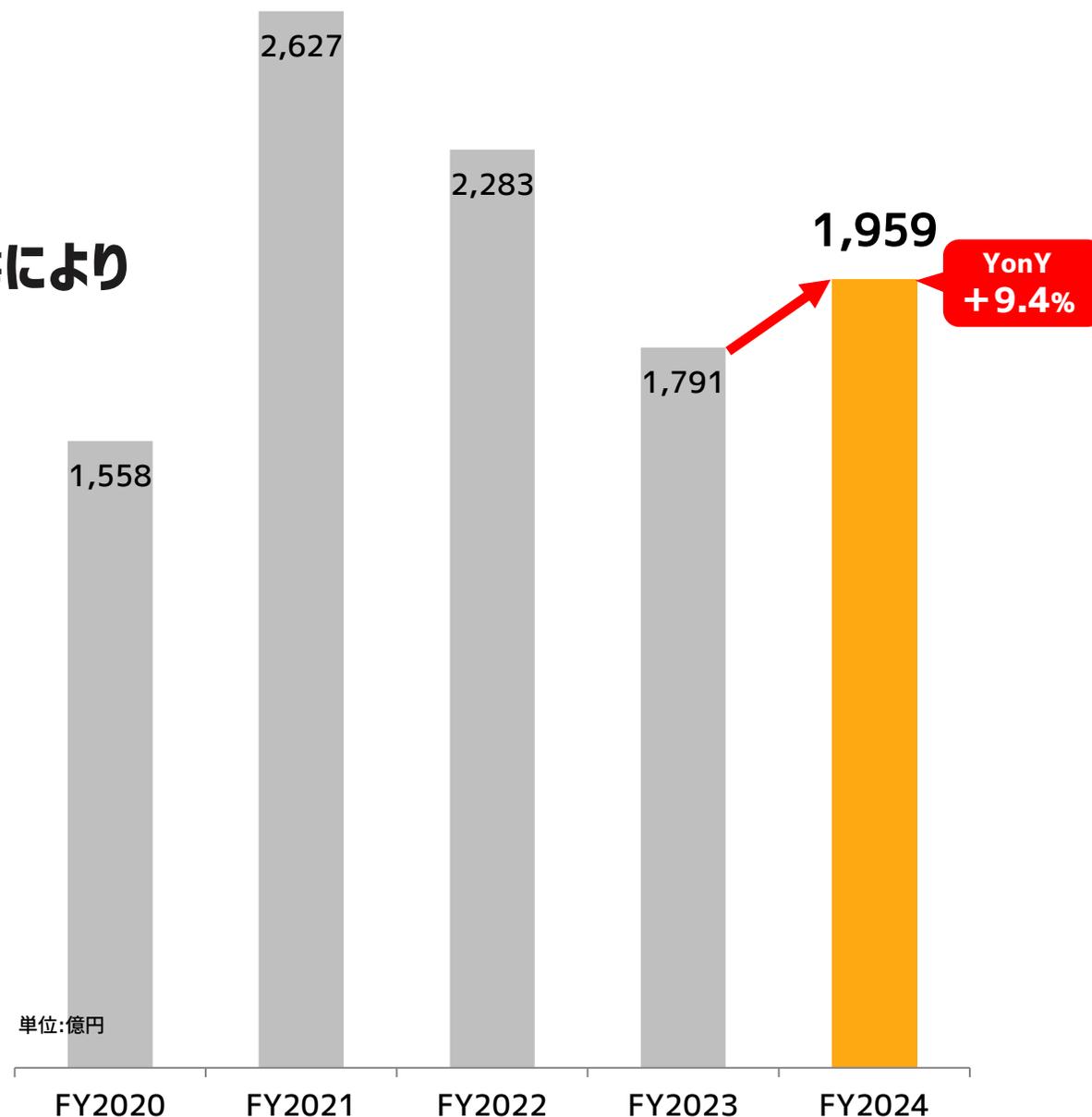
※ NIKKEI Digital Governanceと米Weights & Biasesが共同で、主要企業や研究機関が開発した42件の日本語対応主要LLMを14の指標に基づき評価（2024年8月）

ゲーム事業

[売上高（通期）]

コンソールゲーム3本を含む新規タイトル5本の提供等により
3年ぶりの増収へ

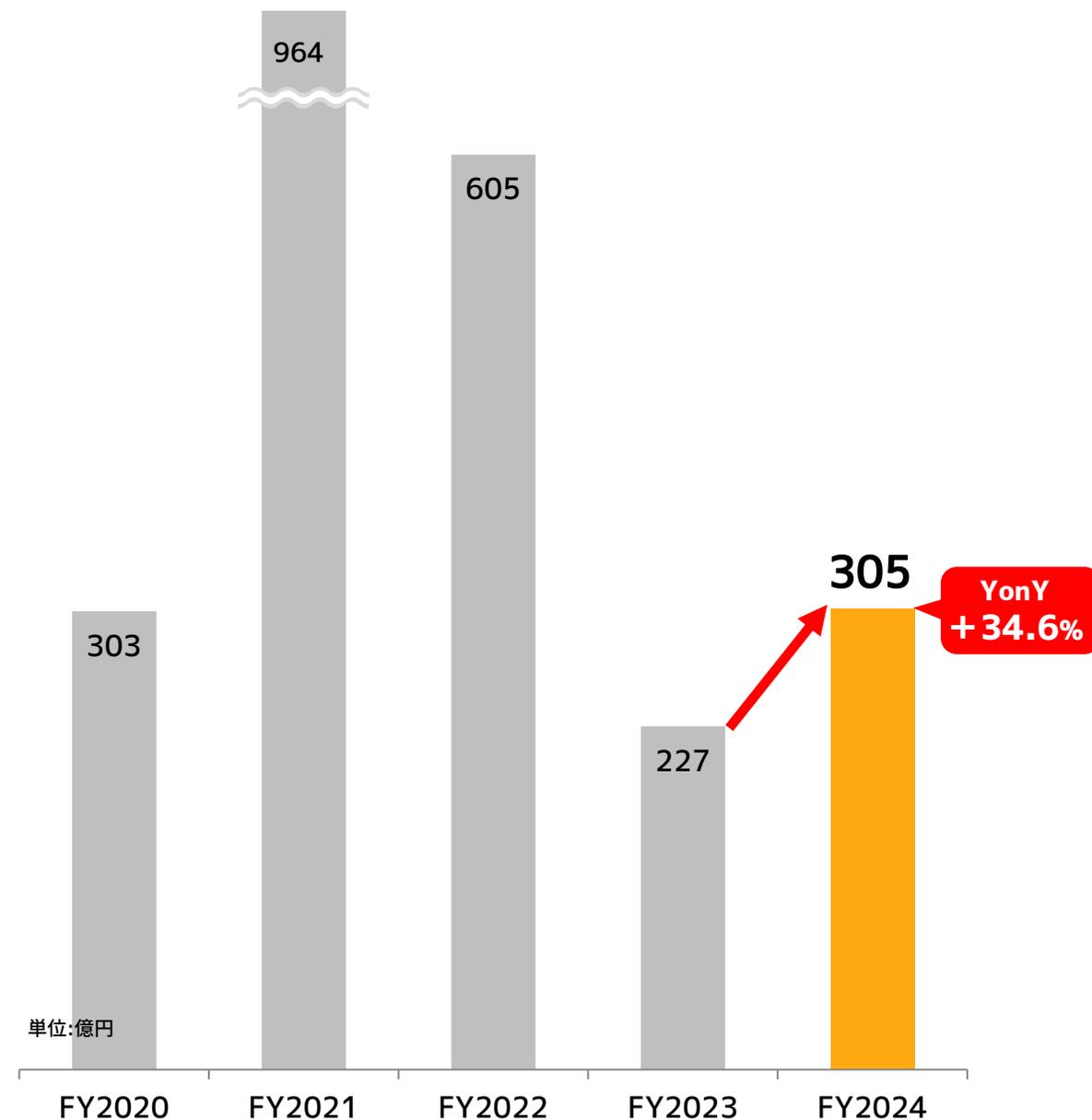
FY2024 1,959億円 (YonY**9.4%**増)



[営業利益（通期）]

新規タイトルのヒットと
既存タイトルの運用強化により

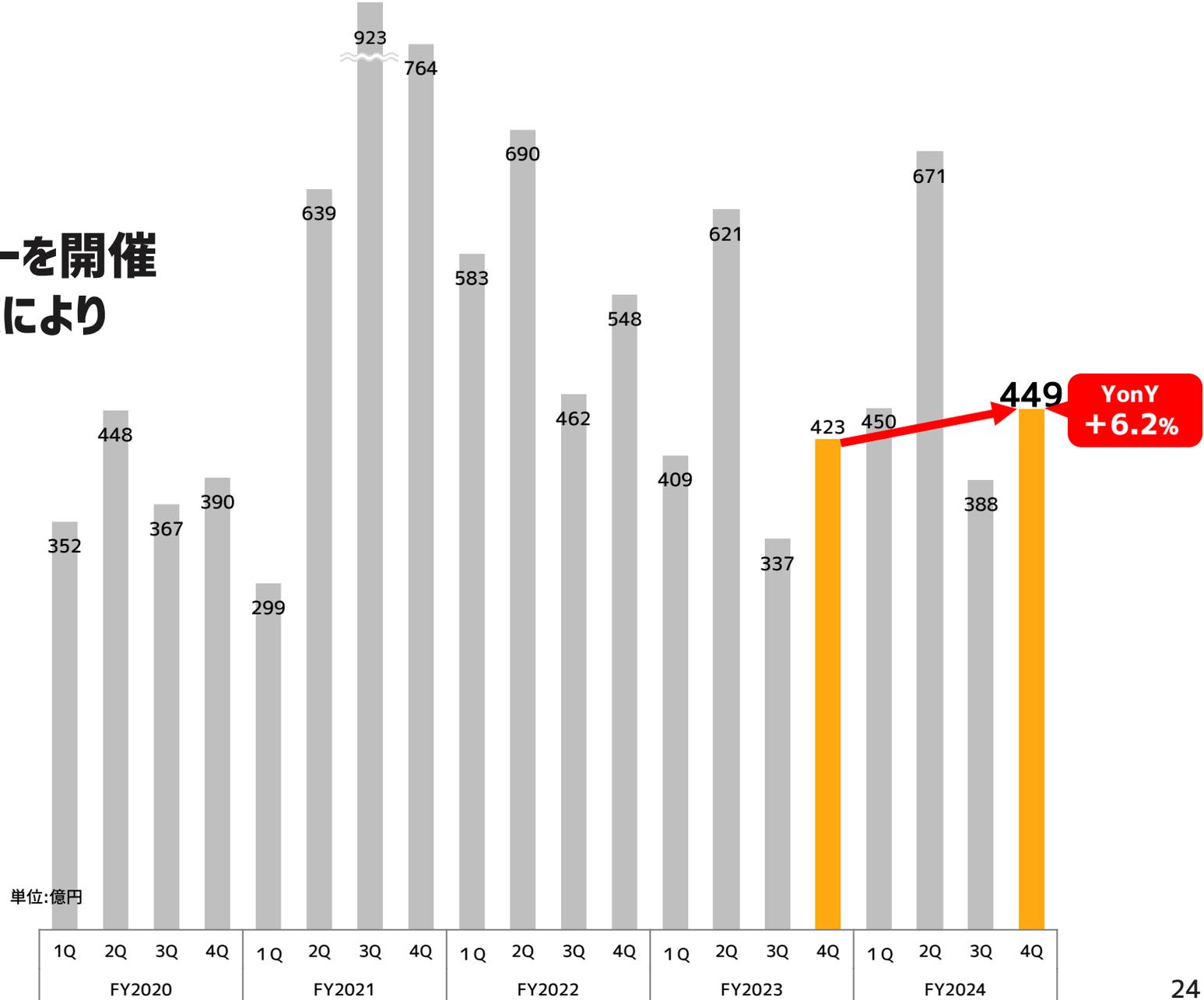
FY2024 305億円 (YonY**34.6%**増)



[売上高（四半期）]

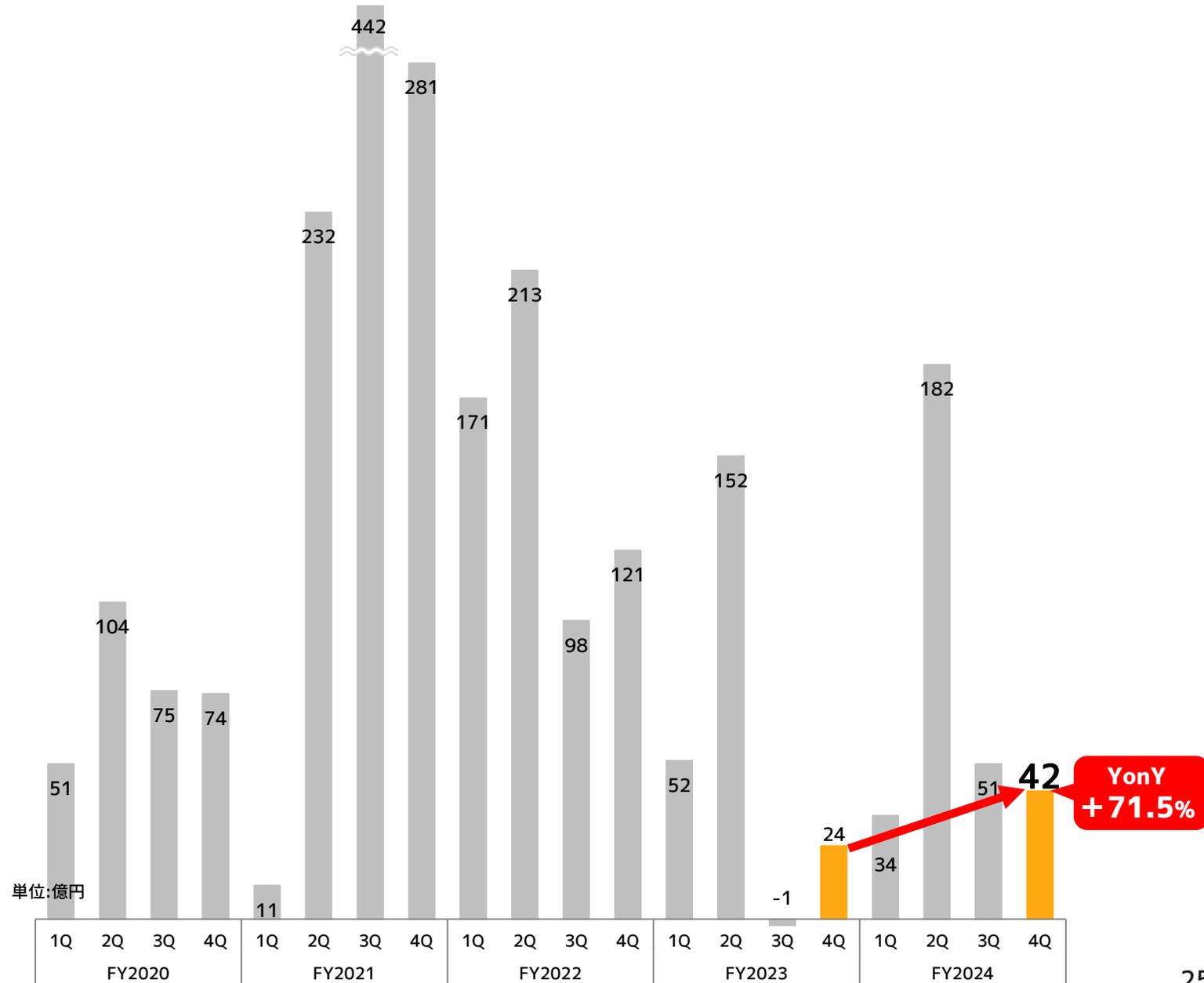
4Qは主カタイトルのハーフアニバーサリーを開催
5月にリリースした新規タイトルの貢献により
YoYで増収

4Q 449億円 (YoY6.2%増)



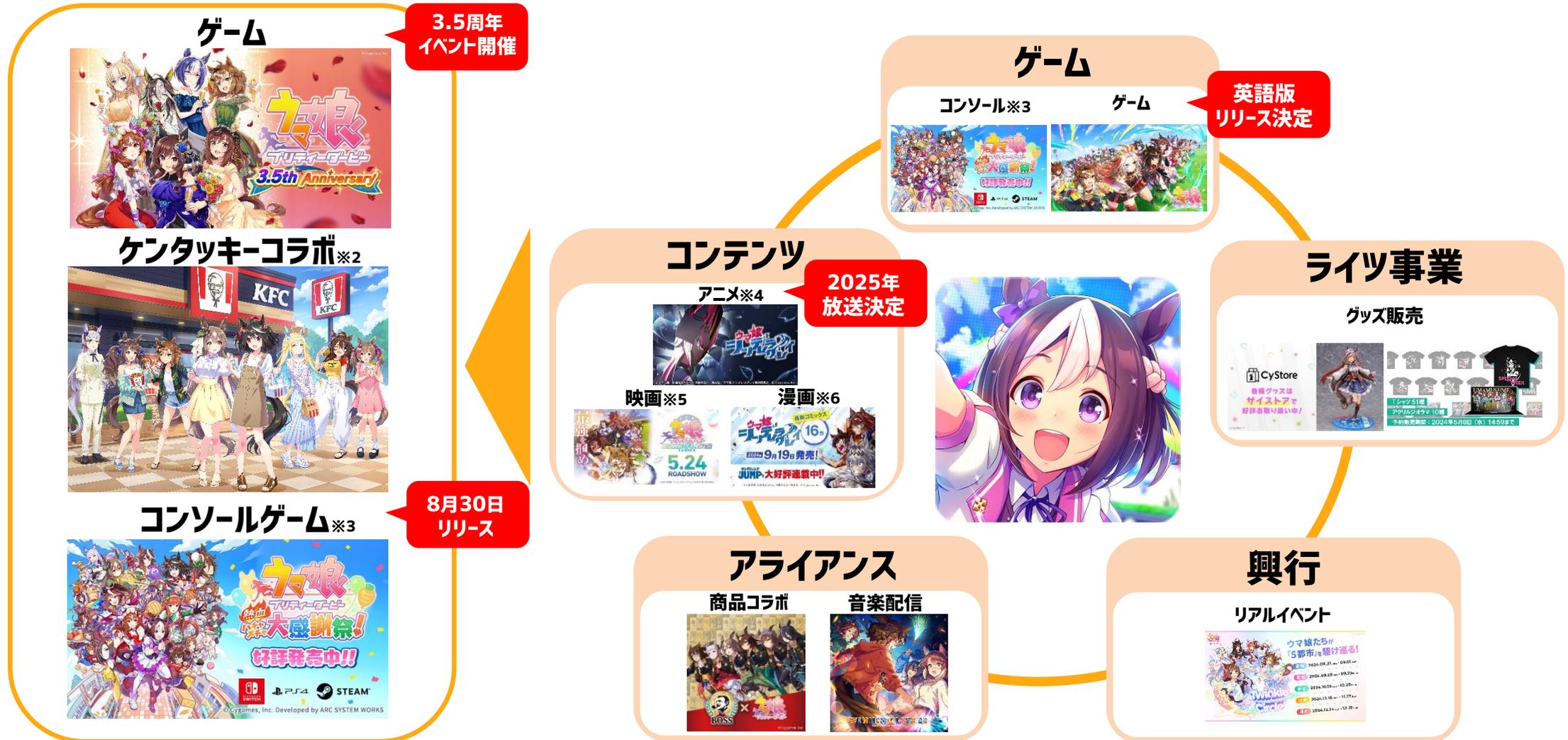
[営業利益 (四半期)]

4Q 42億円 (YonY 71.5%増)



※ 四半期の営業利益：FY2020・FY2021・FY2024の特別インセンティブは含まず

[ウマ娘 プリティーダービー※1] 3.5周年イベントやケンタッキ-コラボに続き、コンソールゲームを提供開始 様々な取り組みを実施し、長く愛されるIPを目指す



※1 「ウマ娘 プリティーダービー」：© Cygames, Inc.
 ※3 「ウマ娘 プリティーダービー 熱血ハチャメチャ大感謝祭！」：© Cygames, Inc. Developed by ARC SYSTEM WORKS
 ※5 劇場版「ウマ娘 プリティーダービー 新時代の扉」：©2024 劇場版「ウマ娘 プリティーダービー 新時代の扉」製作委員会

※2 KFCの商標およびロゴ：Kentucky Fried Chicken International Holdings LLCの登録商標
 ※4 アニメ「ウマ娘 シンデラグレイ」：©久住太陽・杉浦理史&Pita・伊藤隼之介/集英社・ウマ娘 シンデラグレイ製作委員会 © Cygames, Inc.
 ※6 「ウマ娘 シンデラグレイ」：©久住太陽・杉浦理史&Pita・伊藤隼之介/集英社 © Cygames, Inc.

[今後の予定] 「ちいかわ※1」初のスマホアプリ『ちいかわぽけっと※2』のリリース決定 事前登録開始から2か月弱で登録者数90万人を突破

企画・制作・開発・運営：株式会社アプリボット

NEW



※1 ©nagano / chikawa committee

※2 ©nagano / chikawa committee Developed by Applibot, Inc.

**[今後の予定※1] FY2024はコンソールを含む5本の新規タイトルをリリースし、複数本ヒットを記録
FY2025以降も継続的なリリースにより安定した事業を目指す**

	FY2024	FY2025	FY2026以降
自 社 IP	<p>1.コンソール 2023年12月</p>	<p>5.コンソール 2024年8月</p>	<p>14.コンソール 時期未定</p>
	<p>2.コンソール 2024年2月</p>	<p>6.SP/PC 2025年春</p>	<p>15.コンソール 時期未定</p>
他 社 IP	<p>3.SP 2023年11月</p>	<p>7.SP 2024年11月</p>	<p>confidential</p> <p>16.SP 時期未定</p>
	<p>4.SP 2024年5月</p>	<p>8.SP 時期未定</p>	<p>confidential</p> <p>17.SP 時期未定</p>
		<p>英語版</p> <p>9.SP 時期未定</p>	<p>confidential</p> <p>12.SP 時期未定</p>
		<p>confidential</p> <p>10.SP 時期未定</p>	<p>confidential</p> <p>13.SP 時期未定</p>

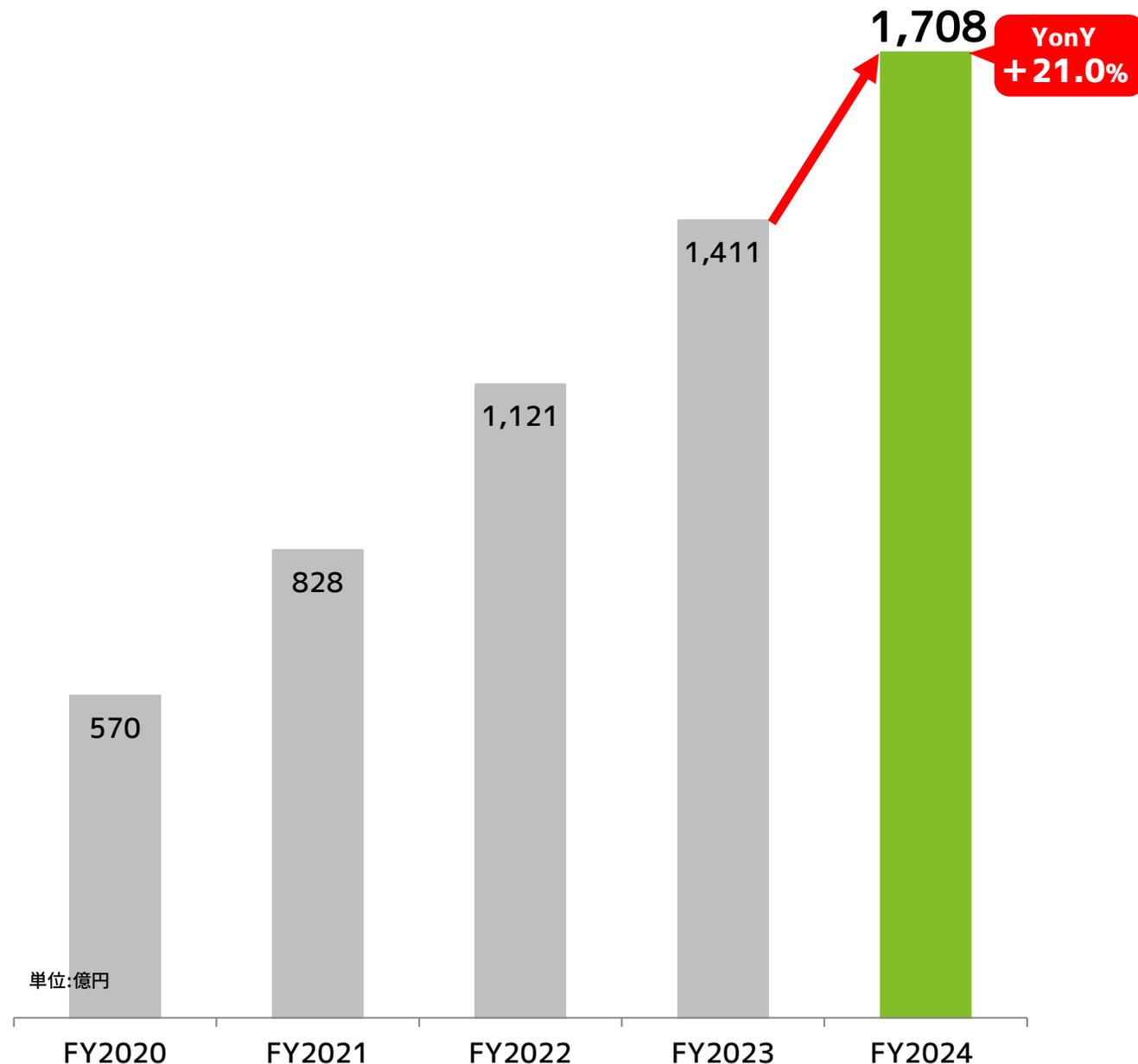
※1 ゲームタイトルとCopyrightについては最終ページに記載

メディア事業

[売上高 (通期)]

ABEMA関連事業が好調に増収

FY2024 **1,708**億 (YonY **21.0%**増)

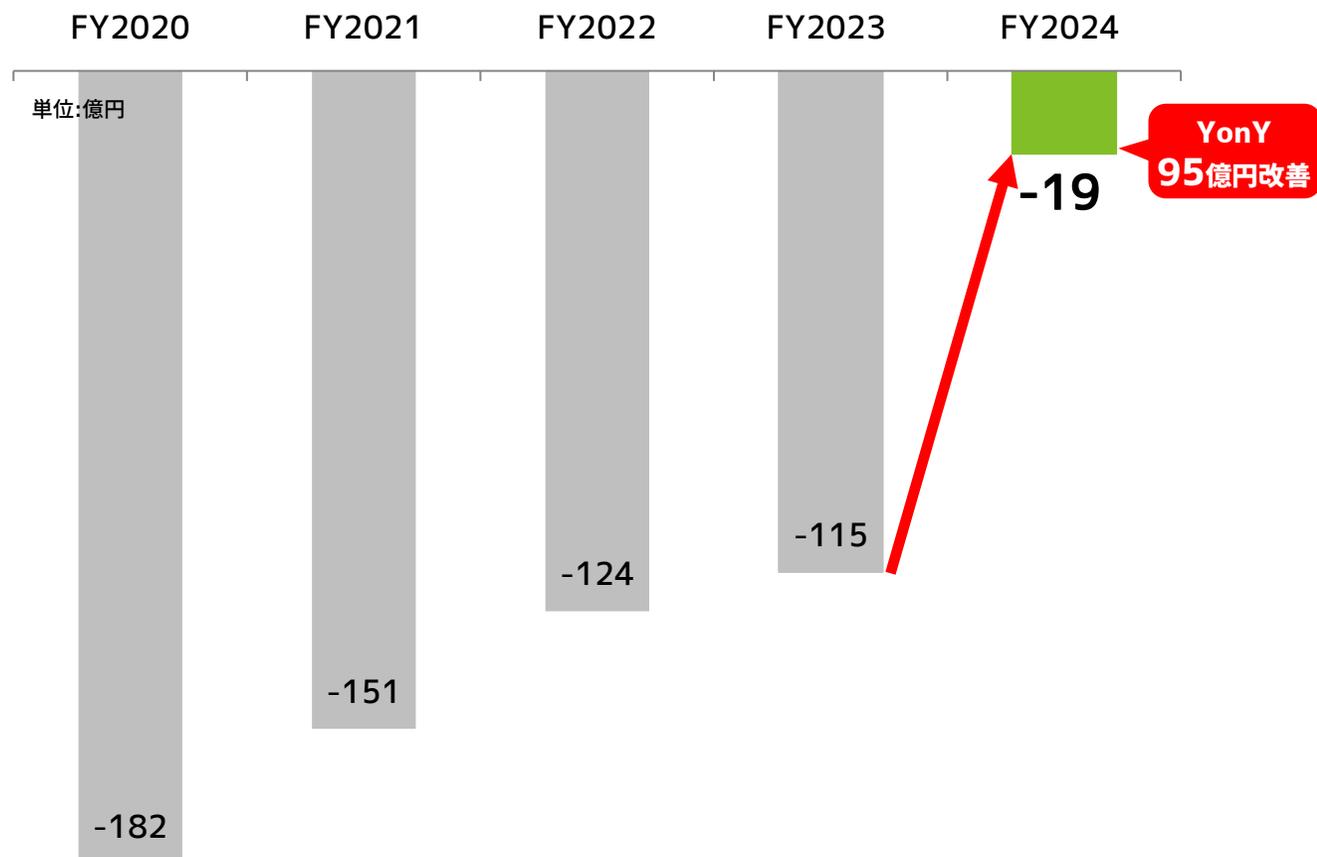


※1 (株)ネルケプランニング：2023年6月株式を取得、2023年4QからBS・PLを計上
※2 (株)ニトロプラス：2024年7月株式を取得、2024年9月よりBS、2024年10月よりPLを計上予定

[営業損益 (通期)]

順調にマネタイズが進み
YonYで大幅に損失改善

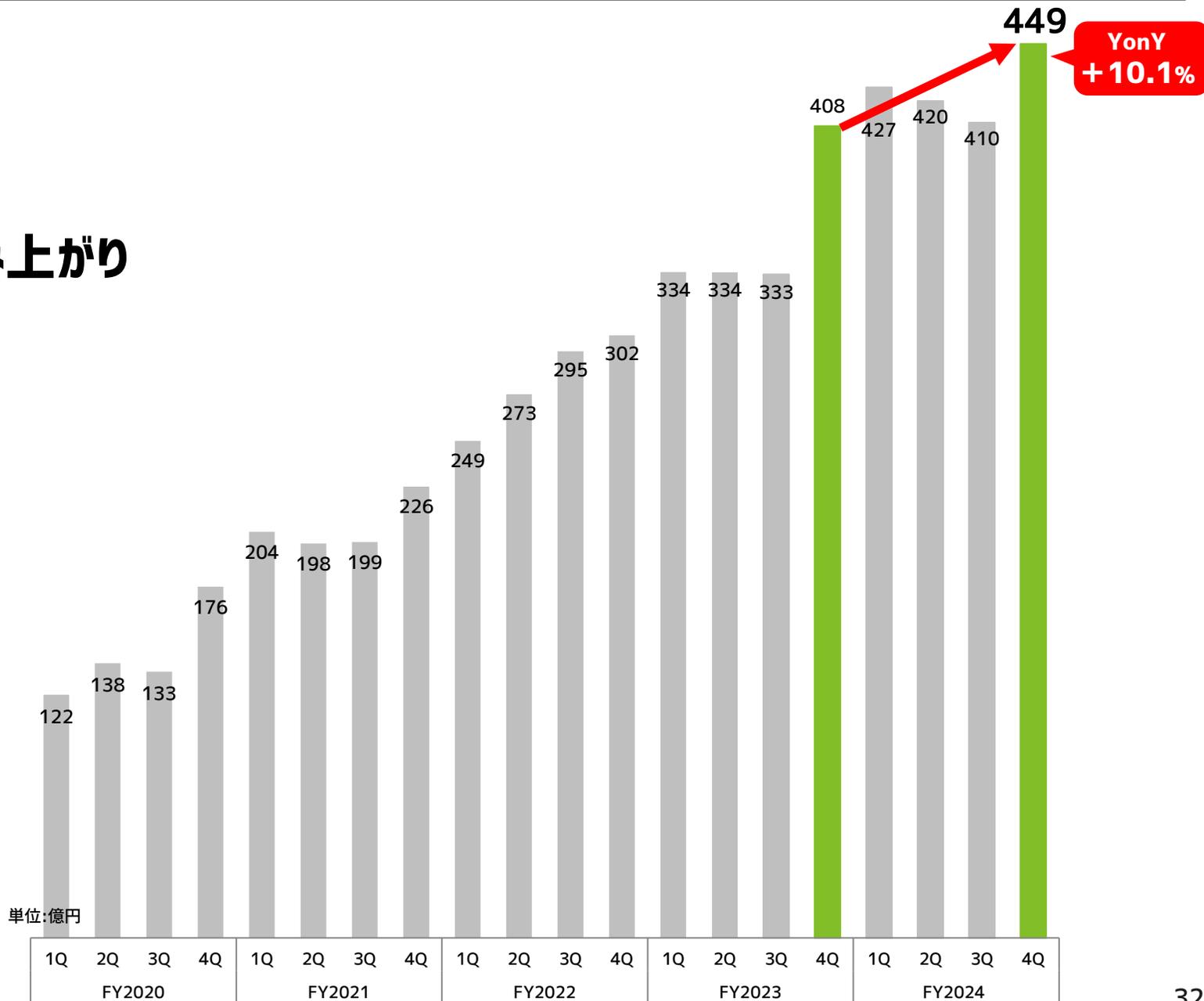
FY2024 **-19**億円 (YonY **95**億円改善)



[売上高 (四半期)]

ABEMA関連事業等が重層的に積み上がり

4Q 449億 (YonY 10.1%増)



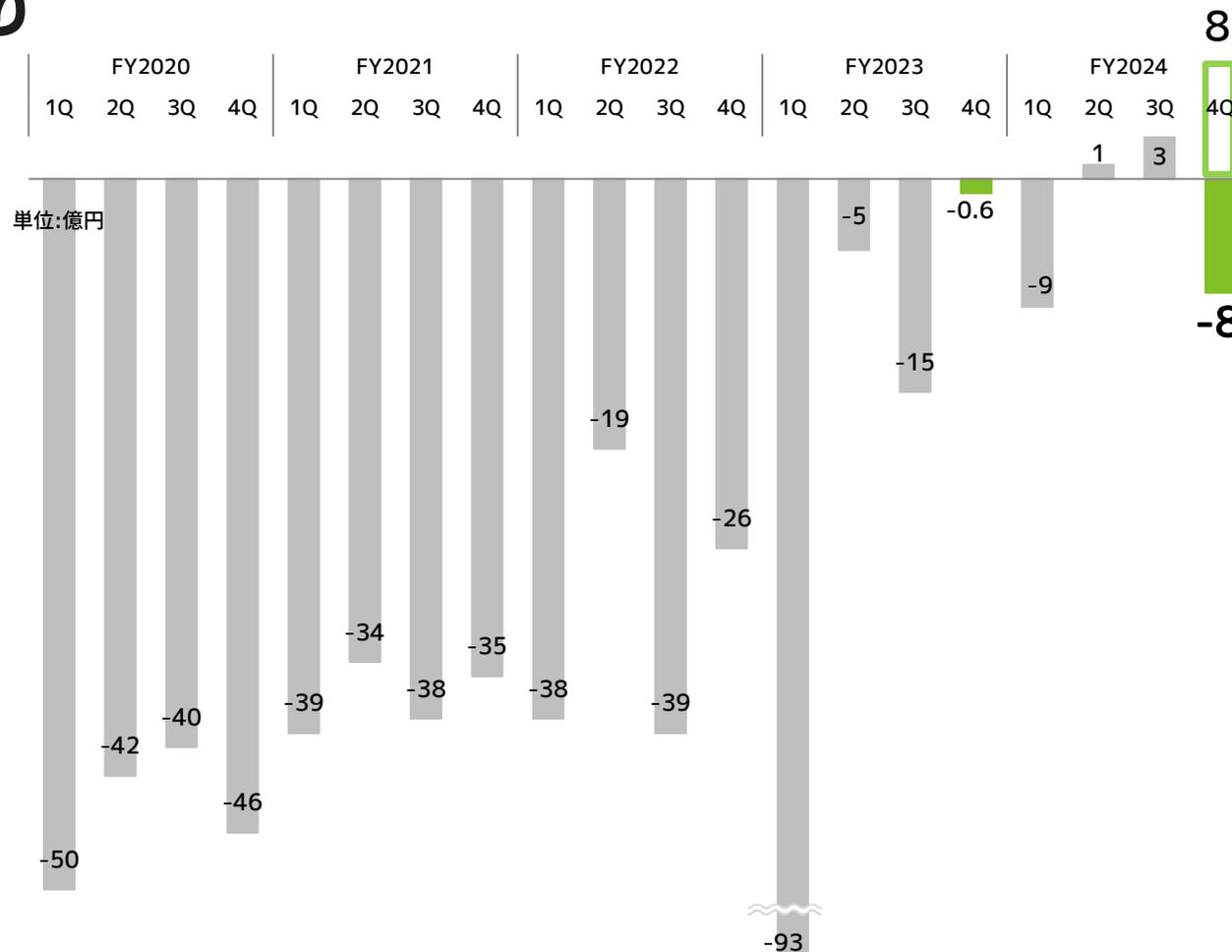
※1 (株)ネルケプランニング: 2023年6月株式を取得、2023年4QからBS・PLを計上
※2 (株)ニトロプラス: 2024年7月株式を取得、2024年9月よりBS、2024年10月よりPLを計上予定

[営業損益 (四半期)]

(株)WinTicketの一時的な損失^{※1}があり

4Q **-8**億円

上記要因を控除した場合 **+8**億円



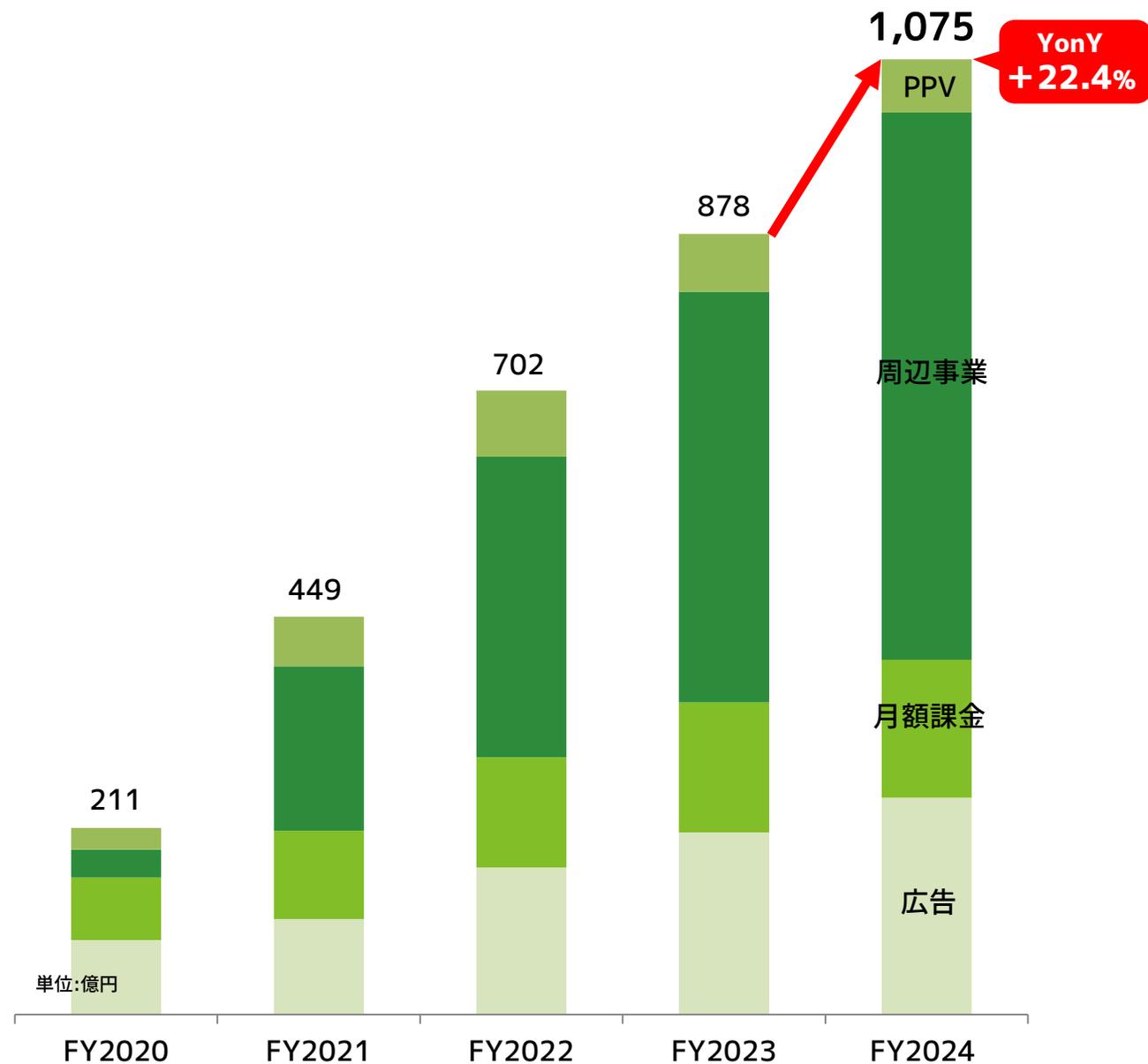
※1 (株)WINTICKETにおけるポイント処理の適正化による一時的な損失
 ※2 四半期の営業損益：FY2020・FY2021・FY2024の特別インセンティブは含まず

※3 2023年1Q：「FIFA ワールドカップ」関連費用を計上

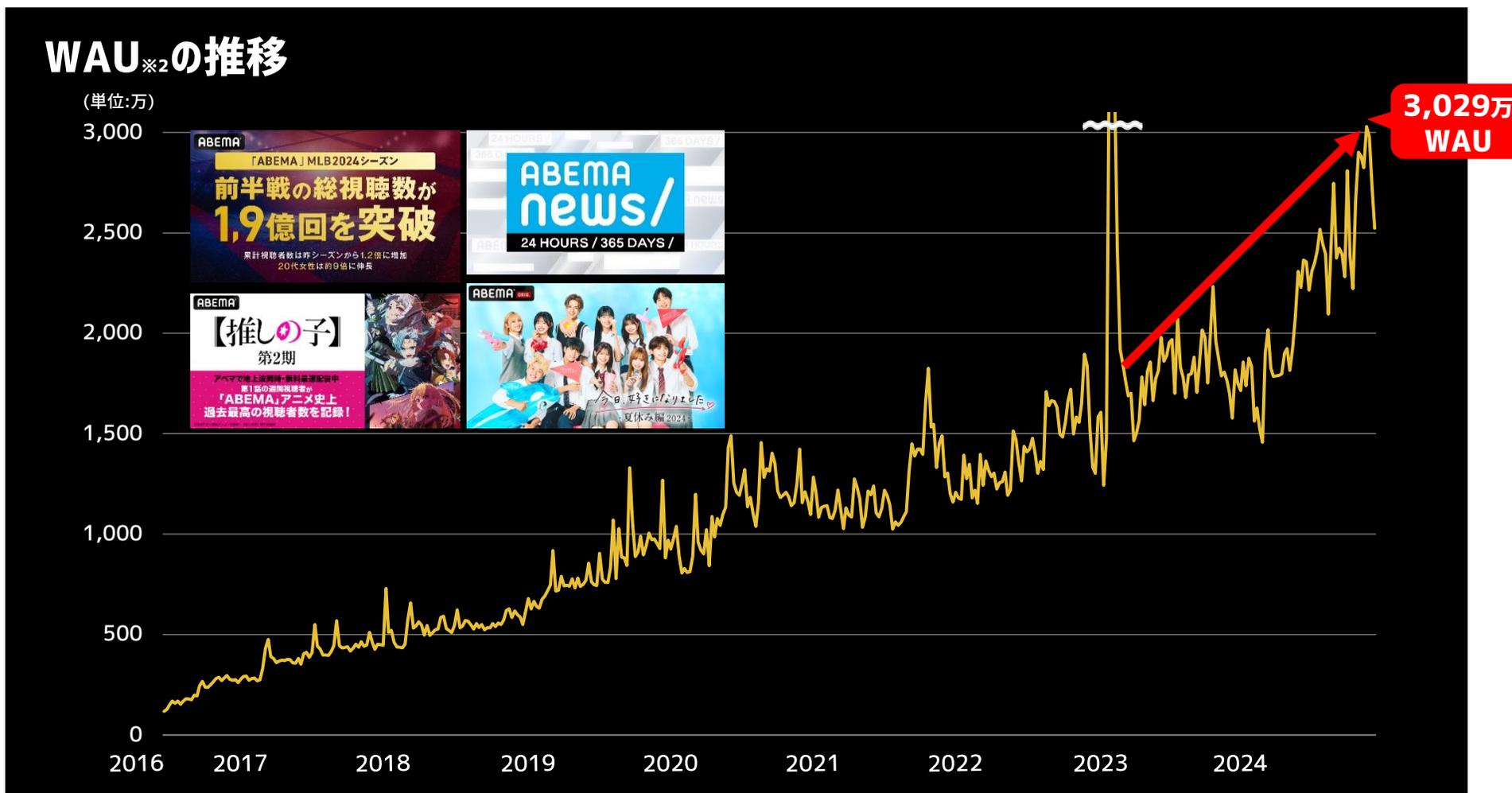
[ABEMA関連売上高]

周辺事業と広告事業が増収を牽引

FY2024 **1,075**億円 (YonY **22.4%**増)



[ABEMA] 人気スポーツやアニメ、ニュース等の視聴が好調 2024年9月には3,029万WAUを記録※1



※1 2024年9月9日(月)～9月15日(日)の期間における1週間の視聴者数

※2 WAU:1週間あたりの利用者数 (Weekly Active Users)

[ABEMA] ABEMAプレミアム、新料金プランを開始
 ライフスタイルに合わせた視聴プランを提供し、さらなる限定コンテンツの拡充へ

	広告付きABEMAプレミアム※1	ABEMAプレミアム※2
月額料金	580円(税込) NEW	960円→1,080円(税込) 価格改定
視聴コンテンツ	ALL	ALL
オンデマンド広告	あり	なし
追っかけ再生機能	×	○
ダウンロード機能	×	○
同時視聴デバイス	1	2

※1 「広告付きABEMAプレミアム」：提供開始2024年10月11日～

※2 「ABEMAプレミアム」：2024年11月26日より月額960円→1,080円（税込）に価格改定

[ABEMA] (株)BABEL LABEL制作のドラマや当社主催イベント等、オリジナルコンテンツを強化



総来場者数 約54万人* ご来場、ありがとうございました。



中長期の戦略

6. 中長期の戦略

引き続き、中長期で増収増益にコミット

メディア事業

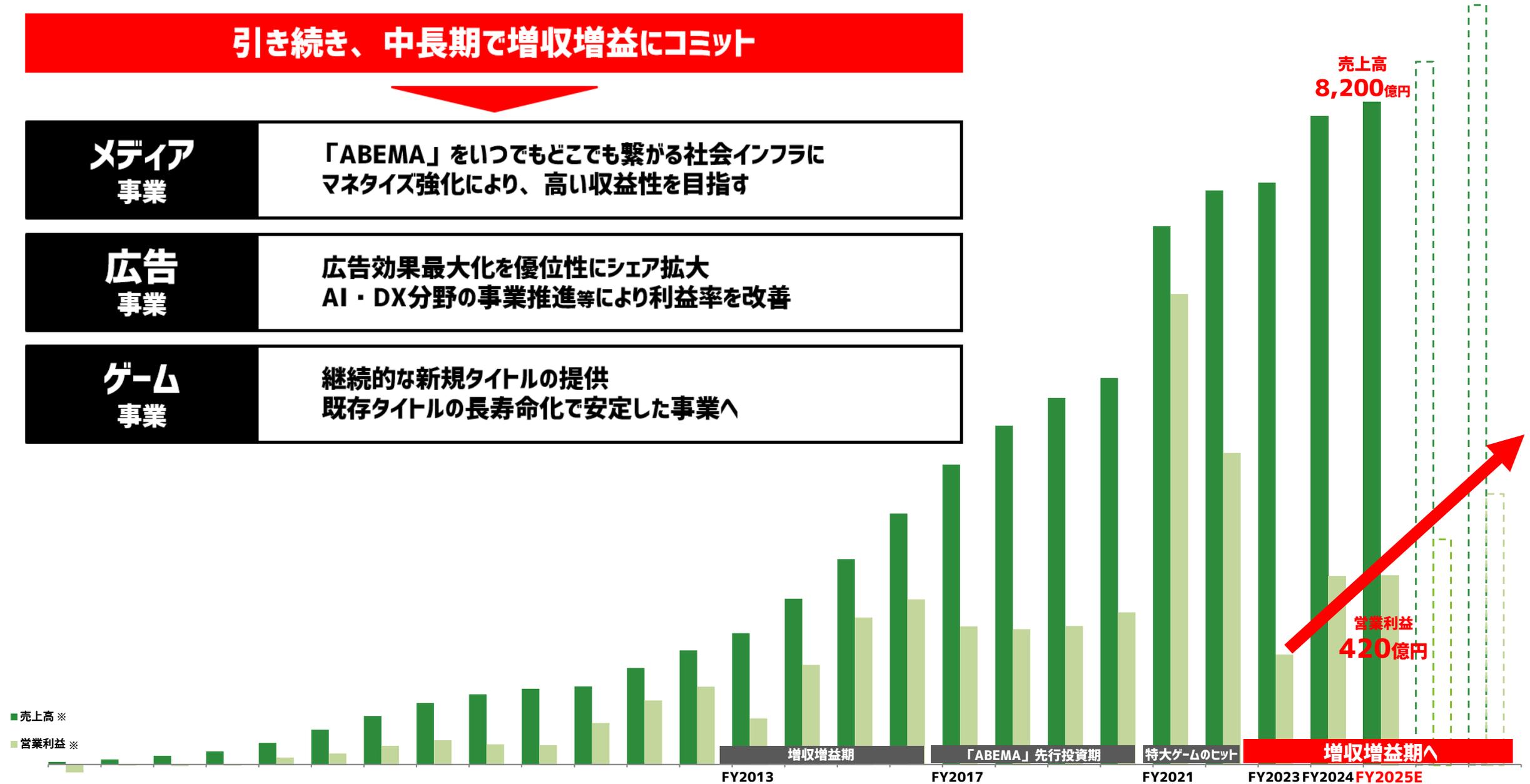
「ABEMA」をいつでもどこでも繋がる社会インフラにマネタイズ強化により、高い収益性を目指す

広告事業

広告効果最大化を優位性にシェア拡大
AI・DX分野の事業推進等により利益率を改善

ゲーム事業

継続的な新規タイトルの提供
既存タイトルの長寿命化で安定した事業へ



売上高
8,200億円

営業利益
420億円

※ FY2026以降の売上高および営業利益は、イメージ

クロスメディア展開からゲームの特大ヒット
「ウマ娘 プリティーダービー^{※1}」の成功体験を再現



高いWAUを継続している **ABEMA[®]** を基盤に
TV for the Future

オリジナルIP創出企業の参画 & 周辺事業の新設

BABEL LABEL

nelke

 NITRO PLUS

FY2024
グループ参画

Amebaマンガ

STUDIO ZOON
縦読みマンガコンテンツスタジオ

MANGA APARTMENT
VUY

FY2024
新設

アニメ&IP事業本部

アニメーションAI Lab

ゲームAI Lab

サイバーエージェントグループから新たなIP創出を目指す

「ABEMA」を中心に、IPの創出からIPのマネタイズまでグループシナジーを活かす

IPの創出

制作

Abema Production

アニメーションAI Lab

ゲームAI Lab

マンガ

Amebaマンガ

MANGA APARTMENT

VUY

STUDIO

ZOON

映画・ドラマ

BABEL LABEL

ゲーム

Cygames



アニメ

アニメ&IP
事業本部

Cygames
Pictures

企画・制作

NITRO PLUS

IPのマネタイズ

興行・イベント

ABEMA PPV

興行本部

CYBER E

RAGE

nelke

広告

CyberAgent

月額

ABEMA プレミアム

グッズ・コマース

Cyber Goods Store

CyStore

ABEMA®

TV for the Future

[今後の予定] グループ内共同企画、オリジナルIPのテレビアニメ化 ゲーム提供タイトル、当社が製作幹事にて映画化を予定

(株)サイバーエージェント×(株)CygamesPictures共同企画



アポカリプスホテル ※1
APOCALYPSE HOTEL

サイバーエージェント × CygamesPictures による
オリジナル“ホテル”アニメーション

2025年放送決定

©アポカリプスホテル製作委員会

ゲーム「プロジェクトセカイ カラフルステージ! feat. 初音ミク※2」の映画化



劇場版 プロジェクトセカイ
壊れたセカイと歌えないミク ※3
Kowareta Sekai to Utaenai Miku

大人気リズム&アドベンチャーゲーム
『プロジェクトセカイ』初のアニメ映画化

2025年1月17日公開決定

©「劇場版プロジェクトセカイ 壊れたセカイと歌えないミク」製作委員会

※1 「アポカリプスホテル」：©アポカリプスホテル製作委員会

※2 「プロジェクトセカイ カラフルステージ! feat. 初音ミク」：© SEGA / © Colorful Palette Inc. / © Crypton Future Media, INC. www.piapro.net **piapro** All rights reserved.

※3 「劇場版プロジェクトセカイ 壊れたセカイと歌えないミク」：©「劇場版プロジェクトセカイ 壊れたセカイと歌えないミク」製作委員会

ゲーム配信元:(株)セガ/開発運営:連結子会社(株)Colorful Palette



中長期で応援してもらえる企業を目指す

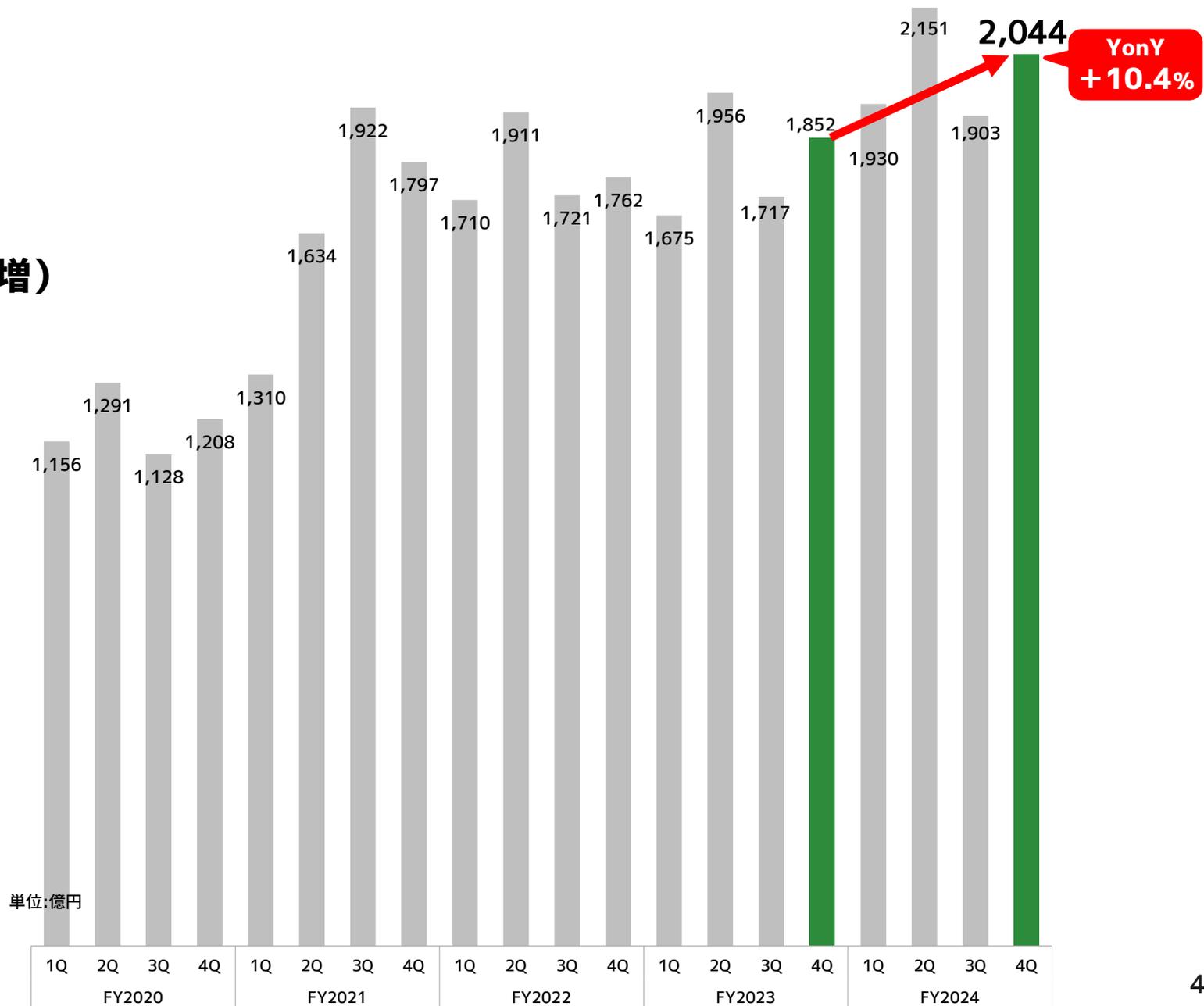
参考資料

- ・ 四半期決算（2024年7月～9月）
- ・ パーパス

7. 参考資料_四半期決算（2024年7月～9月）

[連結売上高]

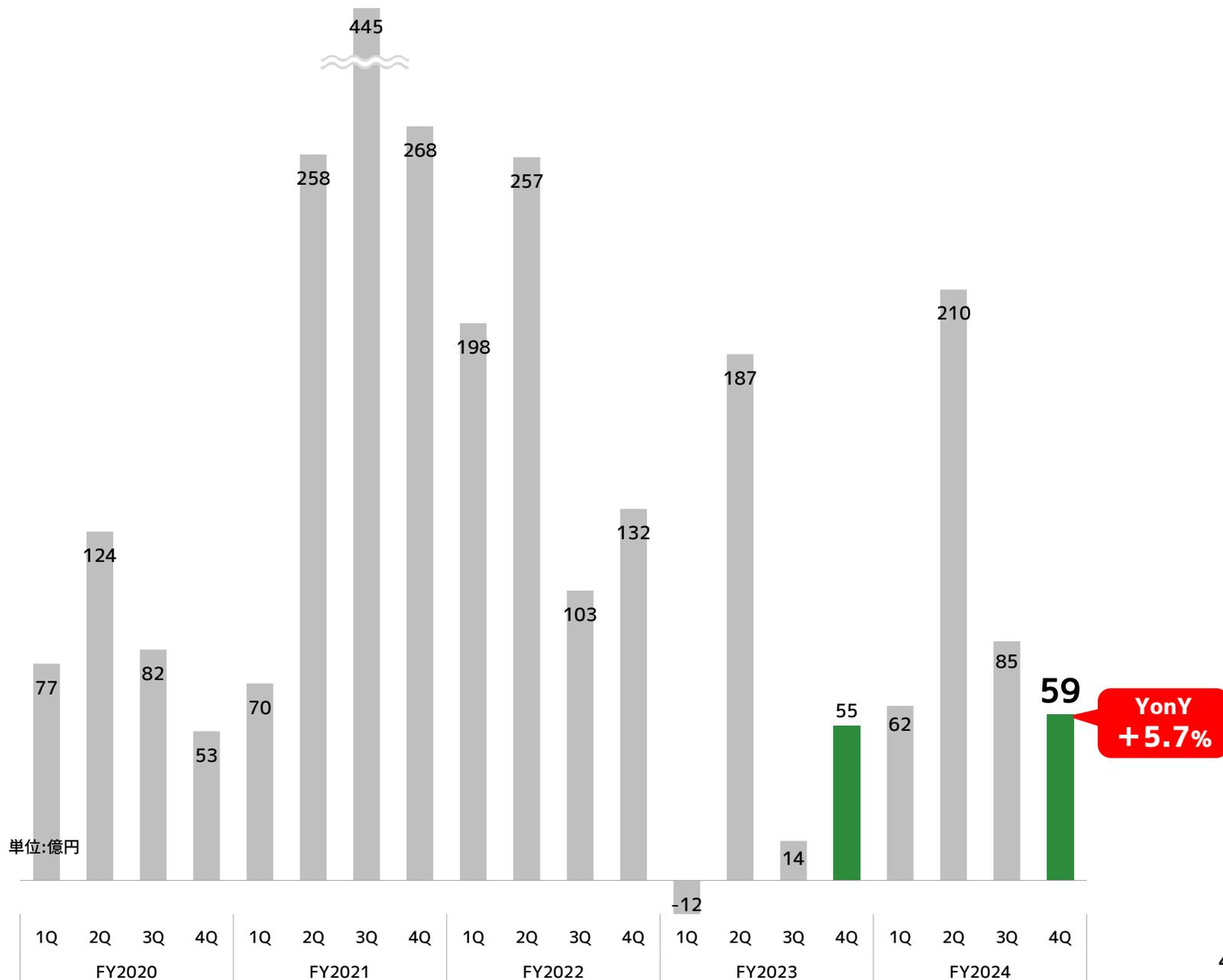
4Q **2,044**億円 (YoY **10.4%**増)



7. 参考資料_四半期決算 (2024年7月~9月)

[連結営業利益]

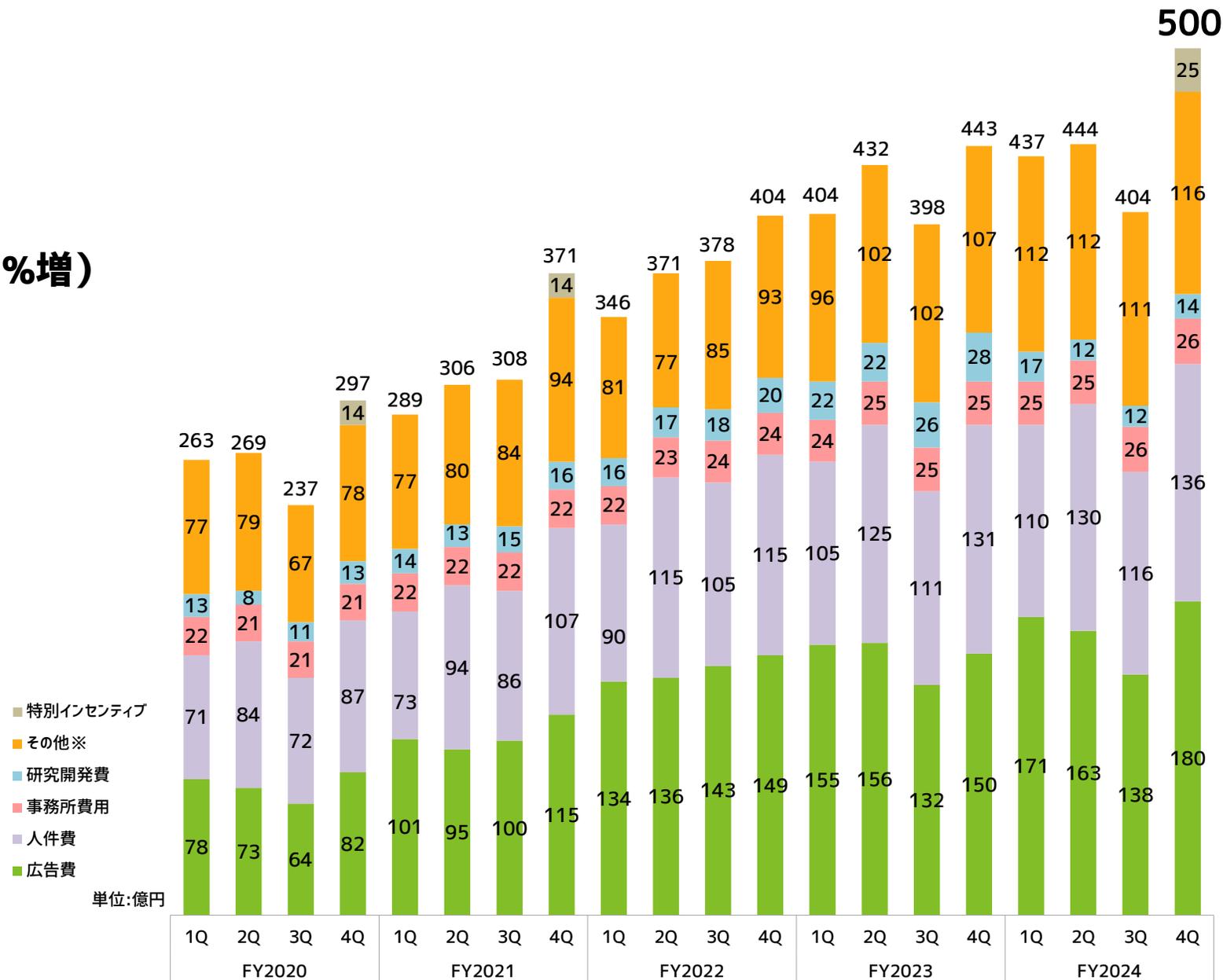
4Q **59**億円 (YonY **5.7%**増)



7. 参考資料_四半期決算 (2024年7月~9月)

[販売管理費]

4Q 500億円 (YonY 12.7%増)

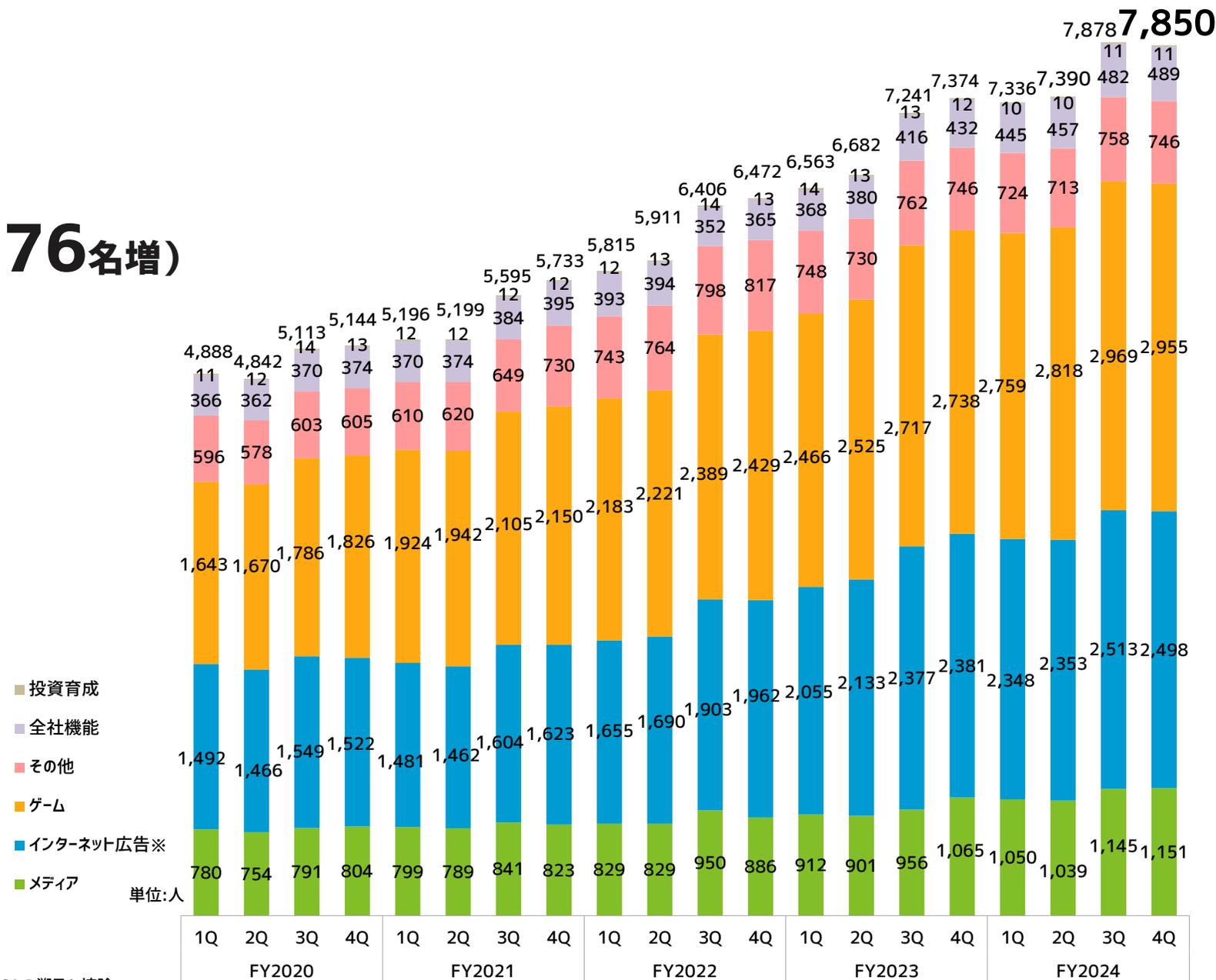


※ その他：業務委託費、システム関連費、支払い手数料、交際費等

7. 参考資料_四半期決算 (2024年7月~9月)

[連結役員数]

9月末 7,850名 (YonY 476名増)

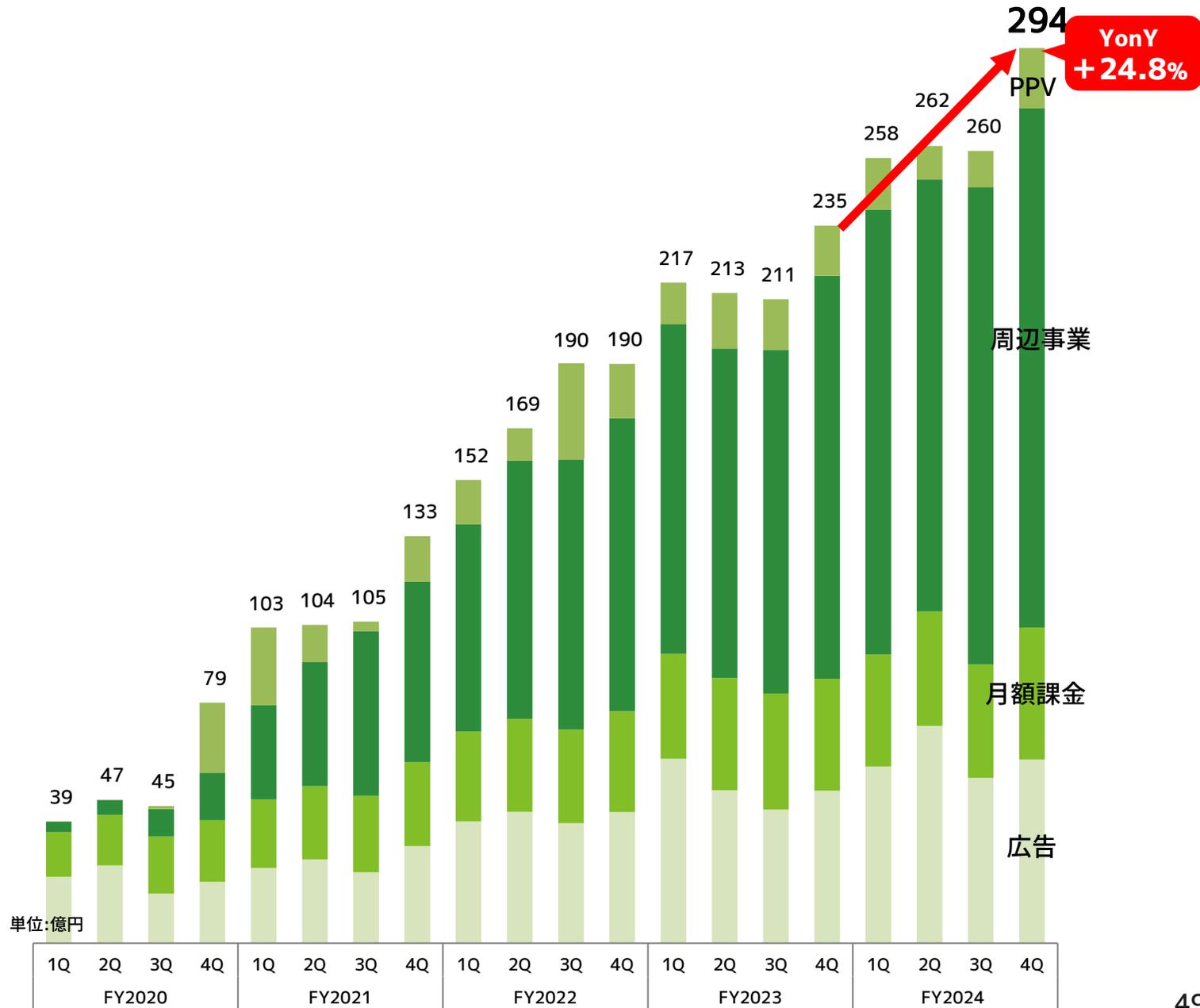


※ インターネット広告：2022年6月29日に(株)マイクロアドが非連結となったためFY2020から遡及し控除

[ABEMA関連売上高]

周辺事業と広告事業が好調に推移

4Q 294億円 (YonY 24.8%増)



7. 参考資料_四半期決算（2024年7月～9月）

[損益計算書]

単位：百万円	FY2024 4Q	FY2023 4Q	YonY	FY2024 3Q	QonQ
売上高	204,412	185,233	10.4%	190,379	7.4%
売上総利益	55,913	49,948	11.9%	49,032	14.0%
販売管理費	50,002	44,357	12.7%	40,455	23.6%
営業利益	5,910	5,590	5.7%	8,577	-31.1%
営業利益率	2.9%	3.0%	-0.1pt	4.5%	-1.6pt
経常利益	4,517	5,455	-17.2%	9,169	-50.7%
特別利益	3	15	-80.3%	8	-64.0%
特別損失	5,348	2,283	134.2%	155	3345.3%
税金等調整前当期純利益又は純損失	-827	3,186	-126.0%	9,022	-109.2%
当期純利益 ※	421	1,729	-75.7%	5,959	-92.9%

※ 当期純利益：親会社株主に帰属する当期純利益を示す。(株)AbemaTVが税務上のグループ通算制度の対象外であること、(株)Cygamesの非支配株主持分（少数株主持分）等の影響がある

[貸借対照表]

単位：百万円	2024年9月末	2023年9月末	YonY	2024年6月末	QonQ
流動資産	362,363	351,242	3.2%	360,018	0.7%
（現預金）	210,041	199,579	5.2%	206,055	1.9%
固定資産	158,005	126,519	24.9%	136,685	15.6%
総資産	520,417	477,826	8.9%	496,756	4.8%
流動負債	168,226	133,362	26.1%	156,265	7.7%
（未払法人税等）	9,709	3,115	211.6%	6,844	41.8%
固定負債	97,955	112,552	-13.0%	95,441	2.6%
株主資本	146,170	137,034	6.7%	145,398	0.5%
純資産	254,235	231,911	9.6%	245,049	3.7%
（参考）ネットキャッシュ※	98,998	91,548	8.1%	95,684	3.5%

※ ネットキャッシュ：現預金から長期借入金および転換社債型新株予約権付社債、短期借入金等を控除

 CyberAgent. | Purpose

新しい力とインターネットで 日本の閉塞感を打破する

あらゆる産業のデジタルシフトに貢献する

新しい未来のテレビ ABEMA を、いつでもどこでも繋がる社会インフラに

テクノロジーとクリエイティブの融合で世界に挑戦する

年功序列を排除し、21世紀型の日本的経営を体現する

時代の変化に適合し、グローバルカンパニーを目指す

インターネットを通じて日本を元気に

LINE公式アカウント 開設しました

LINE公式アカウント「サイバーエージェント IR News」を開設しました。IR情報やニュースを中心に、動画コンテンツ、特集記事、独自の取り組みなど、様々な情報をお届けします。



LINE ID: @cyberagent_ir

FY2025 1Q決算発表は2025年1月29日（水）15時半以降を予定しております。

【ゲーム事業のCopyright】

- 1 「Granblue Fantasy Versus: Rising」 : © Cygames, Inc. Developed by ARC SYSTEM WORKS
- 2 「GRANBLUE FANTASY: Relink」 : © Cygames, Inc.
- 3 「呪術廻戦 ファントムパレード」 : ©芥見下々 / 集英社・呪術廻戦製作委員会 ©Sumzap, Inc./ TOHO CO., LTD.
- 4 「学園アイドルマスター」 : THE IDOLM@STER™& ©Bandai Namco Entertainment Inc.
- 5 「ウマ娘 プリティーダービー 熱血ハチャメチャ大感謝祭！」 : © Cygames, Inc. Developed by ARC SYSTEM WORKS
- 6 「Shadowverse: Worlds Beyond」 : © Cygames, Inc.
- 7 「Jujutsu Kaisen Phantom Parade」 : © Gege Akutami/Shueisha, JUJUTSU KAISEN Project ©Sumzap, Inc./TOHO CO., LTD. All Rights Reserved. Published by BILIBILI HK LIMITED
- 8 「ちいかわぽけっと」 : ©nagano / chiikawa committee Developed by Applibot, Inc.
- 9 「Umamusume: Pretty Derby」 : © Cygames, Inc.
- 14 「GARNET ARENA: Mages of Magicary」 : © Cygames, Inc.
- 15 「Project Awakening」 : © Cygames, Inc.

※ 10.11.12.13.16.17は非開示